
99 €
TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS
PLAYSTATION 3 • Wii • XBOX 360 • PS2 • PSP • NINTENDO DS • MÓVILES
Nº 224
HOBBY
CONSOLAS
MER CONTACTO
AFIA II
atreves a trabajar
a la familia?
¡EN PRIMICIA!
ALAN WAKE
Analizamos el juego con
el que tendrás pesadillas
¡LO HEMOS JUGADO!
HALO REACH
Alucina con la nueva
batalla de los Spartan
Especial
LOS MEJORES DE 2009
¡Ya tenemos los resultados de vuestras votaciones!
ONDO
ONSTER
UNTER TRI
para tu armas
a la caza mayor
¡Análisis en exclusiva!
LOST PLANET 2
Sobrevive a la amenaza extraterrestre!!
RUE CRIME Un GTA ambientado en Hong Kong

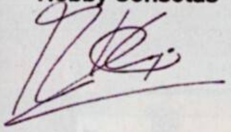
EL KIOSKO DE MIC___MIC


NINTENDO DSi XL
Nintendo
MAYORES PANTALLAS,
MAYORES EMOCIONES.
X
Y
A
B
Menu
TAMAÑO REAL
• Pantallas 93% más grandes que las de Nintendo DS Lite
• Nuevas pantallas LCD con ángulo de visión ampliado
• Hasta 17 horas de autonomía
• Solo 100 gr. más que la Nintendo DSi
• Dos colores disponibles: Rojo Cereza / Marrón Chocolate
7
www.pegi.info
ZELDA
TAMAÑO REAL

La mejor información también online



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas



e-mail: manuel@axelspringer.es

Este mes estamos de estreno en nuestra editorial. Desde el día 20 de abril, Axel Springer España -y en concreto, sus revistas de videojuegos, Hobby Consolas, Playmanía, Nintendo Acción, Micromanía e E-Girl- tienen su representación digital en la red de redes. Bajo el nombre genérico de Hobby Network se engloban varios portales (actualidad, trucos, minijuegos...) dedicados a ofrecer la mejor información sobre videojuegos. Somos conscientes de que tanto vosotros como todas las compañías del sector nos estabais pidiendo desde hace mucho tiempo dar este paso, teniendo en cuenta que somos la editorial líder en España en el mundo de los videojuegos y que nuestras revistas las leen 1 millón de personas al mes. Pero, siguiendo nuestra filosofía, no hemos decidido darlo hasta que no hemos estado seguros y convencidos de lo que queríamos y cómo lo queríamos. En realidad no se trata de la web de Hobby Consolas, ni de ninguna otra revista en concreto, es el portal de videojuegos de Axel, un complemento perfecto para todo lo que os ofrecemos en papel. Porque, por supuesto, Hobby Consolas -y nuestras revistas hermanas- seguirán mes a mes ofreciéndoos la mejor y más completa información, las exclusivas más potentes. Este portal servirá para alcanzar lo que, por evidentes cuestiones físicas y temporales, Hobby Consolas no puede: inmediatez y soporte audiovisual. Eso sí, con nuestro inconfundible estilo, porque allí también nos encontraréis de una forma u otra. Y, para rematar la faena digital, también hemos inaugurado nuestra -VUESTRA- página de Hobby Consolas en Facebook, una vía de comunicación ideal que espero que aprovechéis a tope. Ya lo veis, nosotros siempre estaremos dispuestos a dar guerra en todos los frentes mientras nos lo sigáis pidiendo con vuestro inagotable y masivo apoyo.



HOBBYNEWS.ES es el complemento ideal para nuestras revistas. ¡Entra ya!

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

Sube la "natalidad". Pido perdón por el chiste malo, pero es un efecto secundario del subidón que tengo desde que hace unos días Microsoft me permitió probar Project Natal. La tecnología funciona como la seda, así que ardo en deseos de descubrir como serán los juegos que están preparando. Se presentarán en el E3 en junio, y lo leeréis todo en Hobby Consolas.



DAVID MARTÍNEZ
Redactor Jefe
david@axelspringer.es

As real as it gets. Este mes he tenido la enorme suerte de asistir a una velada de UFC (con dos títulos en juego, nada menos) en New Jersey. Además de disfrutar como un loco y probar la versión de consola, he tenido tiempo para lamentarme de que este deporte (las artes marciales mixtas) no sea popular en España. Me conformaré con los juegos...



DANIEL QUESADA
Jefe de Sección
daniel@axelspringer.es

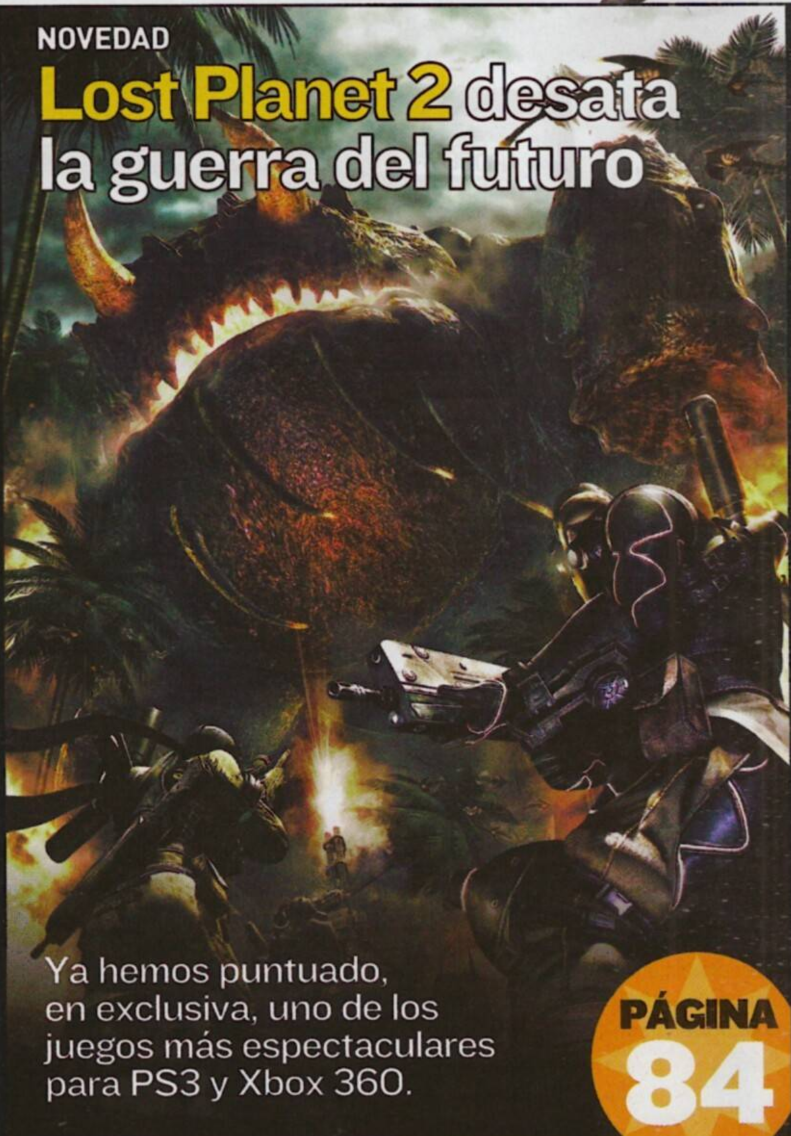
¡Good bye, Linux! En un intento de frenar a un pirata informático, Sony ha eliminado la posibilidad de usar Linux en PS3. Vale que el 95% de nosotros no aprovechaba esa posibilidad, pero... ¿no es injusto que nos la quiten cuando pagamos por TODA la consola? Sony lo advirtió y ya se ha disculpado, pero no deja de ser un peligroso precedente...

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

Síguenos en **facebook**
házte fan en nuestra página:
www.facebook.com/hobbyconsolas

SUMARIO



NOVEDAD

Lost Planet 2 desata la guerra del futuro

Ya hemos puntuado, en exclusiva, uno de los juegos más espectaculares para PS3 y Xbox 360.

PÁGINA 84



NOVEDAD

A la caza de Monster Hunter Tri

Hemos analizado el juego de Wii que arrasa en Japón. No os perdáis nuestro comentario más "monstruoso".

PÁGINA 88

ESPECIAL

Estos son Los Mejores de 2009

Vosotros los habéis elegido; son los mejores títulos del año separados por categorías.



PÁGIN 28

SUMARIO

Llévate uno de los estupendos regalos que sorteamos en **NUESTROS CONCURSOS**

- Concurso Monster Hunter Tri (pg. 56)
- Concurso Lost Planet 2 (pg. 66)



SUSCRíBETE a Hobby Consolas
y llévate esta bolsa de regalo
www.suscripciones-hobbyconsolas.com
en página 147





REPORTAJE

La explosión de True Crime

Llega un juego de acción que mezcla el estilo «GTA» con una genial ambientación asiática. Y nosotros os lo contamos todo sobre él en nuestro reportaje más extenso.

PÁGINA 58

NOTICIAS

Acción criminal con Mafia II

Ya hemos probado esta enorme aventura, ambientada en los bajos fondos durante los años 40 y 50.



PÁGINA 18

114 Periféricos

Aún se le puede sacar más partido a nuestros juegos favoritos. ¿Todavía no sabéis como? Pues es bien sencillo: con cualquiera de los accesorios que os enseñamos en esta sección.

116 Zona de Descarga

Juegos "retro" y un montón de niveles adicionales animan nuestras páginas de descargas. Así estaréis al día de las novedades que se pueden conseguir por Internet.

122 Trucos

Secretos, claves y consejos para los títulos más punteros del momento. ¿Queréis llegar al final de ese juego que tanto se os resiste? ¡Pues venga, corred a nuestra sección!

130 Teléfono Rojo

Yen se ha pasado el mes respondiendo a todas vuestras dudas sobre el mundo de los videojuegos. ¡No dejéis de leer sus consejos!

138 Planeta Móvil

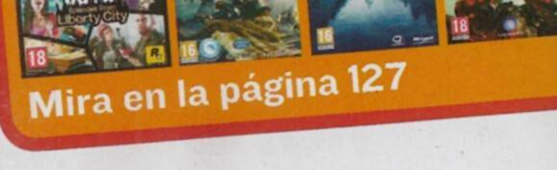
Los mejores videojuegos también se juegan en nuestros teléfonos móviles. Este mes, un clásico de la lucha desembarca en iPhone.

140 Escaparate

Tenemos estrenos de cine, películas en DVD, música y libros... Y, por supuesto, también os enseñamos el mejor "merchandising" basado en vuestros videojuegos favoritos.

TODOS LOS JUEGOS

¡¡AHÓRRATE UNOS EUROS EN ESTOS JUEGAZOS!!



Mira en la página 127

LAS 3 DIMENSIONES LLEGAN A LAS CONSOLAS

Los juegos que queremos en 3D

Está en boca de todos. Tras el éxito de "Avatar", los juegos en 3D están a la vuelta de la esquina. Como dicen que la tecnología tridimensional nos meterá de lleno en los juegos, nosotros nos hemos imaginado como quedarían nuestros títulos favoritos "en relieve".



SUPER STREET FIGHTER IV

Dani no se decide, ¿le gustaría más lanzar un Ha Do Ken desde la pantalla o encontrarse con la espectacular Chun Li en 3D?

METAL GEAR SOLID 4

No hagáis ruido. Nuestro "dire", Manuel, se ha colado tras la línea enemiga. ¿Tendrá que meterse también en la caja de cartón?



COD MODERN WARFARE 2

El día que salga en tres dimensiones, para despegar a David de su «Call of Duty» tendréis que llamarle por la radio de campaña.



SUPER MARIO GALAXY 2

Por si no fuera suficiente con el control de Wii, Javi se atreve a recorrer la galaxia de Super Mario en 3D. ¡Sólo le falta el bigote!

↑ SUBEN

▲ LAS GRANDES SAGAS EN XBOX 360, con el regreso de «Splinter Cell», nuevos datos de «Halo Reach» y el anuncio de «Gears of War 3»



▲ LAS VENTAS MILLONARIAS que están alcanzando juegos como «God of War III», «Final Fantasy XIII» o «Heavy Rain» en todo el mundo.

▲ MODERN WARFARE 2, que ha ganado el premio al mejor juego del año según vuestras votaciones. No os perdáis los resultados en nuestro reportaje.

▲ HOBBY CONSOLAS EN FACEBOOK. Ahora ya podéis seguir al minuto la actualidad de vuestra publicación favorita. ¡Daos prisa en haceros fans!

▼ EL PRECIO DE LAS DESCARGAS en algunos juegos. ¿Un carretilla para Ryo Hazuki en «Sonic & Sega All Star Racing» por 5 euros? ¡Eso es un atraco!

▼ SADNESS, un juego de terror psicológico que se estaba desarrollando para Wii desde el año 2006, ha sido finalmente cancelado. ¡Con lo que prometía!

▼ LA FUGA DE CEREBROS de Infinity Ward. Los creadores de la saga «Call of Duty» están saliendo de la empresa "en desbandada".



▼ DEAD OR ALIVE PARADISE. La que fue una de las mejores sagas de lucha en 3D se ha quedado en una serie de minijuegos para enseñar "chicha".

BAJAN ↓

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

MOLA



@ **Que Mario pueda transformarse en roca o taladrar el suelo en «Mario Galaxy 2». ¡Este chico tiene una habilidad para todo!**

Bueno y ya verás el próximo Mario Navaja Suiza y Mario microondas. Esos disfraces sí que son prácticos en el día a día, coleguita.

@ **Que en la guía de «Final Fantasy XIII» aseguraseis que el monstruo final nos mataría al menos una vez y yo lo haya pasado a la primera. Gracias a vuestros consejos, claro ;)**

Es que somos más prácticos que una aspirina en un concierto de heavy.

@ **Que Kratos tenga la misma voz que el cabo Dunn en «Modern Warfare 2».**

Parece que este actor se va a especializar en tipos duros.

@ **Que ahora, con «Alien versus Predator», sea yo quien meta los sustos en lugar de las películas.**

Es que todos tenemos un alien dentro de nosotros... pero no queremos que nos salga del pecho, claro.

@ **Que vayan a sacar un sensor para la Play 3 como el de la Wii. Ahora todo se volverá más real.**

Nosotros, en la sección El Sensor, siempre apoyaremos que lancen un nuevo... ídem.

@ **Que no tengamos que pagar para jugar con «Monster Hunter Tri». ¡Así da gusto estar en España, oye!**

Ey, claro que tienes que pagar. ¿O te crees que en la tienda te van a dar el juego gratis? Eso sí, las cuotas son "by the face".



@ Que Kratos no pueda matar al más poderoso de todos los dioses que existen... ¡Chuck Norris!

Si Kratos es el dios de la guerra, desde luego nuestro amigo Chuck es el dios de la patada giratoria. ¿Cuál de los dos sobreviviría en un duelo a muerte?

NO MOLA



@ **Que mis padres se hayan comprado una tele de 42 pulgadas y tenga que jugar en otra tele mucho más pequeña con mi Xbox 360.**

¡Qué injusticia! Tú diles que las pelis se van a ver mejor en la consola y así te dejarán conectarla a la tele...

@ **Que, aunque siempre me lavo las manos para leeros... ¡me mancho los dedos con la tinta de la portada!**

Es normal, con la emoción de leernos sudas un montón y, claro, pasa lo que pasa.

@ **Que en la anterior revista me pusierais en el Tontotruco de PS3 cuando yo tengo una Xbox 360. Ahora me consideran un traidor...**

Mira el lado positivo. Podría haber sido un truco destacado.

@ **Que no me dejen jugar a «Final Fantasy XIII» porque no sabría y perdería la misión.**

Me parece que alguien te está haciendo el lío para jugar más tiempo, colega.

@ **Que Project Natal no salga hasta navidades.**

Pues sí, parece que el nombre se lo haya puesto un catalán, por aquello de Natal=Navidad.

@ **Que la nueva aventura de nuestra querida Lara Croft sea solo descargable.**

Bueno, mientras llega una aventura más "gorda", es una buena forma de saciar nuestra sed de Larita, ¿no crees?

@ **Que ya no saquen juegos de terror en PS3 tan buenos como los de PS2.**

La ausencia de juegos de ese género sí que da miedo.



@ ¡Que no exista un «Red Dead Redemption» para DS o un «God of War»! ¡Los mejores juegos siempre salen para PlayStation 3!

Hombre, por muy divertida que sea DS, un «Red Dead» no estaría igual de espectacular. Bueno, quizás en plan «Zelda» molaría.

Y tú ¿qué opinas?



LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué os parece el nuevo periférico PlayStation Move?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Es una gran idea por parte de Sony igualar la innovación de Nintendo. Sin embargo, tienes que conectar más accesorios que con Wii y Project Natal. Así, creo que el accesorio de Microsoft será mejor que el de Sony.
Jorge Muñoz (Madrid)

■ Siempre es de agradecer que compañías como Sony refresquen sus productos con nuevas ideas, pero creo sinceramente que Move es una copia descarada del mando de Wii. Sus primeros juegos me parecen sosos y reiterativos. Creo que Microsoft se llevará el gato al agua con Natal (sí, se basa en EyeToy, pero es una evolución más notable en ese campo).
César Iniesta

Y EL MES QUE VIENE: ¿QUE OS PARECE LA NUEVA NINTENDO 3DS?

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es



La imagen del mes

YA HEMOS PROBADO PROJECT NATAL EN MADRID... ¡Y MARTINA KLEIN TAMBIÉN!

El pasado 6 de abril Microsoft mostró Project Natal por primera vez en España. Toda la prensa especializada (¡y nosotros los primeros, claro!) pudo "darle un tiento". La guapísima modelo Martina Klein, que actualmente aparece en el programa "El Club del Chiste", también se pasó por allí para probarlo. Nos dio su teléfono, pero lo hemos perdido...

Lo que dice la prensa...

El País, 8 de abril

"Un videojuego en el que una exuberante Blancanieves de estética manga dispara a enanitos zombis es lo más vendido en Japón. Ahora llega lo curioso: el videojuego es español.".

HC: ¡Y esperamos que sea el primero de muchos!

ADN, 12 de abril

"Los videojuegos amenazan con hacer tanta caja como Hollywood. En los hogares españoles, el ocio digital supone un 53 por ciento de las ventas de entretenimiento ".

HC: ¿Amenazan? Nosotros venimos anunciando (y deseando) mucho tiempo el auge de los videojuegos.

LA POLÉMICA DEL MES

¿Dejarán de hacer falta las consolas para jugar?

Personalidades como Hironobu Sakaguchi o Hideo Kojima creen que en 10 años las consolas no serán necesarias para jugar. ¿Es verdad?

No



David Martínez
Redactor Jefe de Hobby Consolas

Un formato con muchas ventajas

Es cierto que ya se puede jugar en un móvil o en el iPad, pero no nos engañemos; estos títulos no tienen, ni por asomo, la calidad y las funciones que ofrece un juego de consola. Las ventajas de las consolas son demasiadas para desaparecer: son dispositivos diseñados para jugar, que además han ido ganando funciones extra (como la reproducción de vídeo, la conexión a Internet o, dentro de poco, las 3D) y que ya se consideran como un aparato más en casa. Las consolas permiten juegos más largos y cuidados, que son los que demandan los jugones. La verdad, no veo a Sony, Nintendo o Microsoft "mutilando" sus mejores títulos para jugar con el teclado del móvil o para que se puedan cargar por streaming.

Ya sé que existen otros formatos, pero no estoy dispuesto a jugar el próximo «Metal Gear» en mi móvil o tener que esperar meses para que se descargue un «Final Fantasy» por streaming.

Sí



Carlos Villasante
Colaborador de Hobby Consolas

Hay que seguir evolucionando

Te van pesando las canas, David. Yo tampoco creo que los dispositivos móviles puedan sustituir la experiencia que ofrece una consola de sobremesa, pero sí que veo más futuro a proyectos como OnLive. Este aparatito se conectará a internet y a nuestro televisor y nos permitirá jugar en un ordenador remoto a cualquier título que compremos. Esto quiere decir que nosotros mandaremos las órdenes desde nuestro mando y recibiremos la señal de vídeo como si lo estuviésemos jugando en nuestro televisor. Así se eliminará la necesidad de actualizar nuestra máquina porque quede desfasada técnicamente, y podremos disfrutar siempre de los juegos más punteros. De momento es sólo un proyecto, pero pronto se hará real...

Nos cuesta hacernos a la idea de que nuestras queridas consolas desaparezcan, pero surgen nuevas tecnologías que ofrecerán más ventajas y menores costes. ¿Por qué no aprovecharlas?

■ Pienso que Sony se debería esmerar más para hacer algo que la diferencie en mayor medida con respecto a Wii.
Javier Álvarez

■ La mezcla de movimiento intuitivo y calidad técnica puede ser excepcional en el caso de esta consola. Wii fue la primera en apostar por esta fórmula, pero el tiempo ha demostrado que no resulta espectacular a la hora de ponerse a jugar de verdad.
Carlos Martínez

■ Creo que lo que se ha visto es solo una pequeña muestra de lo que podrá dar de sí el periférico. ¡Las posibilidades son infinitas!
Javier Alonso

→ Consigue la camiseta de Hobby Consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta camiseta junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Dark Inferno, David Vioque, Adrián Ponferrada, Rodrigo García, Eric Caballero, Alba Rodríguez, Iván Fernández, José Pedro García, Juan Manuel Gutiérrez, Adrián Ponferrada y Gonzalo Marugán.

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE MARZO

DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	God of War III	(PS3)	-	1
2	Final Fantasy XIII	(PS3)	-	1
3	Pokémon Plata	(NDS)	-	1
4	Pokémon Oro	(NDS)	-	1
5	Final Fantasy XIII	(X360)	-	1
6	FIFA 10	(PS3)	4	4
7	Battlefield Bad Com. 2	(PS3)	-	1
8	Call of Duty Modern W. 2	(PS3)	2	5
9	Heavy Rain	(PS3)	1	2
10	New Super Mario Bros.	(Wii)	-	1



FINAL FANTASY XIII
La última entrega de la saga es todo un fenómeno. Sus dos versiones (PS3 y Xbox 360) han entrado en la lista de los más vendidos, y parece que van a quedarse...



POKÉMON HEART GOLD
y su "hermano gemelo" «Soul Silver» son dos remakes para DS de los clásicos de GameBoy. Y si siguen vendiéndose a este ritmo, parece que van a desbancar a los originales.



God of War III
Kratos cumple su venganza. No sólo ha conquistado el Olimpo, sino que se ha colocado directamente en el primer puesto de las listas de ventas. Y dentro de poco se pondrá a la venta el recopilatorio «God of War Colection».

Por consolas

PS3
1 God of War III
2 Final Fantasy XIII
3 FIFA 10
4 Battlefield Bad C. 2
5 Call of Duty MW 2
6 Heavy Rain
7 NFS Shift
8 Moto GP 09/10
9 Saints Row 2
10 GTA IV

XBOX 360
1 Final Fantasy XIII
2 Battlefield Bad C. 2
3 FIFA 10
4 Assassin´s Creed
5 Call of Duty Modern W 2
6 NFS Shift
7 Mass Effect (Classic)
8 Bioshock 2
9 Metro 2033
10 Moto GP 09/10

Wii
1 New Super Mario Bros.
2 Mario Kart Wii
3 Wii Sports Resort
4 FIFA 10
5 Sonic & Sega All Stars

NDS
1 Pokémon Plata
2 Pokémon Oro
3 El P. Layton y la Caja...
4 Spiderman Reino de...
5 Star Wars Lego Comp.

PSP
1 Invizimals
2 FIFA 10
3 Call of Duty Roads to V.
4 Dante´s Inferno
5 Avatar

PS2
1 FIFA 10
2 PES 2010
3 God of War II
4 God of War
5 Mortal Kombat Shaolin

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 22 al 28 de marzo — Datos cedidos por MagicBox

1. Hokuto Musou (PS3)
2. Ryuga Gotoku 4 (PS3)
3. Pokémon Ranger: Hikari no Kiseki (NDS)
4. New Super Mario Bros. Wii (Wii)
5. Tomodachi Collection (NDS)
6. God of War III (PS3)
7. Hokuto Musou (XBOX 360)
8. Gundam Assault Survive (PSP)
9. Wii Fit Plus (Wii)
10. Saki Portable (PSP)



HOKUTO MUSOU combina el atractivo de "El Puño de la Estrella del Norte" con un desarrollo tipo «Dynasty Warriors». No nos extraña que haya arrasado en Japón.

En EE.UU.

Del 21 al 27 de marzo — Datos cedidos por VGChartz

1. Pokémon Heart Gold / Soul Silver (NDS)
2. God of War III (PS3)
3. Wii Sports (Wii)
4. Battlefield Bad Company 2 (Xbox 360)
5. Zhu Zhu Pets (NDS)
6. Just Cause 2 (Xbox 360)
7. Final Fantasy XIII (PS3)
8. New Super Mario Bros. (Wii)
9. Final Fantasy XIII (Xbox 360)
10. Battlefield Bad Company 2 (Xbox 360)



BATTLEFIELD B.C. 2 ha tomado el relevo de «Call of Duty» en lo que se refiere a "shooter" bélicos. Las dos versiones se cuelan entre los 10 títulos más vendidos en EE.UU.

En Gran Bretaña

Del 29 de marzo al 3 de abril — Datos cedidos por ELSPA

1. Just Dance (Wii)
2. Just Cause 2 (PS3, Xbox 360)
3. Battlefield Bad Company 2 (PS3, Xbox 360)
4. Call of Duty Modern Warfare 2 (PS3, Xbox 360)
5. Pokémon Soul Silver (NDS)
6. Wii Sports Resort (Wii)
7. Pokémon Heart Gold (NDS)
8. FIFA 10 (PS3, Wii, X360)
9. WiiFit Plus (Wii)
10. New Super Mario Bros. Wii (Wii)



JUST CAUSE 2 es la entrada más fuerte de la lista, aunque el agente especial Rico Rodríguez haya sido incapaz de desbancar a «Just Dance», que repite posición otro mes.

La cifra

1.068.000 DESCARGAS ILEGALES DE SOFTWARE SE REALIZAN AL MES EN NUESTRO PAÍS. UNA CIFRA ESCALOFRIANTE.



PRIMERAS IMPRESIONES – XBOX 360

Batallas épicas en internet

Ya hemos probado la beta multijugador de Halo Reach y estamos dispuestos a poneros los dientes largos con nuestras impresiones

← SPARTAN

En el modo multijugador podremos modificar varios aspectos de nuestro personaje (partes de la armadura, colores, emblema), y así cambiar su apariencia.



LAS HABILIDADES añadirán un toque estratégico a las partidas multijugador del próximo «Halo Reach».

La nueva entrega de la saga «Halo» se acerca cada vez más a nuestras consolas, y promete incluir un modo multijugador que nos hará olvidarnos de nuestra vida social en cuanto lo probemos. **El 3 de mayo, Bungie hará pública una beta** en la que podrán participar todos los poseedores de «Halo ODST» y que ofrecerá una muestra de lo que va a ser el juego final. Nosotros ya hemos podido probarla en las oficinas de Microsoft, y os aseguramos que no va a defraudar a nadie.

En la beta habrá cuatro mapas disponibles, cada uno pensado específicamente para algún modo de juego en concreto (Invasión, Reservas, Cazarrecompensas, Asesino o Defensa del Generador). Aquellas partidas que se estructuren por equipos **nos dejarán escoger entre Spartans o Elites,** y cada uno tendrá sus propias características (estos últimos regenerarán su salud automáticamente, por ejemplo). Además, **habrá otro tipo de habilidades relacionadas con la clase de nuestro personaje** que nos permitirán llevar un "jetpack", correr más rápido o volvernos invisibles, por ejemplo. Si os mola jugar a los "shooters" por internet, estad atentos a este «Halo Reach», porque promete proporcionarnos muchas horas de diversión sin límites cuando salga en otoño.

PRIMEROS DATOS – PS3, XBOX 360

Vuelve el anillo único

Se anuncia La guerra del Norte, un juego de rol que llegará en 2011.



"El señor de los Anillos", la obra cumbre de J.R.R. Tolkien, recibirá una nueva adaptación en forma de videojuego con «La guerra del norte». El juego, a cargo de Warner Bros, mezclará acción y rol, y tendrá un sistema para personalizar y mejorar el nivel de los personajes mientras luchamos contra las tropas de Sauron en el norte de la Tierra Media. Habrá cooperativo online para tres personas.

NOTICIAS BREVES



«F.E.A.R 3» SE APUNTA AL MODO COOPERATIVO

Uno de los shoot´em up más terroríficos recibirá una nueva entrega en otoño de este año. «F.E.A.R. 3», que saldrá para PS3 y Xbox 360, incluirá una campaña que podremos jugar con Point Man, un soldado mejorado genéticamente, y Paxton Felton, resucitado de la muerte gracias a sus poderes telequinéticos. El famoso director de cine John Carpenter colabora en el desarrollo del juego.

2K GAMES ANUNCIA EL TERROR DE «XCOM»

Los creadores de «BioShock 2» se traen ya entre manos su próximo trabajo, un juego de acción en primera persona para Xbox 360 que tendrá un alto componente de misterio y suspense. Controlaremos a un agente del FBI que tendrá que hacer frente a una amenaza desconocida.

RAPEA DESDE EL SALÓN DE TU CASA

Gracias a 4mm Games y a Konami, desde el próximo otoño «Def Jam



HABRÁ ARMAS NUEVAS, como el Repetidor de Plasma para los Covenant, o un lanzagranadas humano inédito.



EL MODO CAZARRECOMPENSAS nos propone acumular tantas calaveras como podamos sin morir en el intento.



LOS COMBATES FRENÉTICOS volverán a nuestra Xbox 360. Además, contaremos con modos de juego nuevos, como "Invasión" o "Cazarrecompensas", que serán bastante más creativos que los usuales.



TENDREMOS VEHÍCULOS que podremos pilotar en cualquier momento. Aunque nos servirán para ganar una ventaja considerable, también podrán ser destruidos.

PRIMERA IMPRESIÓN

por Carlos Villasante, colaborador de HC



Seguirá despertando pasiones

Los afortunados que puedan acceder a esta beta se encontrarán con que todo lo que les hacía pasarse horas y horas jugando a «Halo 3» y «ODST» ha sido mejorado y ampliado. En las partidas que pudimos echar en Microsoft comprobamos que la diversión que proporciona una partida multijugador a «Halo» sigue sin tener rival. Además, con modos inéditos como "Invasión", varias armas nuevas, un sistema de habilidades por clases muy chulo, y otras posibilidades como la de realizar muertes con sigilo, este «Reach» promete hacer las delicias de los fans de la saga.

Rapstar» permitirá disfrutar con el rap de cantantes como 50 Cent, Snoop Dogg o Kanye West. El juego llegará a Xbox 360, PlayStation 3 y Wii, e incluirá un micrófono, reproductores de rima y la posibilidad de grabar vídeos con una cámara compatible.

«KILLZONE 3» LLEGARÁ A PS3



Jack Tretton, de Sony America, ha prometido que la tercera entrega de «Killzone» aparecerá en PlayStation 3, aunque por el momento no se conoce ninguna fecha concreta. Algunos rumores apuntan a que podría ser en torno a abril de 2011, algo que podría confirmarse en el próximo E3 de Los Ángeles. Se especula también que podría hacer uso de la tecnología de las 3D estereóscopicas y del control con el nuevo PlayStation Move.

WEST Y ZAMPELLA DEJAN INFINITY WARD

Jason West y Vince Zampella, dos de los mayores artífices del éxito de la saga «Call of Duty: Modern Warfare», han abandonado el estudio Infinity Ward de Activision para fundar su propio estudio, Respawn, que mantendrá un estrecho vínculo con Electronic Arts. Ambos esperan poder repetir el éxito de los dos «Modern Warfare» con sus próximos proyectos.

PREMIOS – ESPAÑA

Un genio opta al Príncipe de Asturias

Miyamoto, candidato al galardón de Comunicación y Humanidades

Shigeru Miyamoto, uno de los mayores genios en la historia del videojuego, es candidato a uno de los premios más importantes de nuestro país: el Príncipe de Asturias de Comunicación y Humanidades. Como sabéis, es el creador de sagas como «Mario Bros», «Donkey Kong» o «Zelda» y también ha logrado incorporar a mujeres y personas mayores a esta afición gracias al diseño de la consola Wii.





PRIMEROS DATOS – PS3, XBOX 360, W

Spider-Man lanzará su red en cuatro universos

Shattered Dimensions llegará en septiembre y contar con cuatro ambientaciones distintas y trece jefes finales

El hombre araña volverá a protagonizar un videojuego, esta vez independiente de las películas. Activision dio los primeros datos sobre **«Spider-man: Shattered Dimensions»** en un evento celebrado en Londres, donde desveló que **la aventura se dividirá en cuatro universos** totalmente diferenciados, más allá de la habitual Nueva York. D ellos, hasta ahora se han anunciado dos: **el "in creíble"**, que imitará la estética colorida de los c mics con una jugabilidad muy rápida, **y el "noir** de tono sombrío, en el que habrá una dinámic más lenta, con toques de infiltración y sigilo.

Nuestra misión será recuperar los fragmento de una tabla que mantiene el equilibrio entre lo diferentes universos. Para ello, **los niveles es tarán muy centrados en las luchas contra jefe finales,** trece en total. Por ahora se ha anunciad la presencia **del cazador Kraven y el mafioso Ca beza de Martillo.** A las habilidades habituales d Spidey se añadirá una vista en primera person alternativa con la que zurrar a los enemigos.

← SPIDER-MAN

Peter Parker hará uso de sus poderes arácnidos con múltiples influencias de sus cómics, incluida una adaptación de la oscura y reciente serie "Noir".



EN EL UNIVERSO INCREÍBLE controlaremos al Spider-Man de toda la vida en una jungla, con un estilo rápido y unos gráficos "cel shading" a la altura de los cómics.



EL UNIVERSO NOIR estará ambientado en la Nueva York de los años 30 y jugará con elementos de infiltración y con el contraste entre zonas de luz y de sombra.

INTERNET ONLINE

Gana a tus amigos cantando online

A partir del próximo mes de junio, los fans de «SingStar» podrán retar en directo a sus amigos gracias a una actualización que incorporará el nuevo modo Batalla Online. Se podrán mandar invitaciones para "dar el cante" en cualquier canción que ambos tengan, con la posibilidad de usar simultáneamente la cámara PlayStation Eye.

CoD bate récords con el pack Estímulo

La llegada del primer contenido descargable para «Call of Duty: Modern Warfare 2» está batiendo marcas: más de 2,5 millones de descargas, de ellas un millón sólo el primer día. El pack incluye cinco nuevos mapas que contribuyen a alargar el ya de por sí amplio multijugador online. Por el momento, este exitoso contenido es exclusivo del Bazar de Xbox Live y se puede adquirir por un precio de 1.200 Microsoft Points.

Llena Home con Assassin's Creed

Los fans de la ambientación de «Assassin's Creed» están de enhorabuena, porque desde este mes hay un espacio en Home (PlayStation 3) con un contenido inspirado en la aventuras de Altair y Ezio. Se podrá usar la visión de águila para hackear el sistema de seguridad de Abstergo, así como luchar contra otros usuarios en batallas de templarios y assassins.

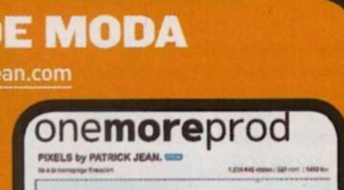
YugiOh! llega a Xbox Live Arcade

Konami ha anunciado que en el segundo trimestre de 2010 llegará al Bazar de Xbox Live una adaptación de este famoso juego de cartas coleccionables. «YugiOh! 5D's Decade Duels» usará personajes de la serie e incluirá tres modos de juego: partida rápida, clasificatoria y personalizada, con hasta cuatro jugadores.

WEB DE MODA

http://patrick-jean.com

¿Os imagináis que Nueva York fuera invadida por los marcianos de «Space Invaders»? En este genial corto, los juegos retro consiguen "pixelizar" el mundo. ¡No os lo perdáis!



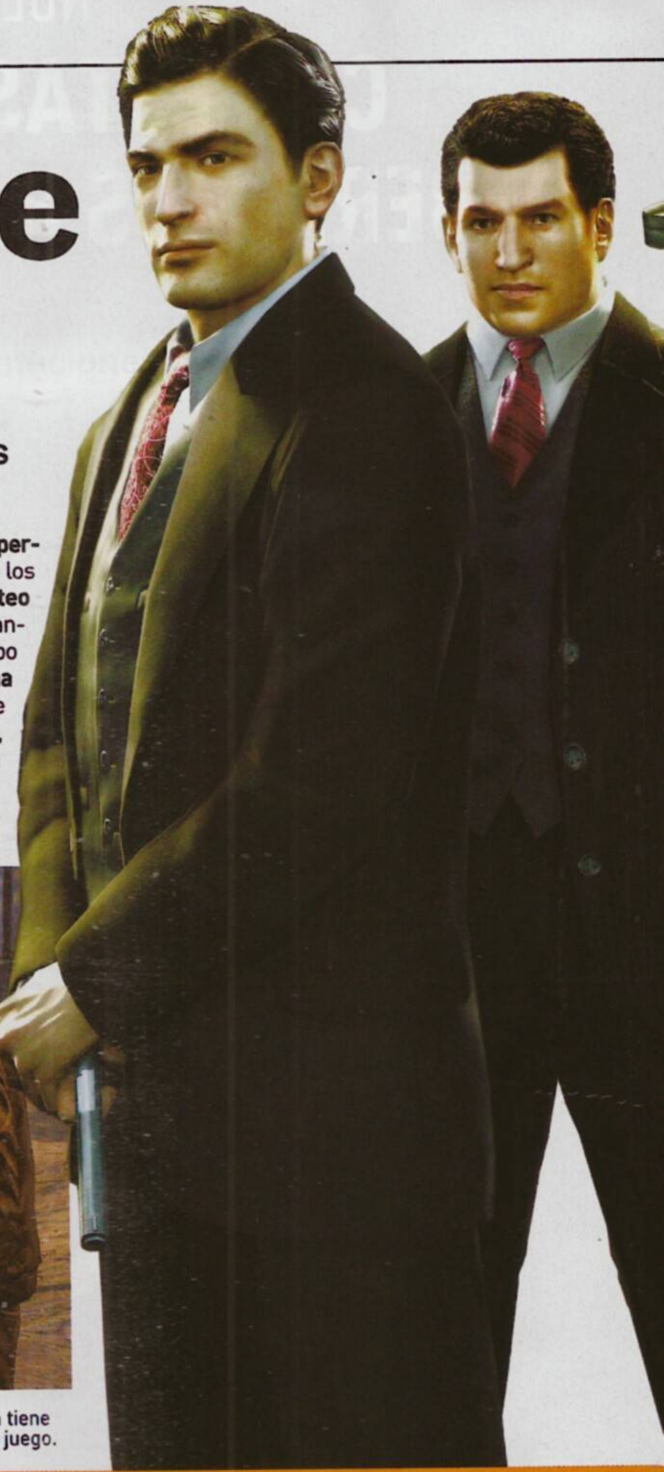
Otras webs recomendadas:

- http://apps.facebook.com/reddeadgunslingers
- http://jordanmechner.com
- www.formula1-game.com

PRIMERA PARTIDA – PS3 Y XBOX 360

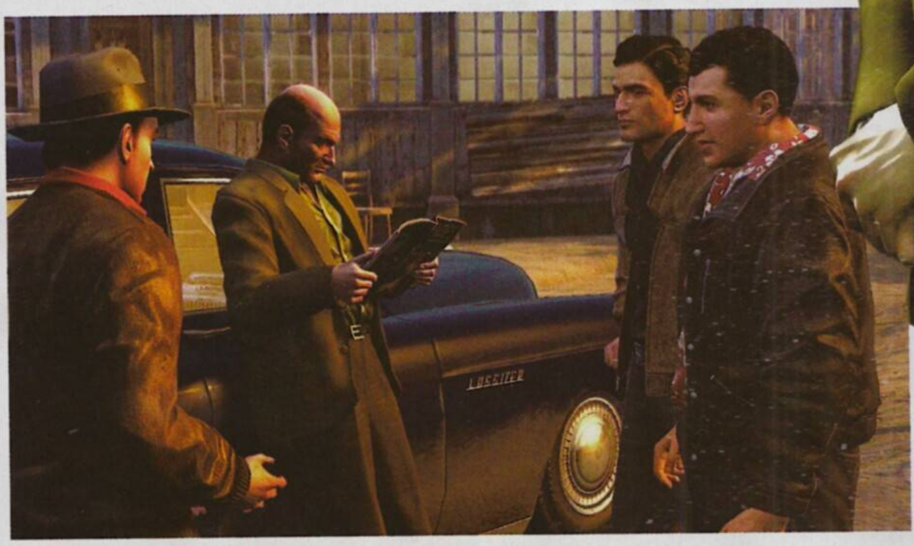
Vito ya tiene un trabajo

Os contamos nuestras impresiones tras jugarnos el pellejo en la primera partida a Mafia II.



Los años 40 fueron tiempos duros en EE.UU para tipos como **Vito, el protagonista de «Mafia II»**, un italo-americano que se ve sin trabajo tras volver de la 2ª Guerra Mundial. En esas circunstancias es difícil rechazar **la oferta de Joe,** un amigo de la infancia que **le propone "colaborar" con la Mafia.**

Nosotros pudimos comprobar lo que le espera gracias a la invitación de la compañía 2K, que **nos permitió jugar una misión** de esta aventura tipo «GTA». Lo primero que nos sorprendió fue la **excelente ambientación de la ciudad de Empire Bay.** Tras probar las **opciones de personalización** del propio Vito y de los coches, **vivimos un intenso tiroteo** por un turbio asunto de contrabando. No nos hizo falta mucho tiempo para acostumbrarnos **al sistema de cobertura** y valorar la ayuda de nuestros compañeros. Fue breve, pero nos gustó y nos dejó con ganas de que llegue **el día 27 de agosto** para jugarlo a fondo.



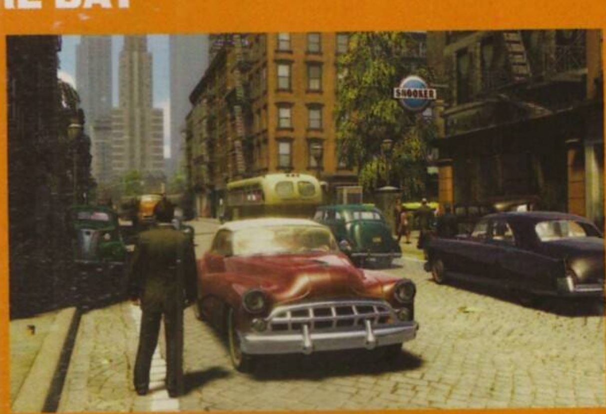
LAS MISIONES estarán integradas en el desarrollo de un modo muy cinematográfico. El guión tiene 600 páginas y 300 personajes activos. Los objetivos secundarios añadirán entre 5 y 8 horas de juego.

DOS DÉCADAS EN LA HISTORIA DE EMPIRE BAY

LA CIUDAD donde transcurrirá la acción de «Mafia II» tendrá 25 Km² y estará inspirada en Nueva York, San Francisco y Chicago. La minuciosa ambientación de sus calles se ha cuidado hasta el último detalle usando un motor de la propia 2K llamado "Illusion Engine". Una de las características más destacadas serán los cambios que apreciaremos entre las dos épocas que abarcará la historia del juego: los 40 y los 50.



EN LOS AÑOS 40, marcados por las dificultades económicas de la guerra, todo tendrá un tono más oscuro e invernal.



EN LOS AÑOS 50 habrá un resurgir a todos los niveles, y esa prosperidad se notará en las calles y hasta en la luz y el clima.



EN LOS MOMENTOS DE ACCIÓN podremos utilizar un sistema de cobertura similar al de «Gears of War». Las armas estarán inspiradas en las de la época.





LOS VEHÍCULOS tendrán un papel fundamental. No serán modelos reales, pero podremos tunearlos, escuchar la excelente banda sonora y, por supuesto, usarlos para desplazarnos... ¡o huir de la policía!

ASÍ ERA LA MAFIA REAL

AUNQUE EL PERSONAJE DE VITO ES FICTICIO, el trasfondo del juego está basado en la historia real de la Mafia estadounidense, que cobró fuerza en los años 20 cuando los inmigrantes italianos que "importaron" de su país esa organización aprovecharon la época de la ley seca para afianzar su negocio. Fue el inicio de una andadura criminal que dura hasta nuestros días.



EL PUENTE DE BROOKLYN era la puerta de entrada de los inmigrantes que llegaban a Nueva York. Esta ciudad fue la capital del crimen organizado estadounidense.



AL CAPONE es sin duda el jefe más conocido, aunque se considera a Lucky Luciano como el hombre que unificó a las distintas familias bajo su autoridad.

ANUNCIO – XBOX 360

Marcus Fenix librará la última batalla del futuro



Calad bayonetas, porque Gears of War 3 invadirá nuestras consolas el próximo 8 de abril de 2011.

Ha sido un anuncio a lo grande. Cliff Bleszinski, responsable de la saga, ha anticipado **la tercera entrega de «Gears of War» para abril** del año que viene. El juego conservará el desarrollo de acción en tercera persona de los anteriores, con gráficos mejorados y nuevas armas (como **el lancer original y una escopeta de cañones recortados**). En cuanto al argumento, solo se ha desvelado que **cerrará todos los arcos argumentales de la serie**, como la historia de Adam, el padre de Marcus, o Myrrah, la reina Locust. En el tráiler que se ha hecho público también se podía ver **un nuevo enemigo, los Lambent, que atacaba a la Horda Locust y a los humanos por igual**, además de nuevos personajes, como una misteriosa mujer soldado. El mes que viene os desvelaremos más detalles en exclusiva.



HABRÁ NUEVOS PERSONAJES además de los héroes Marcus y Dom. En el tráiler aparece esta mujer soldado.



LA ACCIÓN EXPLOSIVA con unos gráficos de escándalo volverá a Xbox 360 en 2011.

LOS LOCUST habían sido nuestros enemigos, pero es posible que tengamos que unirnos a ellos contra una amenaza mucho mayor.

PRIMEROS DETALLES – PS3, XBOX 360, Wii

Un erizo tan rápido... que ya nos ha visitado

Ya hemos podido disfrutar los primeros niveles del esperadísimo Sonic 4.



La mascota de Sega vuelve a sus orígenes. Esta cuarta entrega (que será descargable) tendrá gráficos poligonales, pero el desarrollo será en 2D, clavadito al original de Mega Drive. Nosotros pudimos ver el primer nivel, inspirado en "Green Hill", y disfrutar con su control clásico y su endiablada velocidad. El primer episodio estará disponible a lo largo del próximo verano.



GANADORES DEL CONCURSO

LOS MEJORES DE 2009

CONSOLA XBOX 360 ELITE + JUEGO CALL OF DUTY: MW 2
VÍCTOR MATEOS RODRÍGUEZ .... LEÓN

CONSOLA PS3 SLIM + UNCHARTED 2
MIGUEL ÁNGEL ACEÑA RICO .... TOLEDO

CONSOLA DSi + EL PROFESOR LAYTON Y LA CAJA DE PANDORA
GEMA PÉREZ ALBANO .... TARRAGONA

CONSOLA Wii NEGRA + JUEGO NEW SUPER MARIO BROS
JULIÁN PEÑARANDO SOBRIDO .... VIZCAYA

CONSOLA PSP GO + JUEGO GRAN TURISMO
SERGIO BALADO RUBIO .... ZAMORA

GANADORES DEL CONCURSO

RESIDENT EVIL

JUEGO PARA Wii + Wii ZAPPER + MOSQUETÓN LINTERNA + KIT SUPERVIVENCIA + CAMISETA
MARGARITA RAMIRO VARGAS .... A CORUÑA
JUAN JOSÉ GARCÍA MARTÍNEZ .... ALMERÍA
JOSÉ ENRIQUE ALZA PULIDO .... CÁDIZ
JOSÉ ANTONIO BUJALANCE MARÍN .... CÓRDOBA
JOSÉ TRUJILLO ARENAS .... JAÉN
MARCOS RODRÍGUEZ .... LUGO
MIGUEL ÁNGEL NIETO VARGAS .... MADRID
LAURA NAVARRO VEGA .... MURCIA
LUÍS MARTOS RODRÍGUEZ .... TOLEDO
DAVID VELA MILLÁN .... VALLADOLID

¿Sabes cuanto...
ha tardado en ser batido el récord mundial del juego «Asteroids»?
RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE »



en voz baja

por javier abad

➔Pasad chicos, pasad y poneos cómodos, que os voy a contar los rumores más sabrosos que me han llegado este mes. Suena con fuerza uno que habla del **rediseño de Xbox 360,** que podría someterse a una dieta de adelgazamiento para **apuntarse al concepto "slim" que tan bien le ha sentado a PS3.**

➔He leído por ahí una noticia que no termino de creer: **un animador 3D de Ubisoft** ha subido a una red social una lista de los juegos en los que ha trabajado, y en la última línea pone nada menos que **"Nuevo Assassin´s Creed (2010)".** ¿Llegará la tercera entrega de la saga este mismo año? Ya veremos...

➔Ya se hacen quinielas sobre cuál será el primer juego de Respawn, el estudio que han fundado **Jason West y Vince Zampella tras dejar Infinity Ward** (los creadores de «Call of Duty Modern Warfare»). Todavía no se sabe nada, pero ellos aseguran que será un bombazo que **competirá directamente con «Modern Warfare»** en el subgénero militar moderno.

➔Llegó la hora de cerrar, pero no quiero irme sin contaros la última de Miyamoto. El creador de Mario ha sugerido que **el próximo Zelda para Wii podría usar el Vitality Sensor,** ese artefacto que se pone en un dedo para medir nuestras constantes vitales. ¡Ya estoy deseando saber qué nos prepara!



EL PRÓXIMO ZELDA podría usar el Vitality Sensor. ¿Controlaremos así a Link?

ANUNCIO – NINTENDO

La sucesora de DS será en 3D

La nueva consola portátil de Nintendo se presentará en junio, dentro de la feria E3.

Nintendo ha anunciado por sorpresa que va a lanzar un nuevo modelo de portátil. Su nombre provisional será 3DS, y destacará por reproducir imágenes en tres dimensiones sin necesidad de gafas gracias a la tecnología Parallax Barrier de Sharp. También se ha adelantado que tendrá dos pantallas de 4 pulgadas (ligeramente más pequeñas que las pantallas de DSi XL) y que incorporará sticks analógicos.

Nintendo asegura que también ha patentado nuevas formas de control y que podemos esperar mejoras tanto en sus capacidades WiFi como en la duración de las baterías. Aunque ya se ha producido el anuncio oficial, la consola no se mostrará hasta el próximo E3 de Los Ángeles, que comienza el 15 de junio. Se pondrá a la venta antes de marzo de 2011 y será compatible con los cartuchos de la actual DS.



ESTE PROTOTIPO ha aparecido en Internet, aunque no se trata de un modelo definitivo y Nintendo no se ha pronunciado al respecto.

¡Qué flash!

"PS Move es Wii también. Nada de lo que han mostrado es sorprendente; nada de lo que han mostrado es innovador, y al final todo dependerá de lo divertido que sea el software."

REGGIE FILS AIME, Nintendo América



PRIMEROS DATOS – PS3 Y XBOX 360

Soldados del futuro... ¡presentes!

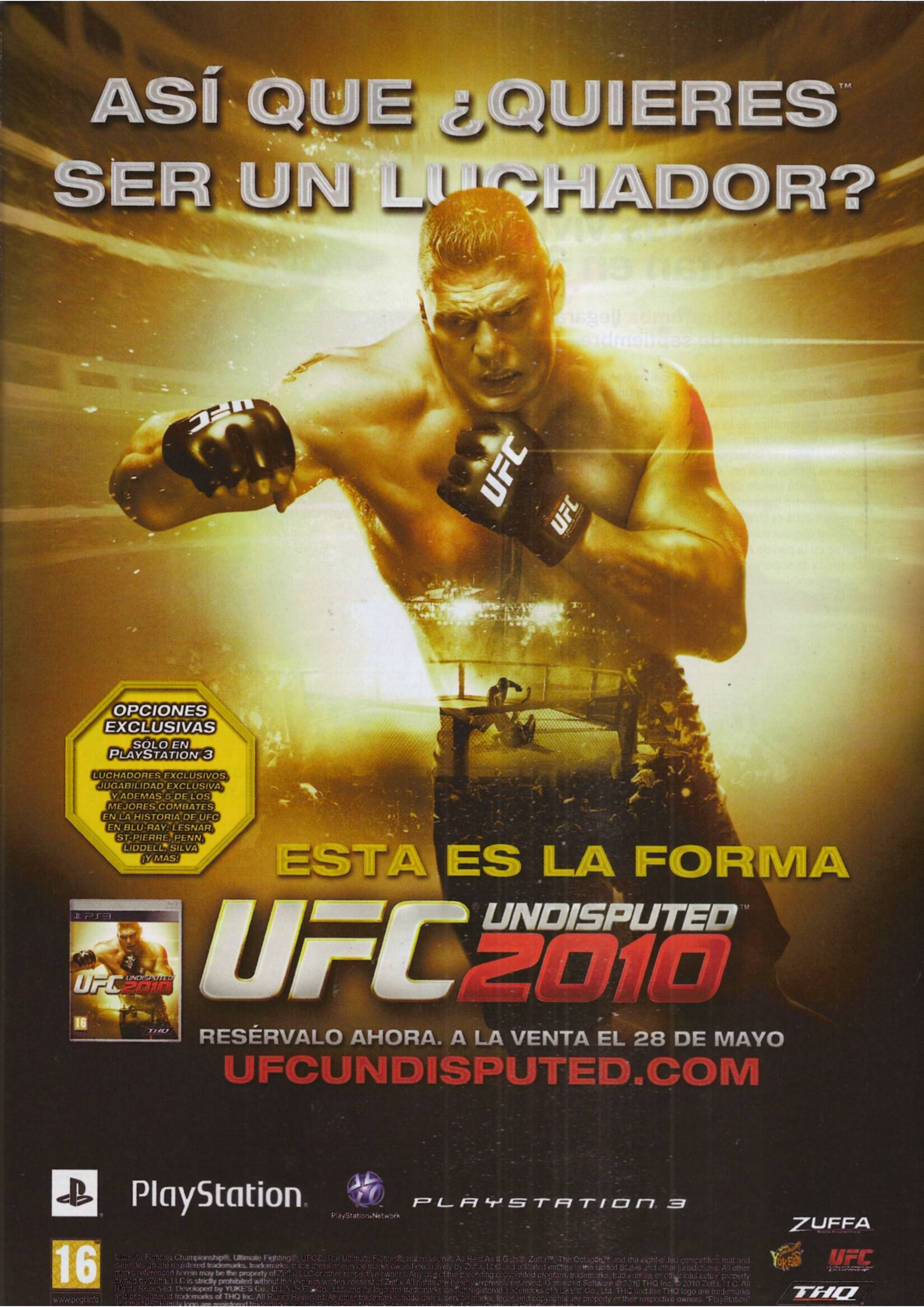
La acción de Ghost Recon Future Soldier llegará a las consolas de Sony y Microsoft a finales de este año.

El equipo de Ubisoft en París ya tiene a punto la próxima entrega de la saga bélica «Ghost Recon». Será un juego de acción en tercera persona ambientado en el universo de Tom Clancy, en que controlaremos a las fuerzas de elite del ejército americano.

A lo largo de 12 horas, podremos experimentar unos combates muy realistas, en los que tendremos acceso a los últimos prototipos de armamento, como el camuflaje óptico, un exoesqueleto o el mortero portátil. La campaña se completará con modo cooperativo y enfrentamientos online para dos equipos de 8 soldados. «Future Soldier» llegará a nuestras consolas en noviembre.



EL MODO COOPERATIVO y el online para 16 jugadores completarán una campaña de acción muy intensa.



ASÍ QUE ¿QUIERES SER UN LUCHADOR?™
OPCIONES EXCLUSIVAS SÓLO EN PLAYSTATION 3
LUCHADORES EXCLUSIVOS, JUGABILIDAD EXCLUSIVA, Y ADEMÁS 5 DE LOS MEJORES COMBATES EN LA HISTORIA DE UFC EN BLU-RAY: LESNAR, ST-PIERRE, PENN, LIDDELL, SILVA ¡Y MÁS!
ESTA ES LA FORMA
UFC UNDISPUTED™ 2010
RESÉRVALO AHORA. A LA VENTA EL 28 DE MAYO
UFCUNDISPUTED.COM
PlayStation
PlayStation Network
PLAYSTATION 3
ZUFFA
16
www.pegi.info
Ultimate Fighting Championship®, Ultimate Fighting®, UFC®, The Ultimate Fighter®, Submission®, As Real As It Gets®, Zuffa™, The Octagon™ and the eight-sided competition mat and cage design are registered trademarks, trademarks, trade dress or service marks owned exclusively by Zuffa, LLC and affiliated entities in the United States and other jurisdictions. All other marks referenced herein may be the property of Zuffa, LLC or other respective owners. Any use of the preceding copyrighted program, trademarks, trade dress, or other intellectual property owned by Zuffa, LLC is strictly prohibited without the express written consent of Zuffa. All rights are hereby expressly reserved. Game and Software © 2010 THQ Inc. © 2010 Zuffa, LLC. All Rights Reserved. Developed by YUKE'S Co., Ltd. YUKE'S Co., Ltd. and its logo are trademarks and/or registered trademarks of YUKE'S Co., Ltd. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, trade dress, service marks, logos and copyrights are property of their respective owners. "PlayStation"
UFC
THQ

¡28 años!



El estadounidense John McAllister logró batirlo a principios de abril después de pasarse tres días seguidos jugando a la recreativa.

ANUNCIO – PELÍCULA

Los muertos vivientes se levantan en 3D

Resident Evil: Ultratumba llegará a los cines el 10 de septiembre.

Por si las expansiones de «Resident Evil 5» de los últimos meses no habían sido suficientes, se acaba de anunciar que el próximo 10 de septiembre llegará a la gran pantalla la cuarta adaptación cinematográfica de la saga de zombis más famosa de la historia. Bajo el título de "Resident Evil: Ultratumba", la acción aprovechará esta vez la tecnología 3D más avanzada, en la línea de lo que ya hemos visto en "Avatar" o "Furia de Titanes".

La película está siendo dirigida por Paul W. S. Anderson, quien ya participó como guionista en las entregas anteriores, además de dirigir en 2004 el film "Alien vs. Predator". La bella Milla Jovovich, igual que sucedía en las tres películas anteriores, volverá a meterse en la piel de Alice como protagonista de la historia en su búsqueda de supervivientes del T-Virus (ese que convierte en zombis a quienes se exponen a él). En su lucha contra la Corporación Umbrella, Alice recibirá la ayuda de Claire Redfield. Las pistas les llevarán a la ciudad de Los Ángeles, pero, al llegar, encontrarán las calles infestadas de muertos vivientes, una trampa mortal de la que no podrán escapar... ¿o quizá sí?



EN TRES DIMENSIONES podremos disfrutar de esta terrorífica secuela cinematográfica.



MILLA JOVOVICH se volverá a meter en la piel de Alice en su lucha contra la Corporación Umbrella y el temido T-Virus.

¡Ya estamos en Facebook!

Podéis encontrar vuestra revista favorita en www.facebook.com/hobbyconsolas

Por fin podéis consultar nuestra página oficial de facebook. Aquí encontaréis información actualizada sobre todo lo que ocurre en la redacción, nuestras mejores fotos, los viajes, las presentaciones... y, por supuesto, un espacio para que nos contéis vuestras dudas y sugerencias. Desde aquí os animamos a participar en esta página, que sobre todo, es para vosotros. ¡Y no olvidéis invitar a vuestros amigos!



FUTUROS LANZAMIENTOS

Los juegos más potentes para los próximos meses



UFC 2010

LOS LUCHADORES MÁS DUROS volverán a verse las caras en mayo. Esta vez, el torneo promete ser más salvaje que nunca.

JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
Sin & Punishment 2	Wii	Acción	7 de mayo
Lost Planet 2	PS3, Xbox 360	Aventura	11 de mayo
Prince of Persia	PS3, Xbox 360, Wii	Acción	13 de mayo
★ Alan Wake	Xbox 360	Aventura	14 de mayo
Bob Esponja	Wii	Velocidad	14 de mayo
Modnation Racers	PS3	Velocidad	20 de mayo
Red Dead Redemption	PS3, Xbox 360	Aventura	21 de mayo
Split Second	PS3, Xbox 360	Velocidad	21 de mayo
Alpha Protocol	PS3, Xbox 360	Aventura	28 de mayo
Furia de Titanes	PS3, Xbox 360	Aventura	28 de mayo
UFC 2010 Undisputed	PS3, Xbox 360	Lucha	28 de mayo
RUSE	PS3, Xbox 360	Acción	3 de junio
Super Mario Galaxy 2	Wii	Plataformas	12 de junio
Lego Harry Potter	PS3, Xbox 360, Wii	Aventura	21 de junio
Metroid Other M	Wii	Aventura	Verano
Dead Rising 2	PS3, Xbox 360	Aventura	10 septiembre

P Precio reducido ★ NUEVA FECHA

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

Monster Hunter Tri es... ¡bestial!

En portada: Monster Hunter Tri. Nintendo Acción os trae la primera review del juego más esperado para Wii. La cacería, por fin, va a dar comienzo, y la revista tiene todas las claves para dominarla. Incluido un manual del cazador, con todos los secretos del juego en 16 páginas.

Los Bakugan, el fenómeno televisivo del momento, vuelven a DS. Os muestran todas las pantallas de Bakugan Battle Trainer y hacen un repaso por la serie y sus personajes.

Es tiempo de dragones. Cuentan todo sobre Dragon Ball Origins 2, Blue Dragon y Dragon Quest IX.

Los juegos que vienen para Wii prometen revolucionar el panorama. Así son los nuevos Prince of Persia, Lego Harry Potter y Bob Esponja, tres títulos que os presentan en profundidad.



→ PLAYMANÍA

Más acción al margen de la ley

¡Vuelve GTA! Si sois fans de la saga de Rockstar no os podéis perder la completa review sobre los episodios descargables de Liberty City. Dos aventuras totalmente nuevas que podéis disfrutar en la ciudad de GTA IV.

¡Muévete con PS3! Si queréis saberlo todo sobre el nuevo mando con sensor de movimiento de Sony, no os perdáis PlayManía: os lo cuentan todo sobre PS Move y sus primeros juegos.

¡El holocausto zombi se desata en PS3! Si os van las pelis de zombis y os atrae la idea de recorrer Las Vegas machacando miles de muertos vivientes, no os perdáis su reportaje exclusivo sobre Dead Rising 2.

Los mejores avances: desde lo último de Mafia II a los increíbles monstruos de Lost Planet 2, pasando por la acción "olímpica" de Furia de Titanes y las divertidas carreras de karts de ModNation Racers.

Y de regalo... Un CD cargado de contenido que podréis disfrutar directamente en vuestra PS3: desde vídeos de los últimos juegos, a fondos de escritorio, tutoriales para que saquéis más partido a la consola, guías completas (como las de God of War y God of War II), reviews de PS3 y PSP...



→ E-GIRL

La mejor música en la red

Reportaje "Toda tu música en Internet": ¿Queréis saberlo todo sobre vuestros artistas favoritos? ¿Escuchar música gratis? ¿Ver los últimos vídeos de los cantantes de moda? Han estado navegando para traerte las webs de música más completas.



Reportaje "Las series que vienen". Vuestras series favoritas vienen con nuevas aventuras, personajes ¡y mucha emoción! Si quieres enterarte de todo, ¡no pierdas detalle a estas páginas!

Videojuegos: Este mes, un montón de sorpresas: Sonic Classic Collection, Cate West The Vanishing Files, Pokémon Heart Gold, Picross... ¡y muchos más!

Y de regalo, las pegatinas para hacer mensajes ¡muy locos!

→ MICROMANÍA

¡La Familia te necesita!

Descubrid en Micromanía cómo será Mafia II. Os cuentan los secretos del juego más esperado de 2K. ¡No os lo perdáis!

Todos los juegos de los próximos meses. Las primeras imágenes de The Witcher 2, Crysis 2, Alpha Protocol y muchos más.

Las novedades del mes a examen: Just Cause 2, Battlefield Bad Company 2, Metro 2033, Supreme Commander 2...

Los mejores juegos de Estrategia por turnos para PC. ¡Elegid vuestro favorito!

Y, además, en el DVD, Spellforce 2. Gold Edition de regalo y las mejores demos jugables del mes.



¡YA TENEMOS LOS GANADORES DE LOS PREMIOS DE **HOBBY CONSOLAS**!

LOS MEJORES DEL AÑO 2009

Se levanta el telón para descubrir quiénes son los ganadores de nuestros premios, que reconocen a los mejores trabajos del año pasado. Como siempre, los encargados de tomar esta difícil decisión habéis sido vosotros con vuestros votos. ¿Estáis listos para descubrir los títulos elegidos para la gloria?

MEJOR JUEGO ABSOLUTO

Call of Duty Modern Warfare 2



34% DE VOTOS

- Tipo de juego: **SHOOT'EM UP**
- Consolas: **PS3 - XBOX 360**
- Compañía: **INFINITY WARD**
- Mes de lanzamiento: **NOVIEMBRE**
- Distribuido por **ACTIVISION**

LA GUERRA MODERNA quedó plasmada con toda su crudeza en la segunda parte de «Modern Warfare», un shooter en primera persona que nos lleva a combatir en medio mundo, desde las favelas de Río de Janeiro a las heladas estepas de Asia Central. A su ritmo de acción trepidante añade un nivel técnico asombroso, plasmado tanto en la campaña individual como en su exitoso modo online. Con tantas virtudes, estos soldados se han ganado su premio a pulso.

PUNTUACIÓN HC: 96

FINALISTAS

2º Uncharted 2 — **21% DE VOTOS**

Nathan Drake tuvo que viajar a Nepal en busca del tesoro perdido de Marco Polo. Por el camino encontró el éxito de la crítica, pero no fue suficiente para llevarse el primer premio.



HC: 94

3º Assassin's Creed II — **18% DE VOTOS**

Y seguimos en plan viajero, pero ahora nos vamos a la Italia del Renacimiento para encontrar a Ezio. Vuestros votos le han dado la medalla de bronce al héroe de esta aventura.



HC: 95

MEJOR CONSOLA

PS3

- Compañía: **SONY**
- Lanzamiento: **MARZO 2007**



A LA MÁQUINA DE SONY le ha sentado bien el rediseño al que se ha visto sometida este año y que se plasmó en el lanzamiento del nuevo modelo Slim, que ha sustituido al original. No cabe duda de que es vuestra consola favorita, porque ha doblado en votos a Xbox 360.

62% DE VOTOS

FINALISTAS

2º Xbox 360

- Compañía: **MICROSOFT**
- Lanzamiento: **DICIEMBRE 2005**



El segundo puesto de esta categoría y un respetable porcentaje de votos son el reconocimiento al buen año que ha tenido la máquina de Microsoft.

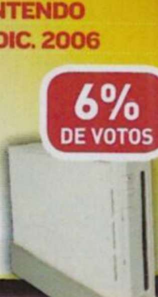
30% DE VOTOS

3º Wii

- Compañía: **NINTENDO**
- Lanzamiento: **DIC. 2006**

La consola de Nintendo ha perdido un poco de empuje en vuestras preferencias. Solo ha logrado un 6% de votos.

6% DE VOTOS



MEJOR COMPAÑÍA

SONY

LA CALIDAD DE SUS LANZAMIENTOS ha sido uno de los elementos determinantes para que Sony se lleve el premio a la mejor compañía este año. Pero tampoco podemos olvidar los nuevos modelos de PS3 y PSP, así como las nuevas posibilidades multimedia de esta última. ¡Así se hacen las cosas!



20% DE VOTOS

FINALISTAS

2º Activision — **17% DE VOTOS**

El éxito de «Modern Warfare 2», «DJ Hero» o «Guitar Hero» no le ha bastado para quedar primera.

3º EA — **12% DE VOTOS**

Nos pusieron a jugar al fútbol en «FIFA 10», bajamos al infierno con Dante y nos divertimos con la acción heavy de «Brutal Legend». Un merecido tercer lugar del podio para la compañía americana.

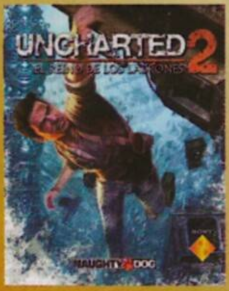
LOS MEJORES JUEGOS CLASIFICADOS POR CONSOLA

MEJOR JUEGO DE PLAYSTATION 3

Uncharted 2: El reino de los ladrones

- Tipo de juego: AVENTURA DE ACCIÓN
- Compañía: NAUGHTY DOG
- Lanzamiento: OCTUBRE
- Distribuido por: SONY

43% DE VOTOS



Con más del doble de votos que sus seguidores más cercanos, las nuevas aventuras de Nathan Drake han arrasado en las votaciones de mejor juego para PS3. Acción, aventura, un nuevo modo online y un apartado técnico de infarto son algunas de las bondades de este auténtico juegazo.

PUNTUACIÓN HC: 94



FINALISTAS

2º Con el 21% de votos
Call of Duty. M. Warfare 2

La enorme calidad y realismo de estas batallas "modernas" han colocado al último «Call Of Duty» en segunda posición. Sin duda un juego que no os debéis perder si os gustan los shooter. HC: 96



3º Con el 15% de votos
Assassin's Creed II

Con una ligera diferencia de votos, la tercera posición en PS3 se la lleva Ezio Auditore, que ha resultado ser un guía inolvidable para conocer los entresijos de la Italia Renacentista. HC: 95



MEJOR JUEGO DE Wii

New Super Mario Bros.

- Tipo de juego: PLATAFORMAS
- Compañía: NINTENDO
- Lanzamiento: NOVIEMBRE
- Distribuido por: NINTENDO

53% DE VOTOS



Como suele ser habitual, Mario no se anda como medias tintas y ha conseguido arrasar en las votaciones con su último juego para Wii. Y es que a ver quien es capaz de resistirse a su divertidísimo modo para cuatro jugadores simultáneos o a los diferentes tipos de control.

PUNTUACIÓN HC: 94



FINALISTAS

2º Con el 16% de votos
Wii Sport Resort

Esta nueva remesa de deportes resultaron más divertidos y precisos que nunca gracias al nuevo dispositivo Wii Motion Plus, que consiguió mejorar enormemente la captura de nuestros movimientos. HC: 90



3º Con el 10% de votos
Wii Fit Plus

Ponerse en forma nunca ha sido más fácil que con este título, que se hace con el tercer puesto como mejor juego de Wii. Ya sabéis, corred que aún estáis a tiempo de la "operación bikini" HC: 87



MEJOR JUEGO DE XBOX 360

Call of Duty: Modern Warfare 2

- Tipo de juego: SHOOT 'EM UP
- Compañía: ACTIVISION
- Lanzamiento: NOVIEMBRE
- Distribuido por: ACTIVISION

26% DE VOTOS



La cosa ha estado bastante reñida hasta el último momento en Xbox 360, aunque al final los soldados de «Modern Warfare 2» han sacado a relucir todo su potencial y han ganado la batalla. De todos modos, solo hace falta darse un paseo por Xbox Live para ver descubrir sus seguidores son legión.

PUNTUACIÓN HC: 96



FINALISTAS

2º Con el 18% de votos
Halo 3 ODST

A pesar de no estar protagonizado por el Jefe Maestro, la trepidante acción de este shooter ha sido argumento suficiente para que lo hayáis elegido como uno de vuestros favoritos en Xbox 360. HC: 95



3º Con el 17% de votos
Forza Motorsport 3

Casi casi empatado a votos con el primer finalista, el nuevo «Forza» cruza la línea de meta en tercera posición. Sin duda un puesto bien merecido gracias a sus inmensas posibilidades. HC: 94



MEJOR JUEGO DE NINTENDO DS

El Prof. Layton y la Caja de Pandora

- Tipo de juego: INTELIGENCIA
- Compañía: LEVEL-5
- Lanzamiento: SEPTIEMBRE
- Distribuido por: NINTENDO

44% DE VOTOS





Han pasado muchos meses desde su lanzamiento, pero aún hoy en día seguimos dando vueltas a alguno de los enrevesados puzles de esta genial aventura, protagonizada por Layton y su fiel ayudante, Luke. Unos rompecabezas que, a tenor de vuestros votos, os han atrapado sin remedio.

PUNTUACIÓN HC: 91

FINALISTAS

2º Con el 30% de votos
Zelda Spirit Tracks

El regreso de Link a NDS fue un momento memorable gracias a este juegazo, que combina acción, aventura y rol con una historia épica, y una capacidad de diversión al alcance de muy pocos. **HC: 96**



3º Con el 10% de votos
Kingdom Hearts 358/2 Days

La medalla de bronce en NDS es para el último «Kingdom Hearts». Protagonizado por Roxas (el incorpóreo de Sora), destaca su absorbente argumento y su estética. **HC: 95**



MEJOR JUEGO DE PSP

Gran Turismo

- Tipo de juego: VELOCIDAD
- Compañía: POLYPHONY DIGITAL
- Lanzamiento: OCTUBRE
- Distribuido por: SONY

23% DE VOTOS





La verdad es que PSP ha sido la consola con más diversidad en los votos, haciendo que este excelente simulador de velocidad haya logrado el primer puesto con "tan sólo" un 23% de las votaciones. De todas formas, para cifras impresionantes ya se basta él solito con sus mas de 800 vehículos.

PUNTUACIÓN HC: 95

FINALISTAS

2º Con el 14% de votos
Little Big Planet

Si los niveles de un juego no nos convencen, nada mejor que crearlos nosotros mismos ¿no creéis? Y es que el genial editor de niveles y la originalidad que derrocha este título "se salen". **HC: 93**



3º Con el 13% de votos
Monster Hunter F. Unite

Los cazadores de monstruos más avispados también han demostrado ser unos grandes "cazadores de votos", porque su apoyo a este título le ha hecho obtener la tercera posición en PSP. **HC: 92**

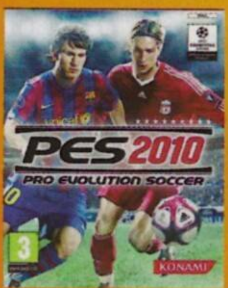


MEJOR JUEGO DE PLAYSTATION 2

Pro Evolution Soccer 2010

- Tipo de juego: FÚTBOL
- Compañía: KONAMI
- Lanzamiento: OCTUBRE
- Distribuido por: KONAMI

28% DE VOTOS





El deporte rey ha arrasado en PlayStation 2 este año, y más de la mitad de los votos recibidos han sido para un simulador futbolístico. Finalmente, y tras un duro encuentro, la "copa" ha sido para la última entrega de «Pro Evolution Soccer», cuya mejor baza es su ya clásico e inconfundible estilo.

PUNTUACIÓN HC: --

FINALISTAS

2º Con el 25% de votos
FIFA 10

El segundo puesto del podio ha sido para los realistas encuentros de este simulador, que un año más ha vuelto a sorprendernos con su ingente cantidad de equipos, competiciones y modos. **HC: --**



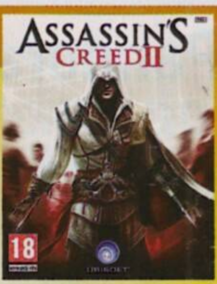
3º Con el 16% de votos
Jak & Daxter. La Frontera P.

Esta simpática y peculiar pareja volvió a lucir palmito en PS2, y el resultado fue una divertida aventura repleta de acción, saltos, puzles y un divertido sentido del humor apoyado en un gran doblaje. **HC: 80**



LOS MEJORES JUEGOS CLASIFICADOS POR GÉNEROS

AVENTURA



Assassin's Creed II

- Compañía: UBISOFT
- Consolas: PS3 - XBOX 360
- Distribuido por: UBISOFT

35% DE VOTOS

Además de por su impresionante recreación de la Italia del siglo XV, esta aventura destaca por sus intensos combates y situaciones, así como por su argumento, en el que intervienen personajes tan importantes como Leonardo Da Vinci. Todo esto ha hecho que lo elijáis como la mejor aventura de 2010.



PUNTUACIÓN HC: 95

FINALISTAS

2º Con el 33% de votos Uncharted 2.

3º Con el 17% de votos Resident Evil 5

DEPORTIVOS



FIFA 10

- Compañía: EA
- Consolas: TODAS
- Distribuido por: EA

56% DE VOTOS

Parece que no habéis tenido demasiadas dudas a la hora de elegir el mejor juego deportivo de este año, porque la última entrega de «FIFA» se ha hecho con nada menos que el 56% de vuestros votos. Su enorme realismo y el inmejorable apartado de licencias le han dejado casi sin rivales.



PUNTUACIÓN HC: 93

FINALISTAS

2º Con el 25% de votos Pro Evol. Soccer 2010

3º Con el 8% de votos Virtua tennis 2009

ROL

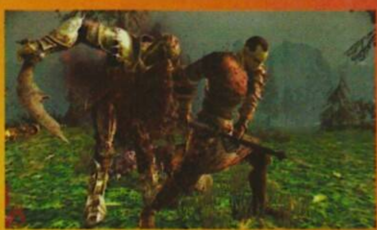


Dragon Age Origins

- Compañía: BIOWARE
- Consolas: PS3 - XBOX 360
- Distribuido por: EA

39% DE VOTOS

Un enorme mundo de fantasía, diferentes razas, combates, decisiones morales... la complejidad y extensión de este RPG os han convencido, y así lo habéis demostrado con vuestros votos, con los que habéis encumbrado a este título como mejor juego de rol de 2010 a pesar de la dura competencia.



PUNTUACIÓN HC: 90

FINALISTAS

2º Con el 33% de votos Zelda Spirit Tracks

3º Con el 12% de votos Kingdom Hearts 358/2 Days

ACCIÓN



Bayonetta

- Compañía: SEGA
- Consolas: PS3 - XBOX 360
- Distribuido por: SEGA

60% DE VOTOS

La despampanante y fanfarrona Bayonetta ha sido uno de los personajes revelación de este año. Y es que la aventura de acción protagonizada por esta bruja es un auténtico derroche de acción, espectacularidad gráfica y situaciones irreverentes, lo que le ha hecho arrasar en las votaciones.



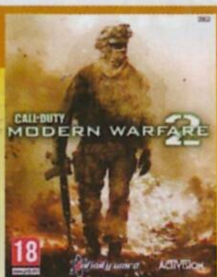
PUNTUACIÓN HC: 90 / 93

FINALISTAS

2º Con el 17% de votos Ninja Gaiden Sigma 2

3º Con el 10% de votos Resistance Retribution

SHOOT'EM UP



Call of Duty Modern Warfare 2

- Compañía: INFINITY WARD
- Consolas: PS3 - XBOX 360
- Distribuido por: ACTIVISION

78% DE VOTOS

Aquí si que no ha habido discusión. Con un brutal 78% de votos, la apasionante campaña y las enormes opciones multijugador online de este shooter le han hecho erigirse como el claro ganador de 2010 en su género. ¡Menuda "bestia"!



PUNTUACIÓN HC: 96

FINALISTAS

2º Con el 11% de votos Killzone 2

3º Con el 7% de votos Halo 3 ODST

VELOCIDAD



Forza Motorsport 3

- Compañía: MICROSOFT
- Consolas: XBOX 360
- Distribuido por: MICROSOFT

50% DE VOTOS

400 coches diferentes, un centenar de circuitos, unas posibilidades mecánicas casi sin límites... la tercera entrega del simulador de velocidad por excelencia de Microsoft desprende un realismo casi obsesivo, y se convierte en el claro ganador del género con una enorme ventaja de votos.



PUNTUACIÓN HC: 94

FINALISTAS

2º Con el 21% de votos Gran Turismo

3º Con el 18% de votos Need for Speed Shift

PLATAFORMAS

New Super Mario B.



59% DE VOTOS

- Compañía: NINTENDO
- Consolas: Wii
- Distribuido por: NINTENDO

Mario consiguió mantener el espíritu de sus juegos clásicos y elevarlo a la máxima potencia con un título repleto de frescura, humor y diversión. Gracias a una jugabilidad a prueba de bombas y a un épico modo multijugador, este juego ha conseguido el honor de convertirse en el mejor plataformas del año 2010.



PUNTUACIÓN HC: 94

FINALISTAS

2º Con el 26% de votos Little Big Planet

3º Con el 10% de votos Ratchet & Clank: Atrapados...

LUCHA

Tekken 6



50% DE VOTOS

- Compañía: NAMCO-BANDAI
- Consolas: PS3 - XBOX 360
- Distribuido por: NAMCO-BANDAI

Este rey de los salones recreativos de medio mundo se estrenó en PS3 y Xbox 360 con más fuerza que nunca. Además de contar con un apartado técnico de infarto, 6 personajes nuevos y muchas posibilidades, su verdadera virtud es la intensidad de sus combates, que le hacen ser el mejor de 2010.



PUNTUACIÓN HC: 94

FINALISTAS

2º Con el 38% de votos Street Fighter IV

3º Con el 5% de votos Soul Calibur Broken Destiny

JUEGOS SOCIALES

Wii Sports Resort



33% DE VOTOS

- Compañía: NINTENDO
- Consolas: Wii
- Distribuido por: NINTENDO

Este fue el primer juego en aprovechar las posibilidades de Wii Motion Plus. Junto a este periférico, el manejo de los 12 deportes y pruebas incluidas, como tiro con arco, ciclismo o vuelo, mejoró muchísimo en cuanto a precisión y capacidad de diversión. Un juego ideal para disfrutar en compañía.



PUNTUACIÓN HC: 90

FINALISTAS

2º Con el 22% de votos Guitar Hero 5

3º Con el 11% de votos Rock Band 2

INTELIGENCIA/ ENT. PERSONAL

El Prof. Layton y la Caja de Pandora



71% DE VOTOS

- Compañía: LEVEL-5
- Consolas: NINTENDO DS
- Distribuido por: NINTENDO

Las nuevas aventuras y puzles protagonizados por el Profesor Layton mantienen la esencia de la primera parte... y han dejado fuera de la lucha al resto de sus rivales gracias a la gran cantidad de votos que ha recibido.



PUNTUACIÓN HC: 91

FINALISTAS

2º Con el 18% de votos Wii Fit Plus

3º Con el 6% de votos EA Sports Active

ESTRATEGIA

Halo Wars



49% DE VOTOS

- Compañía: MICROSOFT
- Consolas: XBOX 360
- Distribuido por: MICROSOFT

Este juego de estrategia en tiempo real nos lleva de vuelta al universo Halo, donde tenemos que controlar todos los aspectos estratégicos de la UNSC, como la creación de unidades o la gestión de recursos, en una épica campaña con las tropas Covenant.



PUNTUACIÓN HC: 86

FINALISTAS

2º Con el 20% de votos C & C Red Alert 3

3º Con el 17% de votos Patapon 2

JUEGO ONLINE

Call of Duty: Modern Warfare 2

- Compañía: INFINITY WARD
- Consolas: PS3 - XBOX 360
- Distribuido por: ACTIVISION



76% DE VOTOS

PUNTUACIÓN HC: 96

FINALISTAS

2º Con el 8% de votos Uncharted 2

3º Con el 7% de votos FIFA 10

PARA MÓVILES

Metal Gear Solid Mobile

- Compañía: KONAMI
- Distribuido por: NOKIA



38% DE VOTOS

PUNTUACIÓN HC: 96

FINALISTAS

2º Con el 26% de votos Resident Evil 4

3º Con el 24% de votos The Secret of Monkey I.



aquí Tokio

por Christophe Kagotani

→¡Saludos desde el país del sol naciente! Este mes **os traigo el nuevo «Kingdom Hearts» para PSP,** un juego que aunque lleva un tiempo a la venta aquí, no llegará a España hasta el verano.

→A diferencia del resto del mundo, **aquí la expectación por el Mundial de Sudáfrica es casi nula.** Nadie da un yen por que la selección pase de la primera fase, y eso **repercute también en las ventas** de los juegos de fútbol.

→El problema es que **«FIFA» tiene los derechos del Mundial, pero «Winning Eleven»** (el nombre de «Pro Evolution» aquí) **tiene los de la selección japonesa,** y ha lanzado un juego con el subtítulo «La lucha de los samurais azules». Visto lo mal que juega el equipo nipón, suena hasta cómico, y ni uno ni otro juego tienen pinta de triunfar.

→Yoichi Wada, presidente de Square Enix, ha dicho que, en vista del gran interés de los fans, **van a estudiar la posibilidad de hacer el esperado remake de «Final Fantasy VII».**

→Por último, os traigo una foto de la presentación de **«Metal Gear Peace Walker» (PSP).** Aquí sale a finales de abril, y tendrá un modo especial para cazar **monstruos de «Monster Hunter».** Además, Snake podrá lanzarse de edificios **como hace Ezio en «Assassin´s Creed II».**



Hideo Kojima fue la gran estrella en la presentación del nuevo «Metal Gear».



LA MAGIA DE LA SAGA se conserva en un juego de rol con tres nuevos protagonistas y muchos personajes del universo Disney.

ROL ▪ SQUARE-ENIX ▪ Lanzamiento: Ya disponible (Japón) Verano (España)

MAGIA EN EL MUNDO DE DISNEY

KINGDOM HEARTS BIRTH BY SLEEP

Diez años antes del primer juego, también había héroes dispuestos a recorrer los mundos de Disney para acabar con las fuerzas del mal.

LA HISTORIA
Aprendices de héroe

LOS PROTAGONISTAS DEL JUEGO son tres amigos, Terra, Aqua y Ventus, que están preparándose para convertirse en maestros de Llavespada. Después de examinarse, sufren el ataque de una horda de "unversed" y sus caminos se separan. Cada uno de ellos debe viajar por los distintos mundos de Disney siguiendo la pista de su compañero Xehanort y encontrándose con personajes clásicos (desde Mickey Mouse a Peter Pan). Nosotros podremos escoger en qué orden queremos cumplir las tres aventuras, que alternan fases de exploración, combates y emocionantes secuencias. *









LOS ESCENARIOS

Nuevos mundos, héroes clásicos

LOS NUEVOS ESCENARIOS sacados de las películas Disney estarán basados en clásicos como "Blancanieves", "La Cenicienta" o "Lilo & Stich". Por primera vez podremos visitar el País de Nunca Jamás (no sólo el barco del Capitán Garfio) y nuevas localizaciones alrededor del Castillo Disney. También aparecerán personajes de las entregas anteriores. Sora, Riku y Kairi tendrán un aspecto más juvenil, y se recuperarán protagonistas de «Final Fantasy» como Zack Fair y Moogle. Por supuesto, Donald, Mickey y Goofy tendrán un papel clave. *







> « TRES HÉROES RECORRERÁN LOS MUNDOS CLÁSICOS DE DISNEY PARA ENFRENTARSE A LOS MALVADOS »

EL MODO MULTIJUGADOR

Aventuras en compañía

TAMBIÉN PODRÁN ENFRENTARSE HASTA SEIS AMIGOS en los modos multijugador en red local. Nosotros controlaremos a los tres protagonistas, vestidos con diferentes armaduras. En el modo "Versus" luchamos todos contra todos, mientras que en "Arena" nos enfrentamos a sucesivas oleadas de enemigos. También tenemos la oportunidad de competir en una especie de juego de tablero, en el que gana el primero en llegar a la última casilla. Si colocamos nuestro nombre en la tabla de récords, seremos premiados con una medalla, que luego podemos cambiar por objetos para el modo principal. *



TETSUYA NOMURA, UNA LEYENDA

EL DIRECTOR DE «BIRTH BY SLEEP» es una de las mentes más brillantes dentro de Square-Enix. Además de escribir la historia y diseñar los personajes de «Final Fantasy VII», ha estado implicado en casi todas las entregas posteriores. En PSP, ha trabajado en «Crisis Core FF VII» y el juego de lucha «Dissidia Final Fantasy». Y entre sus futuros proyectos se encuentran «FF XIII Agito» y «The 3rd Birthday» inspirado en la saga «Parasite Eve».




12
Totalmente en ESPAÑOL
King's Bounty®
ARMORED PRINCESS
Todos los juegos Premium en FXINTERACTIVE.COM
1C COMPANY


La nueva entrega de la saga KING'S BOUNTY®
La combinación perfecta de ROL y ESTRATEGIA
Combate contra los nuevos GUARDIANES
CONSIGUE TESOROS Y LOGROS QUE TE HARÁN MÁS PODEROSO
200 PERSONAJES Y ENEMIGOS: DRAGONES, ORCOS, DEMONIOS...
MANUAL, MAPA DE JUEGO Y GUÍA DE GUARDIANES
YA A LA VENTA
por sólo
9'95€
FX
FXINTERACTIVE.CO

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

PÁGINA 40



SUPER MARIO GALAXY 2 es el rey de las plataformas, y muy pronto volverá a demostrarlo en esta secuela para Wii. ¿Queréis saber con qué nos va a sorprender en esta ocasión? Pues no os perdáis nuestro preestreno.



UFC 2010 UNDISPUTED

Son los luchadores más duros que existen y están dispuestos a tomar al asalto las consolas. Nosotros ya hemos entrenado con ellos, y nos han desvelado sus técnicas.

PÁGINA 46

PÁGINA 44



ALPHA PROTOCOL: Os damos nuestra primera impresión sobre este atípico juego de rol, ambientado en el complicado mundo del espionaje internacional.

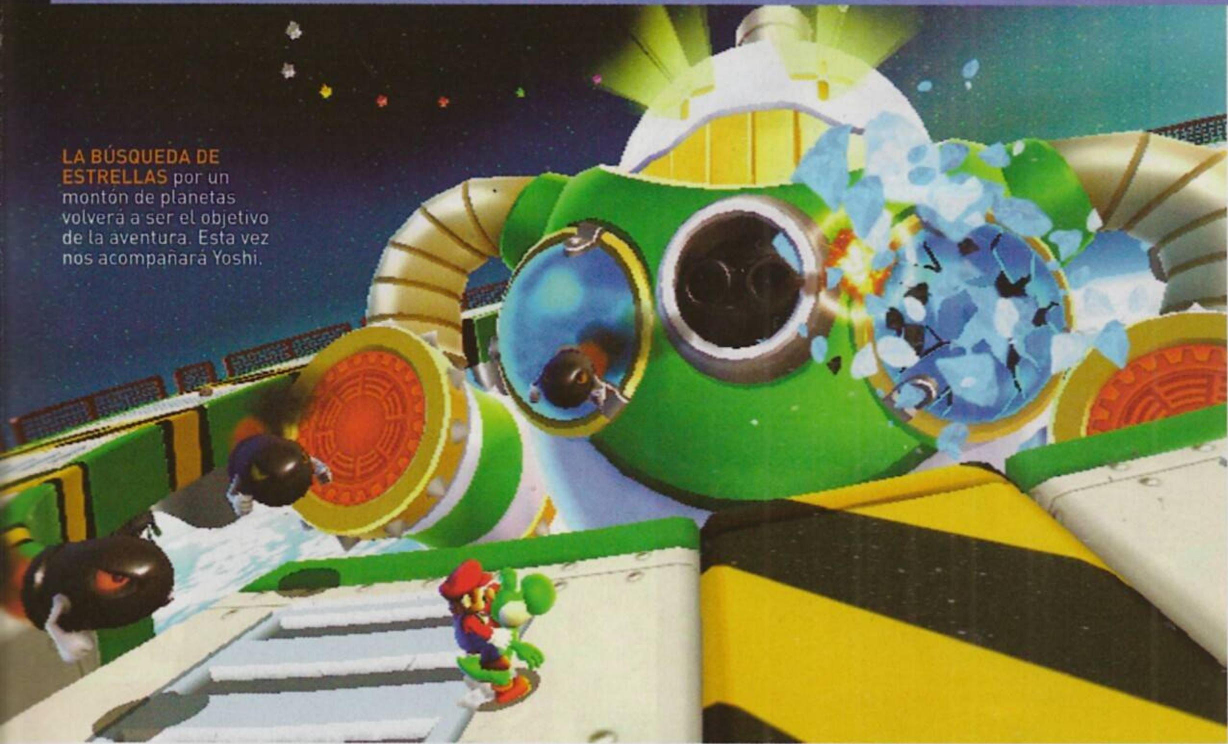


PÁGINA 52

SPLIT SECOND acelera a tope. Será mejor que os deis prisa para conocer todos los secretos de este "racer".

EN ESTE NÚMERO...

El regreso del gran Mario encabeza una impresionante lista de preestrenos. ¿Queréis saber qué juegos van a "partir la pana" durante los próximos meses?



LA BÚSQUEDA DE ESTRELLAS por un montón de planetas volverá a ser el objetivo de la aventura. Esta vez nos acompañará Yoshi.



LAS CLAVES

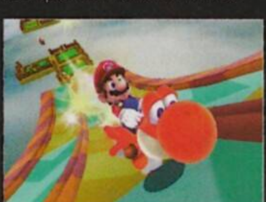
1 LA GRAVEDAD será la seña de identidad. Nos moveremos por suelos, techos... ¡y volaremos!



2 LOS DISFRACES otorgarán a Mario poderes sin los que no podremos avanzar. Habrá clásicos y también nuevos.



3 YOSHI volverá a acompañar a Mario. También tendrá habilidades especiales, aunque comiendo frutas.



Junio
Nintendo
Plataformas

SUPER MARIO GALAXY 2

El videojuego que puso a Mario cabeza abajo bien merecía una secuela. El segundo «Galaxy» nos va a provocar mareos... pero no solo por su desarrollo, sino también por la avalancha de novedades

COMO NEWTON CON LA MANZANA, Mario nos descubrió hace tres años la gravedad plataformera, y sus tradicionales saltos ganaron una nueva dimensión. «Super Mario Galaxy» marcó un hito y ahora Nintendo está a punto de lanzar la continuación de su juego más "galáctico".

El nuevo «Galaxy» ahondará en el desarrollo del primero, así que tan pronto estaremos andando por el suelo como saltando por el techo. El control de Mario será idéntico: con el "stick" nos moveremos, haremos múltiples saltos (doble, triple, rebotando en paredes...). También volverán el ataque giratorio y la posibilidad de recoger trozos de estrella con el puntero. Pero aunque la base será la misma, no pararemos de encontrar nuevos retos...

EL REGRESO DE YOSHI SERÁ UNA DE LAS NOVEDADES principales. El dinosaurio planeará al saltar o se enganchará a plataformas con su lengua. Además, comemos frutas ganará poder como hincharse como un globo correr más rápido. Uno de los ú mos que hemos probado le perr tirá hacer aparecer caminos en círculo que se va estrechando a alrededor. Si no encontramos m frutas, desaparecerá y caeremos vacío. ¡Serán saltos contrarrelo

Mario también ganará poder Volverán disfraces conocidos, mo el clásico Mario "lanzafueg o el de abeja, directamente



¡OJO AL DATO!

En diciembre de 2007...
EL PRIMERO OBTUVO LA MEJOR NOTA DE Wii
Hace dos años y medio, el primer desafío a la gravedad de Mario consiguió cautivarnos. Le otorgamos un 97, la mejor nota que le hemos puesto a un juego para la consola de Nintendo.

De un plataformas...
LA PRIMERA SECUELA DIRECTA EN 15 AÑOS
Hemos visto herederos de los clásicos de plataformas, como «New Super Mario Bros.». Sin embargo, no había una secuela directa de un plataformas desde que en 1995 apareció «Super Mario World 2: Yoshi's Island».



Super Mario World 2





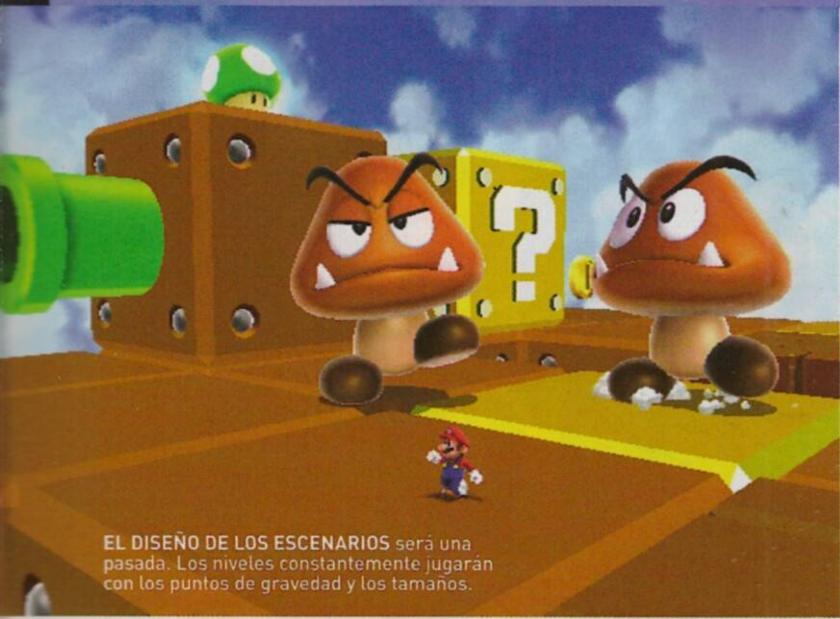
MARIO

EL FONTANERO Y SU DINOSAURIO vuelven a formar equipo en un juego de plataformas de Nintendo. ¿Será capaz Yoshi de volar de planeta en planeta sin marearse y sin sufrir "jet lag"? No nos cabe la menor duda.





MARIO TENDRÁ NUEVOS PODERES en esta segunda aventura galáctica. Entre ellos estará la posibilidad de convertirse en bola de piedra rodante y echar una partida de bolos, por ejemplo...



EL DISEÑO DE LOS ESCENARIOS será una pasada. Los niveles constantemente jugarán con los puntos de gravedad y los tamaños.



EL CONTROL CAMBIARÁ CONSTANTEMENTE. Arriba tenéis a Mario en un escenar con clásico desarrollo horizontal y abajo rodando una pelota por un planeta.





YOSHI Y LAS 3D

La primera vez que vimos a Yoshi fue en «Super Mario World». 15 años después, el dino se ha convertido en un personaje recurrente para Nintendo: ha conducido karts o jugado al baloncesto contra otros iconos de la compañía, e incluso ha protagonizado sus propios títulos. Aquí repasamos sus apariciones "poligonales" en juegos de plataformas.



MARIO 64 (NINTENDO 64, 1996) Esperaba inmóvil en el tejado del castillo de Peach, al que podíamos subir al conseguir las 120 estrellas.



MARIO 64 DS (NDS, 2004) Yoshi sí se podía controlar en la conversión portátil. También manejábamos a Wario, Luigi y Mario, por supuesto.



MARIO SUNSHINE (GAMECUBE, 2002) Fue el debut tridimensional de Yoshi. Su control no tenía tantas posibilidades como en «Galaxy 2».



MARIO GALAXY (Wii, 2007) Aunque no se podía controlar, hizo un "cameo" al igual que en «Mario 64». ¡Pero esta vez era un planeta!

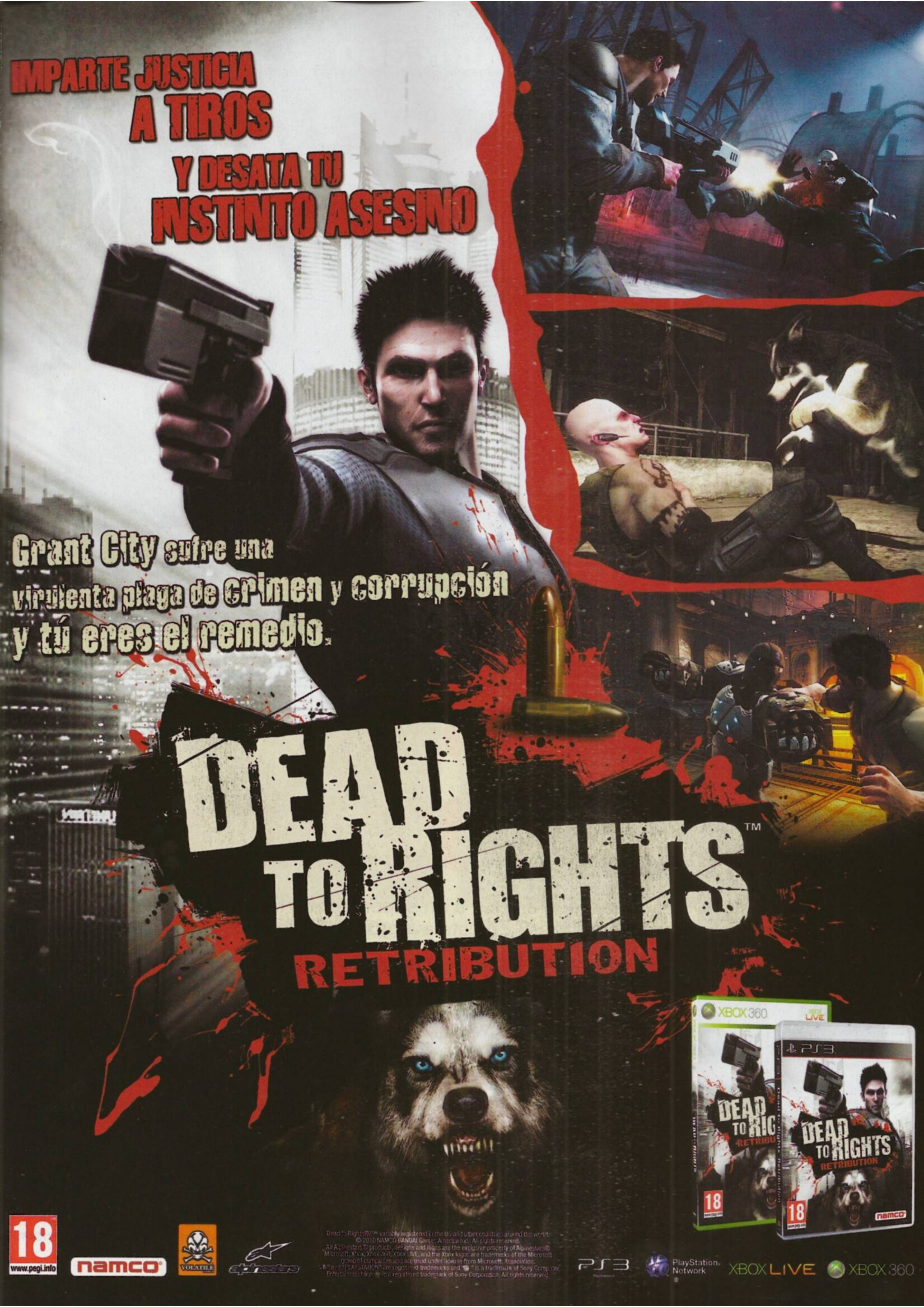
del primer «Galaxy». Pero también se estrenarán otros, como el de fantasma Boo, que flotará y podrá atravesar paredes. Además, una seta de piedra nos permitirá controlar a Mario de una forma completamente nueva: si agitamos el mando se convertirá en una imparable roca rodante que aplastará enemigos y hasta saltará por rampas.

→ TAMBIÉN DEBUTARÁN ALGUNOS ENEMIGOS con nuevos ataques, como plantas con pinchos que se lanzarán contra nosotros. Y entre los retos a los que nos enfrentemos no faltarán enormes jefes finales con sus rutinas, que nos obligarán a usar sabiamente los poderes especiales, cañerías por las que bajar, bloques, monedas y cientos de estrellas. También descubriremos nuevas formas de interactuar con el escenario, como congelar el agua para crear nuevas plataformas y convertir cascadas en paredes por las que rebotar. Todas estas posibilidades se usara en escenarios más exigentes q los de la primera parte y diseñ de plataformas sorprendent mente creativos. Incluso tendr mos que resolver puzles cúbic moviendo piezas por los cuat costados a base de "culetazos".

La cara más retro del juego mostrará con el nuevo mapa selección de nivel al estilo de l «Mario Bros» clásicos o las fas de desarrollo horizontal. Las ar madas melodías, inéditas y r tomadas de entregas anteriore acompañarán a unos escenari repletos de colorido y con las t máticas clásicas de la saga: ni ve, agua, fantasmas, campo, fu go... Será el retorno del Mario siempre, pero os aseguramos q lo pasaremos como nunca.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

El control es idéntico al de la primera parte, pero a cada pas encontramos nuevos retos y habilidades. ¡Y vuelve Yoshi!


IMPARTE JUSTICIA
A TIROS
Y DESATA TU
INSTINTO ASESINO
Grant City sufre una
virulenta plaga de crimen y corrupción
y tú eres el remedio.
DEAD TO RIGHTS™
RETRIBUTION
XBOX 360
PS3
18
www.pegi.info
namco
VOLATILE
alpinestars
Dead to Rights®/™ variably registered in the US and other countries around the world.
© 2010 NAMCO BANDAI Games America Inc. All rights reserved.
All Alpinestars® products, designs and logos are the exclusive property of Alpinestars®
Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft
group of companies and are used under license from Microsoft. Association.
"PLAYSTATION" are registered trademarks and is a trademark of Sony Computer
Entertainment Inc. is a registered trademark of Sony Corporation. All rights reserved.
PS3
PlayStation Network
XBOX LIVE
XBOX 360



LOS FRECUENTES ENEMIGOS nos harán participar en momentos de acción, pero también habrá muchos elementos de rol.



LAS CLAVES

1 EL FACTOR DE PERSONALIZACIÓN: podremos elegir el aspecto, las armas y las habilidades de un agente a nuestra medida.



2 LAS ELECCIONES. Nuestras tomas de decisiones van a ser frenéticas. Mucho ojito, porque afectarán en gran medida al desarrollo.



3 LA ACCIÓN. Durante la mayoría del juego habrá que resolver tiroteos y zonas de infiltración, así que la puntería importará mucho.



Mayo
Sega
Acción / Rol

ALPHA PROTOCOL

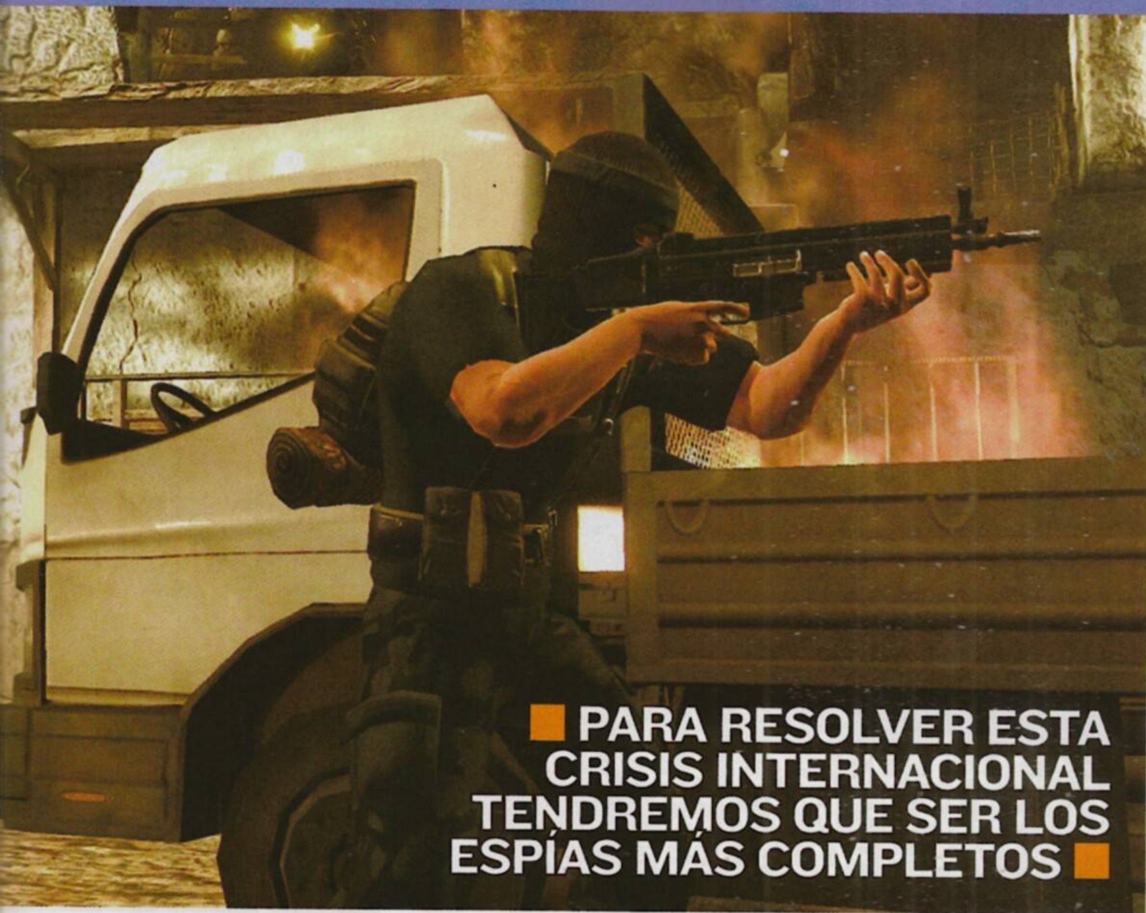
¿Creíais que emular a un super agente tipo Bond solo consiste en pegar tiros? En esta aventura también nos tocará dar palique...

MICHAEL THORTON ES UN ESPÍA NOVATO que se va a ver involucrado en una crisis internacional: ¡un avión comercial ha sido derribado a misilazos! Nuestro cometido en el juego será acompañarle desde que aprenda los conceptos más básicos del espionaje hasta que se enfrente a terroristas internacionales.

El desarrollo será en tercera persona y en él abundarán los tiros y el cuerpo a cuerpo. Sin embargo, no habrá acción y punto, porque podremos configurar todos nuestros parámetros: desde el aspecto físico hasta nuestros puntos fuertes (contundencia con armas cortas, carisma, etc.), que decidiremos a base de asignar puntos de habilidad. Así, las partidas estarán a medio camino de la acción más clásica y juegos de rol tipo «Mass Effect».

TAMBIÉN TENDREMOS QUE INFILTRARNOS en numerosos complejos, por lo que nos tocará piratear ordenadores, forzar puertas y muchas otras tareas que resolveremos a base de minijuegos. Por ejemplo, emparejar un código numérico con su similar dentro de una "sopa de letras" nos servirá para acceder a terminales info[...] máticos. Y los diálogos tambi[...] serán fundamentales; cuando n[...] hablen, tendremos unas décim[...] de segundo para decidir si respo[...] demos de forma profesional, s[...] cástica, agresiva... Eso alterará [...] comportamiento de los demás h[...] cia nosotros e incluso nos lleva[...] a diferentes finales. ¿Preparad[...] para ser el espía total? HC

PRIMERA IMPRESIÓ[...]
Faltan por pulir la IA de los enemigos y la puntería, pero el desarrollo tiene un toque diferente que llama la atenció[...]



PARA RESOLVER ESTA CRISIS INTERNACIONAL TENDREMOS QUE SER LOS ESPÍAS MÁS COMPLETOS

¡OJO AL DATO!

Lo mejor de cada casa...
EL JUEGO BEBE DE OTROS TÍTULOS

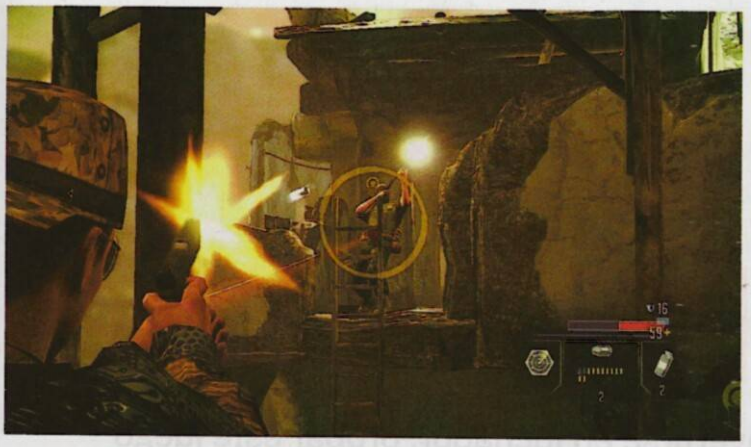
«Deus Ex» ha influido en el concepto de juego. De «Mass Effect» han buscado conversaciones más rápidas e "irreversibles" (una vez has dicho algo, no hay marcha atrás).

Gran trayectoria rolera...
OBSIDIAN ESTÁ DETRÁS DEL PROYECTO

Quizá su nombre no os suene, pero los chicos de este grupo dieron a luz «Cab. de la Antigua República II» o «Neverwinter Nights II» y están trabajando también en «Fallout New Vegas». No es mal currículum, ¿verdad?



Neverwinter Nights II (PC)



PARA APUNTAR mejor con las armas podremos usar esta vista "semisubjetiva". Si mantenemos la mira sobre un objetivo podremos disparar con más precisión.



LOS DIÁLOGOS se tendrán que decidir a toda pastilla. Si en el plazo que tenemos no optamos por nada, se elegirá automáticamente la respuesta menos arriesgada.



LAS PIEZAS DE LA HISTORIA se juntarán a base de "flashforwards" en los que se recapacitará sobre las misiones que nos esperan a continuación...



ATACAR EN TERRENO ABIERTO será muy arriesgado, por lo que nos convendrá buscar parapetos y tender trampas a los enemigos (causar incendios, por ejemplo).



EN ESTOS COMBATES casi todo está permitido, y ese "salvajismo" se refleja perfectamente en esta nueva entrega.



LAS CLAVES

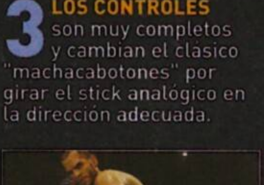
1 ES LA LUCHA MÁS REAL, que incluye puños, patadas y llaves de todas las disciplinas imaginables. Este año, también sambo.



2 EL EDITOR de luchadores es genial. Todo es más sencillo y con más posibilidades que el año pasado. También podemos cambiar su estilo.



3 LOS CONTROLES son muy completos y cambian el clásico "machacabotones" por girar el stick analógico en la dirección adecuada.



Mayo
THQ
Lucha

UFC 2010 UNDISPUTED

Hay dos formas de convertirse en luchador; probar este juego o jugarse la vida subiéndose al ring con uno de estos bestias.

LOS COMBATES DE UFC ARRASAN en todo el mundo. Estas peleas, en las que casi todo está permitido, ya tienen más seguidores que la Superbowl en EE.UU., y comienzan a hacerse un hueco en las consolas. Si la edición del año pasado ya nos sorprendió por su realismo, «UFC Undisputed 2010» llegará dispuesto a revolucionar nuestra experiencia sobre la lona.

El juego contará con más de 100 luchadores reales del torneo (realizados con tanto detalle que hasta se les notará el sudor) y estará basado en un modo carrera. Podremos crear a nuestros propios contendientes, hacerles mejorar con entrenamiento, conseguir patrocinador y combatir por el título (sin olvidar el online).

→EL SISTEMA DE LUCHA SERÁ MUY COMPLETO. Después de intercambiar puñetazos y patadas en busca del K.O, podremos realizar llaves de pie o en suelo (tomadas de distintas disciplinas como el brazilian jiujitsu o, como novedad, el sambo) y conseguir que nuestros oponentes se rindan. En lugar de machacar los botones, tendremos que ganar los duelos de fuerza girando el stick derecho en una u otra dirección dependiendo de nuestra guardia.

Las novedades de este título se completarán con torneos para un máximo de 16 jugadores, ligas por internet, combates históricos y defensa del título, que harán las delicias de cualquier aficionado a las artes marciales mixtas... el próximo 28 de mayo. HC

→PRIMERA IMPRESIÓN

El nuevo sistema de control es muy intuitivo, y se agradecen los nuevos modos, pero... ¿se notará el salto gráfico?.



LA LUCHA EXTREMA VUELVE A LAS CONSOLAS CON UN REALISMO ESCALOFRIANTE

¡OJO AL DATO!

Un estreno de lujo... PUDIMOS PROBARLO, Y VER UN COMBATE REAL

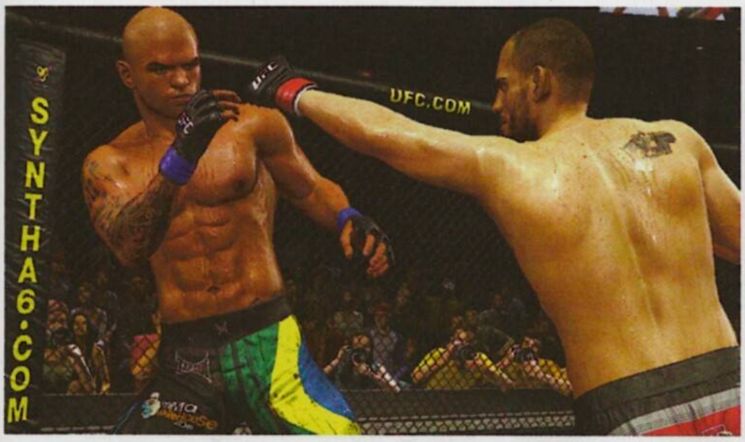
La presentación del juego se celebró en Nueva York, y se completó con una rueda de prensa y una velada que incluía la final de los pesos Welter (George Saint Pierre contra Hardy) y de los pesados.

Es el deporte de moda... EA TAMBIÉN SACARÁ SU JUEGO DE LUCHA

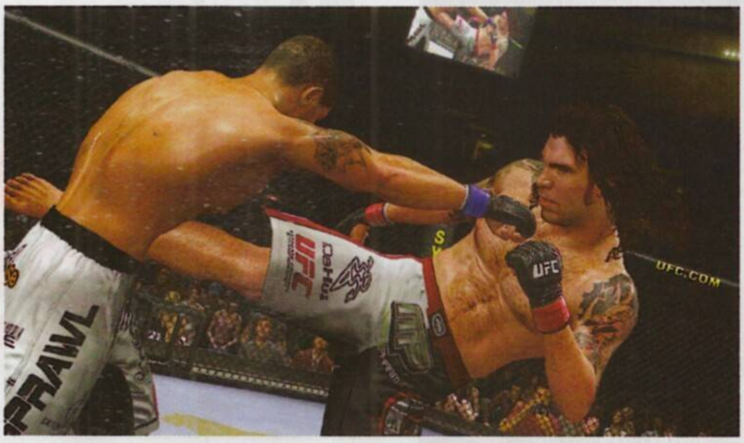
Su nombre provisional es «MMA» (las siglas de Mixed Martial Arts). Aunque no contará con la licencia de UFC, que es la liga más importante de este deporte, sí que podrá presumir de otros luchadores, como el invencible Fedor Emelianenko.



EA Sports MMA



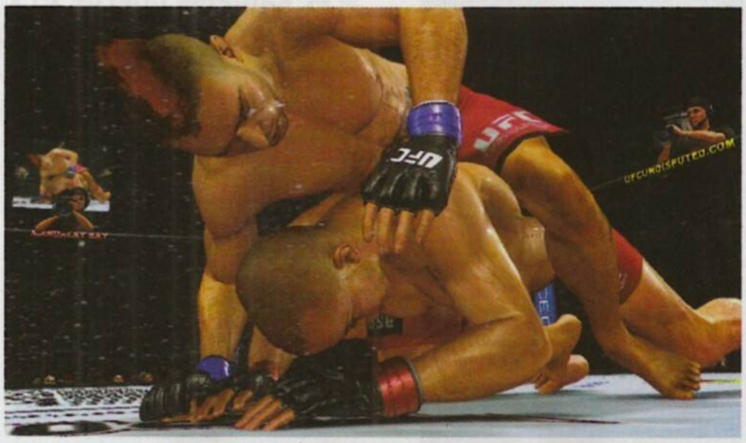
LOS GRÁFICOS son aún mejores que en la entrega del año pasado. En muchas ocasiones nos costará distinguir un juego de una retransmisión deportiva auténtica.



ENTRE LOS MODOS DE JUEGO también encontramos peleas rápidas, un torneo para hasta16 jugadores, la defensa del título, partidas online o combates históricos.



HABRÁ MÁS DE 100 LUCHADORES de todas las categorías de UFC, realizados con una fidelidad pasmosa, tanto en su aspecto externo como sus movimientos.



PARA CONSEGUIR UNA VICTORIA por sumisión, tendremos que tirar al oponente y girar el stick a toda velocidad. Para aguantar habrá que girar en sentido contrario.



TREPAR POR LAS PAREDES y asirse a las cornisas volverá a ser la especialidad del Príncipe en esta nueva aventura.



LAS CLAVES

1 LOS COMBATES serán más multitudinarios que nunca (¡habrá hasta 50 enemigos en pantalla!) y nos permitirán usar nuevas habilidades.



2 SALTOS y exploración requerirán fijarse en todos los recovecos del entorno. Habrá que jugar con la parálisis del tiempo, interruptores, etc.



3 LA HISTORIA tendrá lugar entre los hechos de «Las Arenas del Tiempo» y «El Alma del Guerrero». Tendremos que ayudar a nuestro hermano.



- Mayo
- Ubisoft
- Aventura

PRINCE OF PERSIA: LAS ARENAS OLVIDADAS

Nuestro héroe vuelve a luchar contra la magia y las conjuras a base de saltos... Y nosotros estaremos para ayudarle, "persia-caso".

EL PRÍNCIPE VUELVE A LA AVENTURA después de su primera incursión en esta generación de consolas. Sin embargo, esta vez no seguirá el mismo estilo, sino que volverá al de sus primeras entregas en 3D para PS2, Xbox y GC. De hecho, los acontecimientos de este juego tendrán lugar entre «Las Arenas del Tiempo» y «El Alma del Guerrero», las dos primeras aventuras para esas plataformas.

De nuevo en la piel del Príncipe, tendremos que ayudar a defender la fortaleza de nuestro hermano Malik. Para salvar su reino, el insensato ha invocado una fuerza mística que ha desatado el caos: los muros se están viniendo abajo y todos los soldados han sido convertidos en arena. ¿Podrá el Príncipe restaurar el orden?

EL DESARROLLO también recuperará las raíces vistas en PS2. Será fundamental observar a fondo los escenarios para ver cuál es la siguiente pared por la que correr o columna por la que trepar.

Una vez más, podremos congelar el tiempo o "rebobinarlo" si cometemos algún error. Los combates serán más fluidos que nunca, gracias a los nuevos poderes mágicos (podremos lanzar ataques de fuego, hielo, etc. Además, el motor gráfico Anvil, que ya usaron los dos «Assassin's Creed», permitirá poner a decenas de enemigos en pantalla. Entre saltos imposibles y enormes, ¿estará el Príncipe a la altura de esta nueva aventura? Lo comprobaremos dentro de un mes...

PRIMERA IMPRESIÓN

Va a recuperar el estilo de los primeros juegos. La atmósfera molará, pero... ¿no estará demasiado visto el desarrollo?



¡OJO AL DATO!

Lío arenoso...
¡OJO CON LOS NOMBRES!
El juego se llamará «Las Arenas Olvidadas». La nueva película, por su parte, tendrá por nombre «Las Arenas del Tiempo». Ese es el mismo nombre del juego lanzado en 2003, si bien los hechos del juego y de la película serán distintos. ¿Os ha quedado claro? A nosotros tampoco.

Príncipe para todos...
LLEGARÁ PARA LAS OTRAS CONSOLAS
Paralelamente a estos juegos llegarán otras versiones para Wii, PSP y DS. Aunque todas tendrán el mismo hilo conductor, cada una planteará un desarrollo diferente. La versión de PSP se jugará en 2D, por ejemplo.



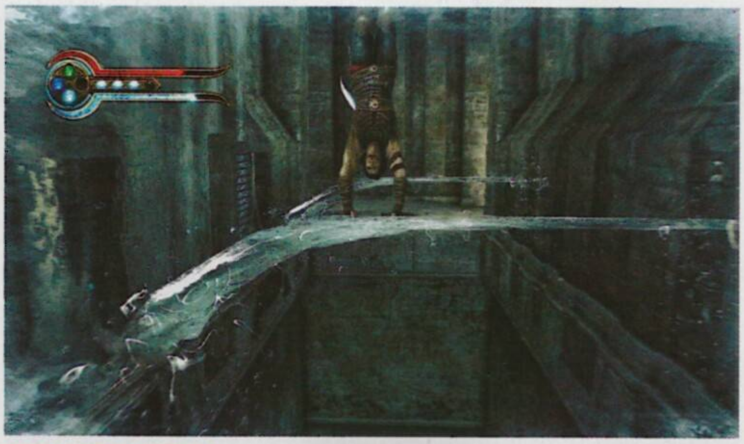
Prince of Persia (Wii)



DURANTE LAS PELEAS contaremos con diversos combos y la posibilidad de cargar la energía de nuestra espada para ejecutar un barrido devastador.



RAZIA será una "djinn" (una genio, vamos), que nos otorgará diferentes poderes a medida que avance la aventura. ¡Ah! Aquí tenéis al Príncipe y su mandíbula...



PARALIZAR EL TIEMPO nos servirá para realizar nuevos trucos en las partes de salto. Una de las más interesantes será "solidificar" el agua para agarrarnos a ella.



LOS PODERES MÁGICOS nos permitirán lanzar llamativas descargas de hielo, fuego, viento o tierra, con lo que nuestro rango de ataque se verá muy aumentado.



LAS TRAMPAS acecharán en cualquier parte de los circuitos. Para ganar, tendréis que ser ágiles y un poco pilluelos.



LAS CLAVES

1 **EL DESENFADO** de los personajes, las carreras e incluso los comentarios de audio vendrán que ni pintados a un juego de este tipo.



2 **EL ESTILO "CARRERAS LOCAS"** será la base de cada competición. Importará tanto correr como "liársela parda" a los corredores.



3 **EDITAR PERSONAJES Y CIRCUITOS** promete dar una vida prácticamente infinita a este juego. Y no resulta nada complicado...



- Mayo
- Sony
- Velocidad

MODNATION RACERS

Si no os molan los circuitos de los juegos de coches y alguna vez habéis pensado "yo los haría mejor"... ¡vais a poder demostrarlo!

CORRER Y USAR ITEMS para conseguir alguna ventajita no es una propuesta precisamente nueva, pero este título quiere que la veamos desde otra perspectiva. A simple vista, «ModNation Racers» puede parecer "otro" «Mario Kart»: nuestro objetivo será manejar a simpáticos muñecos a través de circuitos de fantasía y alcanzar la mejor posición posible. Por el camino encontraremos rampas, zonas de aceleración, trampas... y por supuesto items, que nos servirán para ganar turbos, lanzar rayos o cohetes, etc. Además, si derrapamos o cogemos rebufo llenaremos una barra de turbo que... bueno, seguro que sabéis para lo que servirá. Esa barra, además, se podrá gastar si activamos un campo de fuerza que repela los ataques de los rivales. Las carreras, por tanto, serán bastante intensas, pero eso sólo será la superficie de este juego...

LA CREACIÓN DE CONTENIDO SERÁ LO MÁS DESTACADO del título. Por un lado, podremos diseñar a nuestros propios corredores (siempre con estilo "cabezón", pero con montones de prendas, accesorios y texturas) y vehículo pero el mayor "intríngulis" estar en el diseño de circuitos. Mediar te un sencillísimo editor podre mos dibujar el trazado, marcar l elevación del terreno, las trampa etc., para luego probarlo y, si no gusta, subirlo a Internet para qu cualquiera pueda disfrutarlo. ¿C imagináis la de posibilidades qu puede ofrecernos? HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Parece un pelín más exigente que otros juegos del estilo. Crear nuestros propios circuito promete ser todo un vicio.



¡OJO AL DATO!

Carreras en la portátil... TAMBIÉN HABRÁ UNA VERSIÓN PARA PSP

Los pilotos de «Modnation Racers» también correrán en la portátil de Sony. Esta versión mantendrá las opciones de su hermana mayor: podremos crear nuestros circuitos y compartirlos online, así como competir en carreras para 6 personas en el modo Ad Hoc de PSP u online.

A lo «Little Big Planet»... SIGUE LA LÍNEA "PLAY, CREATE, SHARE"

Parte de la gracia del exitoso «Little Big Planet» consistía en crear niveles y compartirlos. En el E3 de 2009 se anunció que «Modnation Racers» sería el sucesor de éste en la línea de juegos "Play, Create, Share". La diferencia es que ahora el juego va de correr, claro.



El simpático Sackboy



LOS DERRAPES serán constantes y necesarios para llenar la barra de turbo, que podéis ver a la derecha. Por el hecho de derrapar ya se ganará un miniacelerón.



DURANTE LOS SALTOS podremos realizar piruetas si giramos el stick derecho. Habrá que finalizarlas bien, pues el corredor no se recolocará solo...



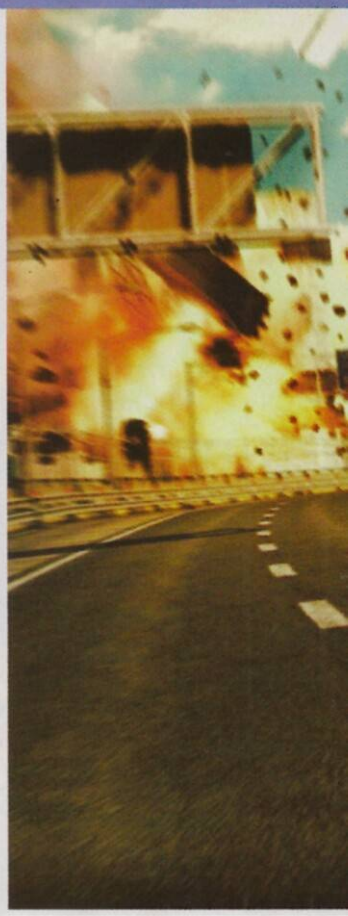
EL EDITOR DE PERSONAJES permitirá crear uno aleatoriamente o especificar cada una de sus partes. Cuanto más juguemos, más piezas tendremos para usar.



DESDE ESTE "LOBBY" podremos acceder a todas las opciones del juego: el modo Campeonato, carreras sueltas, los editores, todo tipo de ránkings online...



UN CONCURSO DE TELEVISIÓN tipo "reality" es la excusa perfecta para conducir como locos por toda la ciudad.



LAS CLAVES

1 LOS POWER PLAY son trampas del escenario que podremos activar para acabar con nuestros rivales. También podremos cambiar el trazado.



2 EL CONTROL va a ser muy intuitivo y ofrecerá diferencias dependiendo del coche que escojamos (deportivo, muscle o camioneta).



3 EL APARTADO VISUAL será espectacular. La sensación de velocidad va a ser muy alta y la física de los accidentes resultará escalofriante.



- Mayo
- Disney
- Velocidad

SPLIT SECOND

Para subir la audiencia, algunos programas utilizan azafatas ligeras de ropa; otros prefieren organizar carreras suicidas por la ciudad.

APENAS UNAS DÉCIMAS DE SEGUNDO marcarán la diferencia entre cruzar la meta o estrellarnos contra un muro durante una carrera de «Split Second». Este arcade de velocidad estará planteado como si fuese un "reality show": los concursantes podrán escoger su vehículo entre tres categorías (muscle cars, deportivos y camionetas) y lanzarse a competir en 12 episodios, con 72 eventos diferentes.

Para librarnos de nuestros rivales, podremos ejecutar "Power Plays". Se trata de una serie de trampas integradas en el escenario (como torres que se derrumban, barriles que explotan o camiones que se cruzan en nuestro camino) que animarán la carrera y resultarán muy espectaculares. Además, estas "sorpresas" cambiarán el trazado del circuito.

→ LOS MODOS DE JUEGO SERÁN MUY VARIADOS. Además de correr la temporada, podremos disfrutar de un trepidante multijugador (online y a pantalla partida) para 8 corredores o disfrutar en el modo supervivencia, en que habrá que soportar el ataque de unos camiones kamikaze.

En lo que respecta al aparta do técnico, lo que más nos h sorprendido es la sensación d velocidad (con unos escenario llenos de detalle) y la física d los coches, que dará lo mejor d sí en accidentes y colisiones. Po supuesto, «Split Second» se com pletará con una banda sonor cañera y un montón de opcione televisivas, que podremos disfru tar el próximo 21 de mayo. HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Técnicamente es brutal, aunque recuerda mucho a otro arcades como «Burnout».



ACCIDENTES Y EXPLOSIONES ESTARÁN A LA ORDEN DEL DÍA EN ESTE ARCADE DE VELOCIDAD

¡OJO AL DATO!

Ya ha sido premiado...
FUE EL MEJOR JUEGO DE VELOCIDAD DEL E3
«Split Second» fue escogido como mejor juego de velocidad del E3 de 2009 por la crítica norteamericana. Los expertos argumentaron que combinaba la diversión de «Mario Kart» con unos gráficos a la última.

Un equipo con experiencia...
DESARROLLADO POR BLACK ROCK STUDIOS
Es un estudio formado por anteriores miembros de Climax (los responsables de «Moto GP» o «ATV» entre otros). Su primera colaboración con Disney fue el excelente «Pure», un simulador de carreras todoterreno en escenarios abiertos.



Pure (PS3, Xbox 360)



LOS ESCENARIOS (con un total de 12 capítulos) no serán reales. Entre los circuitos atravesaremos la zona financiera, el lecho seco de un río o el aeropuerto.



EL INTERFAZ va a ser muy original. La vuelta, nuestra posición y los Power Play disponibles aparecerán "proyectados" en la parte baja de nuestros vehículos.



LOS COCHES DISPONIBLES se dividirán en tres categorías y son ficticios, aunque estarán inspirados en modelos reales. Podremos jugar desde dos perspectivas.



EL MODO MULTIJUGADOR (online o a pantalla partida) soportará un máximo de 8 corredores. Además de las carreras simples habrá modos como "supervivencia"...



NUEVOS ENEMIGOS aguardan en un juego que recopila cuatro sagas diferentes del mundo "Naruto". Pero, como veis, nuestros ninjas favoritos tendrán todas sus técnicas a punto. ¡Cuidado, ese Chidori de Sasuke promete doler mucho!



DURANTE EL MODO HISTORIA, numerosos diálogos nos contarán la trama de Akatsuki.



HABRÁ PRUEBAS ESPECIALES en plan minijuegos como acabar con varios rivales seguidos.





LAS CLAVES

1 **ESTILO NARUTO:** peleas rápidas, con items y muchos planos desde los que atacar al rival.



2 **AKATSUKI AVANZA:** la trama ahondará en la historia de la banda criminal Akatsuki y en personajes como Kakashi.



Mayo **Namco-Bandai** **Lucha**

NARUTO SHIPPUDEN: ULTIMATE NINJA HEROES 3

¡Qué nombre más largo! Y todo para decir lo que ya sabemos: que vuelve Naruto, más mayorcito, para repartir estopa de la buena.

EL NINJA QUE QUIERE SER HOKAGE vuelve a la carga una vez más. Después de tanto juego, Naruto ya está bastante crecido, así que nos toca vivir sus aventuras más recientes dentro de la saga "Shippuden". La saga de Akatsuki (una organización de ninjas renegados) sigue en pie y esta vez tendremos que acabar con rivales tan poderosos como Hidan Kakuzu o Paine. Además, se incluirán los acontecimientos de la historia especial "Kakashi Gaiden", en la que manejaremos a este gran ninja cuando era un adolescente. Como guinda, habrá 2 tramas creadas específicamente para el juego, que podremos ver en el modo Master Road.

EL SISTEMA DE COMBATE SERÁ EL MISMO de juegos anteriores: peleas en 2D en las que podremos coger items (mejoras de salud, objetos lanzables...) y pelear en varios planos, ya sea en altura o hacia el fondo. Además, por primera vez 4 jugadores podrán pelear a la vez. Por supuesto, contaremos con todos los golpes de la serie. ¿Listos para llevar vuestro chakra hasta el límite? HC

PRIMERA IMPRESIÓN

El sistema de combate se mantiene igual, pero la lista de personajes y la opción para 4 jugadores pueden molar.



CREAR NUESTRA MARCA será una de las originales propuestas de «Skate 3». Podremos diseñar nuestro logo (desde la página web de EA), camisetas, tablas, etc. y lucirlas con nuestros colegas en el renovado y competitivo modo online.



EL CONTROL requerirá mucha práctica aunque cuando lo pillemos disfrutaremos a lo grande.



HABRÁ PRUEBAS para todos los gustos, como carreras, partirnos huesos, fotos para revistas...





LAS CLAVES

1 EL CONTROL seguirá siendo muy intuitivo gracias al acertado uso de los dos sticks analógicos.



2 EL JUEGO POR EQUIPOS promete diversión a patadas, sobre todo junto a tres amigos en el modo online.



Mayo **EA** **Deportivo**

SKATE 3

Para ser el rey de la tabla ya no basta con grindar la cornisa de un rascacielos; ahora debemos sacar adelante nuestra propia marca.

UN CONTROL REALISTA Y MUY EXIGENTE, que ha enamorado a los fans acérrimos de este deporte, es la característica principal de la saga «Skate». Ese control se mantendrá intacto en esta entrega, aunque mejorado con movimientos adicionales y animaciones aún más suaves.

La novedad más importante será que podremos crear nuestra propia empresa de skate y convertirla en la número 1 de Port Caverton, la ciudad donde se ambientará el juego. Allí habrá cientos de lugares de ensueño en los que llevar nuestro control sobre la tabla hasta el límite.

→ DESPUÉS DE CREAR NUESTRA MARCA, deberemos reclutar a otros patinadores para participar en competiciones por equipos (podremos hacerlo junto a 3 amigos en el modo online) que vayan aumentando nuestra fama. Eso nos servirá para desbloquear zonas, competiciones, retos y para ver cómo la ciudad se va llenando de patinadores de nuestro equipo, cómo la gente compra camisetas con nuestro logo, etc. Además, también podremos mover objetos del entorno para crear combos increíbles o diseñar por completo nuestro "skate park". HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

El juego tiene una pinta realmente estupenda. Habrá que ver si las novedades le aportan suficiente profundidad.

CONCURSO

PARTICIPA EN ESTE SORTEO CON TU MÓVIL



Cómo participar

Envía un mensaje de texto desde tu móvil al número 25888 poniendo: monsterhc224 + una palabra que defina nuestra revista + tus datos personales (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

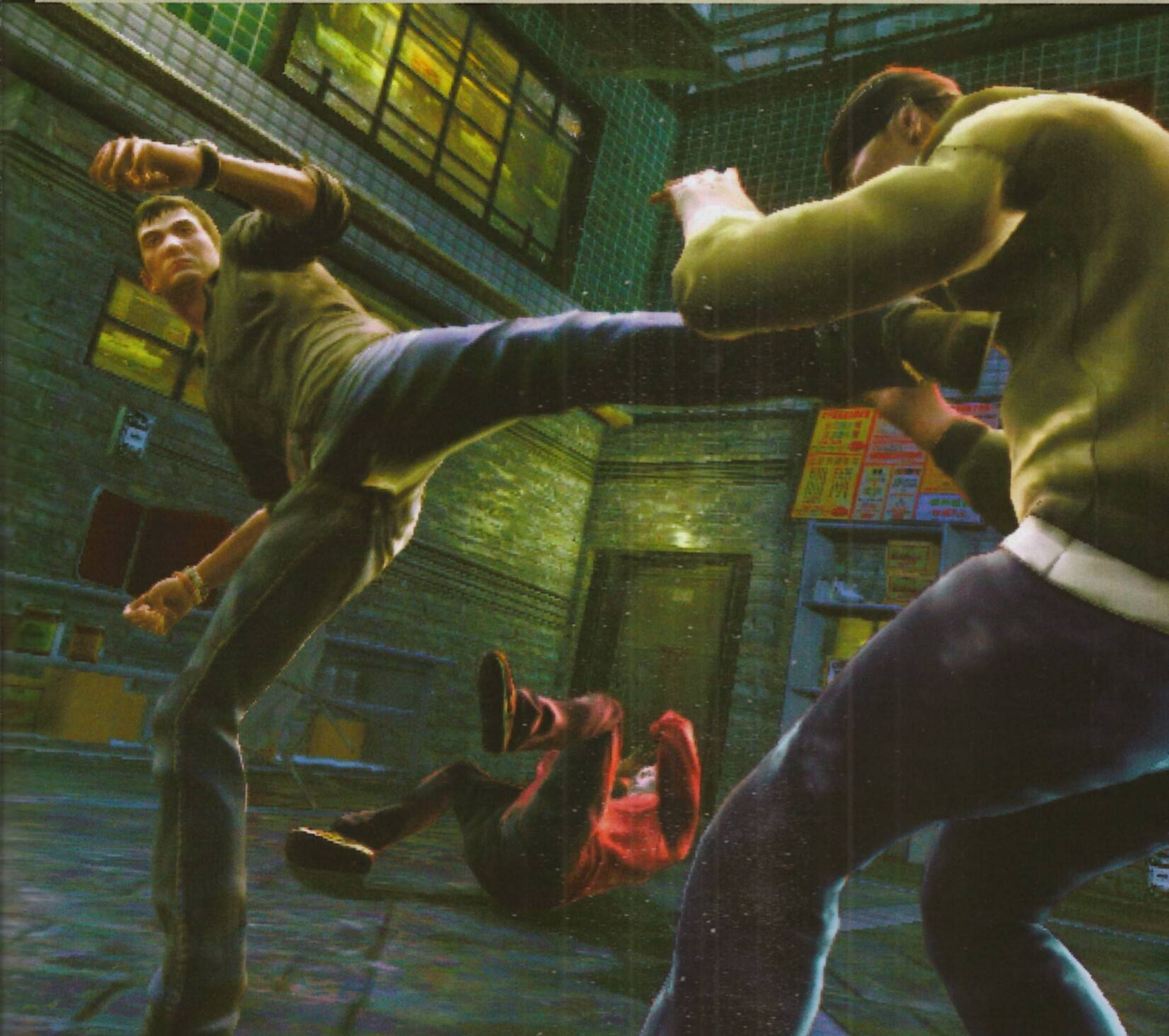
Coste del mensaje 1,39 € (IVA incluido). Delicom S.L. Teléfono: 902 051 286, www.delicomsl.com.
Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

BASES DEL CONCURSO

1. Fecha límite para participar: 26 de mayo de 2010.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos en el envío de los premios.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6. La participación en el presente concurso implica la total aceptación de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Entre todos los mensajes recibidos, un equipo de redacción elegirá a los ganadores. Quedan excluidos de este sorteo los empleados de Axel Springer España. Cualquier supuesto no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por Axel Springer España.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos por el servicio de correos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales


5 premios de:
Wii edición negra
(con Wii Sports y Wii Sports Resort)
Monster Hunter Tri
EDICIÓN LIMITADA (juego, mando Classic Controller Pro, Wii Speak y figura)
Wii
Wii
Wii
MONSTER HUNTER 3 Tri
CAPCOM
15
juegos Monster Hunter Tri
"Concurso organizado por Alex Springer España. Nintendo Ibérica S.A.U. no percibe retribución alguna del coste de envío del SMS".



LO QUE DEBES SABER

- **¿Qué es?** Un título de acción en el que manejaremos a un policía infiltrado en las Tríadas de Hong Kong.
- **¿Cuándo saldrá?** Aún no tiene fecha definitiva, pero esperadlo para finales de año.
- **¿Para qué consolas?** Podréis jugarlo en Xbox 360 y PS3.



JEFF O´CONNELL sirvió como guía a Carlos en el tour por el Hong Kong virtual de «True Crime»

HEMOS VISTO EL NUEVO TRUE CRIME Y OS CONTAMOS TODOS SUS SECRETOS

CRÍMENES MADE IN HONG KONG

A Niko Bellic le ha salido un duro competidor. Se llama Wei Shen, vive en Hong Kong y trabaja como policía infiltrado en las Tríadas. ¿Os apetece conocer al nuevo candidato a convertirse en el rey de los juegos de desarrollo abierto?

La saga «True Crime» va a sufrir un importante lavado de cara en su próxima entrega. Después de ofrecernos en sus dos primeras partes para PS2, Xbox y GC la oportunidad de meternos en la piel de un policía de Los Ángeles y en la de otro de Nueva York, en este tercer capítulo cambiaremos de continente y nos trasladaremos a Hong Kong para conocer a Wei Shen. Este joven agente tendrá que infiltrarse en las Tríadas y ganarse la confianza de los jefazos para derribar la malvada organización criminal desde la cúpula.

Su nueva condición como policía infiltrado dará el pistoletazo de salida a una historia intensa, compleja, y en la que llegaremos a conocer los bajos fondos de esta enorme ciudad asiática. Nosotros pudimos visitar los estudios de United Front en Vancouver para ver cómo está evolucionando el juego, y os podemos asegurar que tiene una pinta inmejorable.

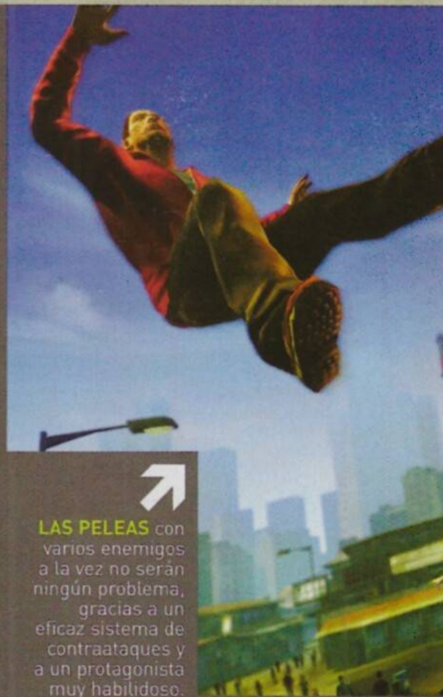
→ LEFF O'CONNELL Y STEPHEN VAN DER MESCHT, productores de «True Crime», nos contaron cómo están dando forma a su nuevo proyecto. Al igual que sus antecesores, esta tercera entrega pondrá a nuestra disposición una ciudad entera en la que podremos decidir si cumplimos las misiones o exploramos las numerosas posibilidades que nos ofrecerá la exótica Hong Kong. Según pudimos ver, la ambientación estará muy conseguida, y reflejará los diferentes ambientes de la urbe asiática. Por supuesto, Wei podrá desplazarse por ella libremente, tanto a pie como usando cualquiera de los vehículos disponibles. Aunque no tan libremente como le gustaría, porque uno de los elementos que diferenciarán Hong Kong de otras ciudades que hayamos visto en juegos de este tipo será su superpoblación: ¡estará atestada de personas y de vehículos!

Según Jeff y Stephen, uno de los elementos que diferenciará a «True Crime» de sus competidores será cómo han resuelto los fragmentos en los que el protagonista se mueve a pie, tanto las partes de combate como las de persecuciones o los tiroteos. Nosotros nos quedamos alucinados con lo complejas, espectaculares y dinámicas que serán las peleas. Wei usará una combinación de varias artes marciales para dar cuenta de los enemigos con un estilo acrobático y rápido que nos recordará al de Jackie Chan, pero también podrá recoger distintas armas (bates de béisbol, cuchillos de carnicero, etc.) que irá encontrando. Además, se ha implementado un sistema de contraataques similar al de «Batman: Arkham Asylum», con el que resolveremos fácil y vistosamente combates multitudinarios. Por último, nuestras acciones en las peleas dependerán del entorno en el que nos movamos, ya que usaremos paredes, mesas y otros elementos para acabar con los enemigos de la manera más bestia que se nos ocurra.

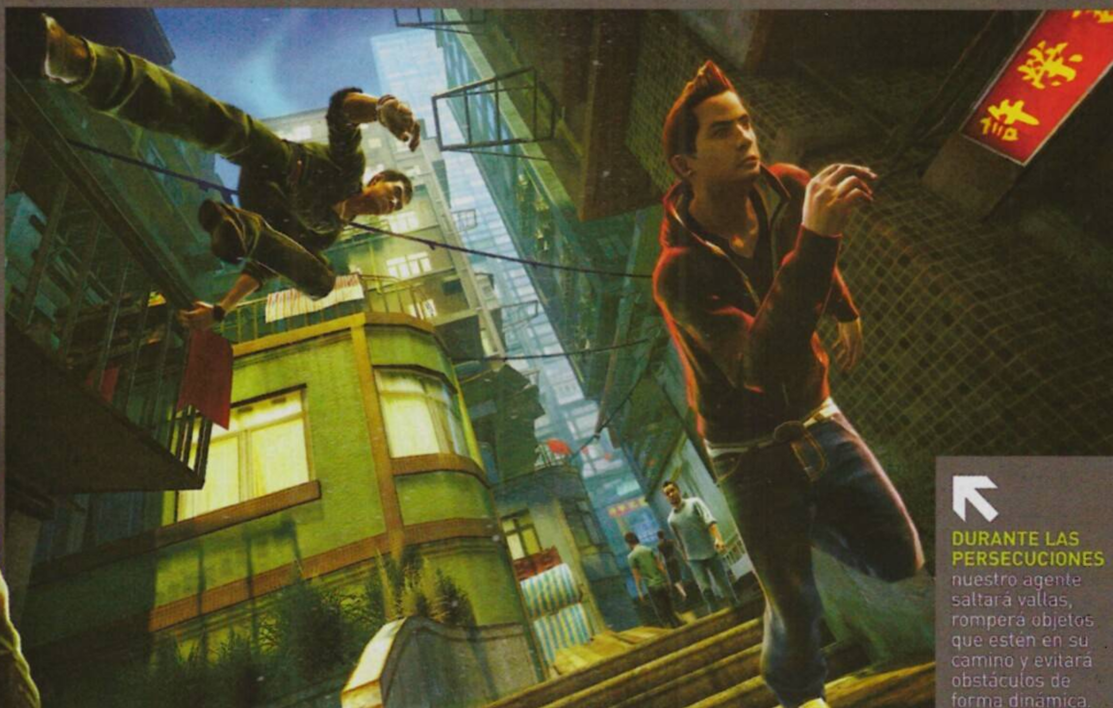
→ SI NO NOS APETECE CANSARNOS TANTO, siempre nos quedará la opción de sacar un arma y liarnos a tiros con todo lo que se mueva. Para ello, contaremos con un sistema de apuntado automático (a un objetivo o a una parte de su cuerpo) y otro manual, además de con la posibilidad de cu- ▶▶



LLEVAREMOS A CABO varias investigaciones, en las que reuniremos pruebas para encerrar a los jefazos de las Triadas y a otros criminales.



LAS PELEAS con varios enemigos a la vez no serán ningún problema, gracias a un eficaz sistema de contraataques y a un protagonista muy habilidoso.



DURANTE LAS PERSECUCIONES nuestro agente saltará vallas, romperá objetos que estén en su camino y evitará obstáculos de forma dinámica.



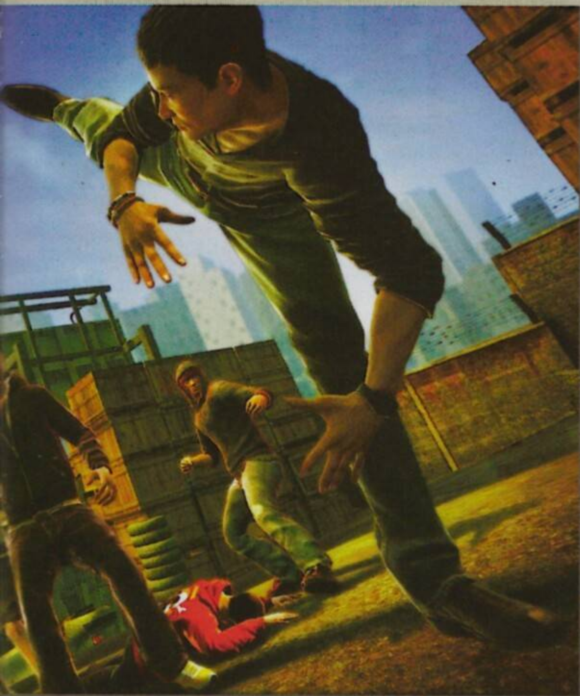
WEI SHEN

Es un joven policía que tendrá que trabajar para las Triadas como un mafioso más. Durante el juego correrá el peligro de caer en las tentaciones del otro lado de la ley.

brirnos con cualquier elemento del escenario.

Los momentos de conducción también prometen estar muy pulidos, gracias a que entre los chicos de United Front está parte del equipo que trabajó en la saga «Need for Speed». Por lo tanto, podemos esperar un estilo muy arcade, divertido y de fácil manejo. Habrá una importante variedad de vehículos, entre coches de todo tipo, motocicletas y barcos, pero aunque se basarán en modelos reales, no llevarán sus nombres.

→ OTRO DE LOS ELEMENTOS QUE HARÁN DIFERENTE a «True Crime» es su mecánica social. La reputación y el estatus que tenga Wei en cada momento se verán reflejados en un parámetro llamado FACE. El FACE podrá subir o bajar dependiendo de nuestras acciones en casi cualquier ámbito. Así, disminuirá si matamos a civiles inocentes o nos mostramos excesivamente crueles. Por e contrario, si realizamos movimientos de combate espectaculares o ayudamos a la gente nuestro FACE aumentará. ¿Y en qué se traducirá esto? En que se nos abrirán nuevas misiones secundarias, conoceremos a personajes que nos ofrecerán ciertas ayudas, intimidaremos a los enemigos, etc. También usaremos parte de nuestro FACE para activar un "tiempo bala" y ralentizar la acción o para entrar en otros estados especiales que nos ayudarán en momentos





LAS MOTOS nos permitirán hacer saltos y acrobacias, disparar con comodidad o pasarnos a un coche en marcha.

LA CIUDAD DE HONG KONG SERÁ EL ESCENARIO DE ESTE JUEGO, QUE ESTARÁ REPLETO DE PELEAS Y TIROTEOS

OYE, TU CARA ME SUENA...

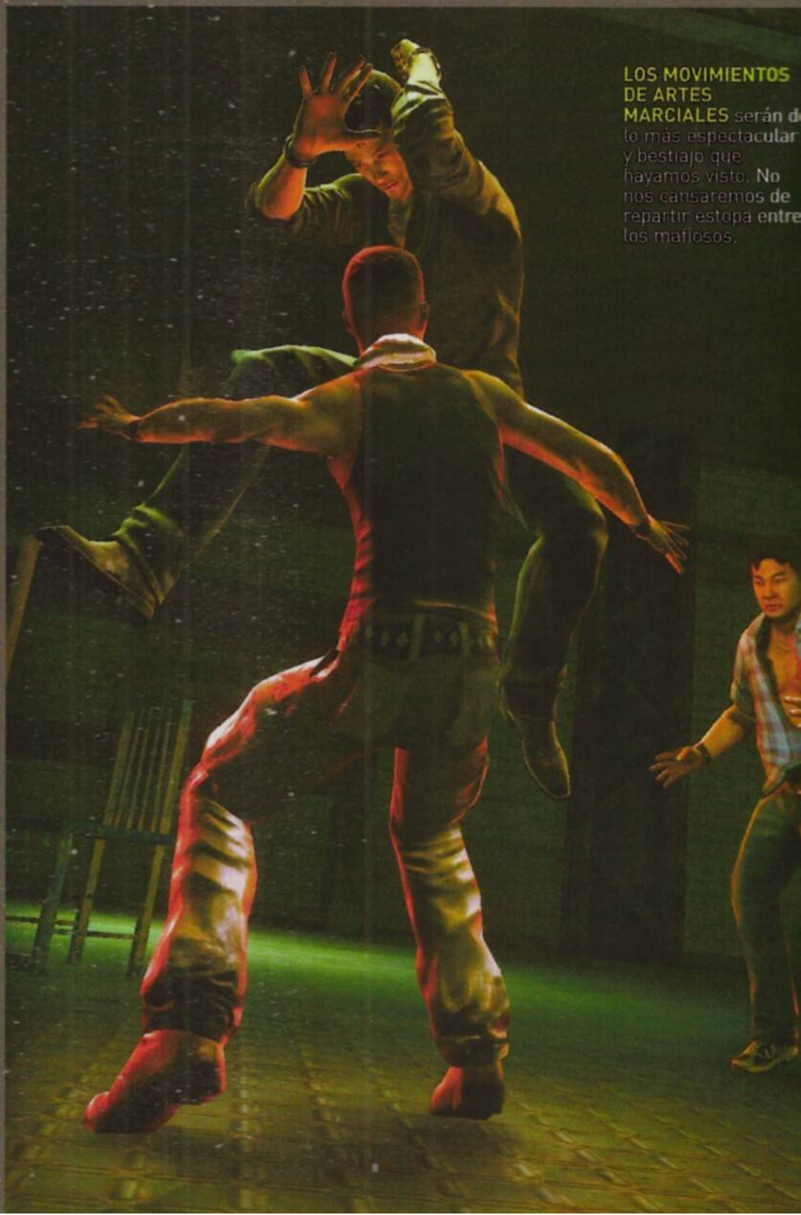
El sistema FACE representará nuestro estatus social, y mantenerlo a un buen nivel nos reportará numerosas ventajas. Stephen y Jeff nos lo explicaron con un ejemplo: **"si Wei debe infiltrarse en un club nocturno, tendrá más posibilidades de que los porteros le dejen pasar si llega conduciendo un coche caro y vistiendo elegantemente".**



de tensión. Incluso afectará a lo que nos digan los ciudadanos de a pie, ya que podremos hablar con cualquier persona.

Tanto Jeff como Stephen insistieron en el toque cinematográfico que están imprimiendo al juego. Por una parte, las influencias de las películas de Hong Kong serán evidentes, gracias al estilo de los combates (que nos hará acordarnos de Jet Li y compañía) y a la manera de contar la trabajada y compleja historia. La banda sonora estará compuesta por temas de artistas conocidos, tanto orientales como occidentales, pero aún no se han revelado sus nombres.

El aspecto gráfico también nos impresionó, gracias a la fidelidad con la que se ha recreado la ciudad de Hong Kong y al cuidado que se está poniendo en que personajes y efectos luzcan lo mejor posible. Aunque quedan muchos meses para que «True Crime» se ponga a la venta, nos ha dejado con muy buen sabor de boca y con la idea de que podrá plantarle cara a los grandes del género. HC



LOS MOVIMIENTOS DE ARTES MARCIALES serán d lo más espectacular y bestiajo que hayamos visto. No nos cansaremos de repartir estopa entre los mafiosos.

HONG KONG A TUS PIES



«True Crime» promete ofrecernos una de las ciudades más realistas y divertidas que hayamos visto. Bienvenidos a Hong Kong.



LA VARIEDAD DE AMBIENTES y zonas que existe en la Hong Kong real estará representada en el juego. Así, tendremos un distrito financiero, otro comercial, un puerto, bajos fondos, barrios pobres, zonas rurales... El tamaño de la ciudad os sorprenderá.

PODREMOS HACER muchas cosas en la urbe china, y no faltarán las carreras callejeras con nuestra fiel moto (o con cualquier vehículo). También habrá misiones secundarias, citas con chicas, casinos, clubs de striptease, etc.





LOS 7 MILLONES de habitantes que tiene la ciudad (y sus respectivos coches) abarrotarán las calles. Esto afectará a algunas de las misiones, especialmente a las que incluyan persecuciones, ya que será difícil moverse con soltura. Habrá que evitar las horas punta y buscar rutas alternativas.



LA FIDELIDAD con la que se ha recreado la ambientación de Hong Kong es alucinante. En estas dos imágenes podéis comparar una fotografía real con un arte conceptual del juego.



MÁS DE 25.000 FOTOS y muchas horas de vídeo, tomadas en varios viajes a la isla, han servido a los chicos de United Fron para lograr una ambientación excelente. Aun así, la ciudad n estará recreada calle por calle, sino que será representativa.



RED STEEL 2
PRECISIÓN A SANGRE FRÍA
Elige tu edición,
con o sin Wii Motion Plus™
Requiere
Wii MotionPlus™
MARZO 2010
16
www.pegi.info
Wii
Wii MotionPlus™
www.redsteel2.com
UBISOFT
© 2009 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Red Steel, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.

CONCURSO LOST PLANET 2

PARTICIPA EN EL SORTEO DE:



10 Lotes de:

- ✓ Juego Lost Planet 2 para **PS3**
- ✓ Camiseta Lost Planet 2
- ✓ Código de descarga de mapas
- ✓ Figurita de Akrid



10 Lotes de:

- ✓ Juego Lost Planet 2 para **Xbox 360**
- ✓ Camiseta Lost Planet 2
- ✓ Código de descarga de mapas
- ✓ Figurita de Akrid

Cómo participar

Envía un mensaje de texto desde tu móvil al **número 25888** poniendo: **losthc224 + una palabra** que defina nuestra revista **+ tus datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

Coste del mensaje 1,39 € (IVA incluido). Delicom S.L. Teléfono: 902 051 286, www.delicomsl.com. Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

BASES DEL CONCURSO

1. Fecha límite para participar: 26 de mayo de 2010.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos en el envío de los premios.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6. La participación en el presente concurso implica la total aceptación de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Entre todos los mensajes recibidos, un equipo de redacción elegirá a los ganadores. Quedan excluidos de este sorteo los empleados de Axel Springer España. Cualquier supuesto no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por Axel Springer España.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos por el servicio de correos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales

WWW.LOSTPLANET2GAME.COM

16 www.pegi.info PlayStation Network PS3 XBOX 360 XBOX LIVE CAPCOM

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 18 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 88

MONSTER HUNTER TRI: Después de jugarlo a fondo, os damos nuestro veredicto sobre el original juego de Wii que ha arrasado en Japón.



PÁGINA 92

ALAN WAKE inunda nuestra consola con su mundo de pesadillas. Si os atrevéis, podéis leer todo lo que hemos descubierto sobre él.



PÁGINA 84

LOST PLANET 2: Analizamos en exclusiva la secuela de este espectacular juego de acción. Las criaturas más grandes y peligrosas que han pasado por nuestra consola os esperan en las próximas páginas. ¡No os lo perdáis!

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360 y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.

ICONOS DE CLASIFICACIÓN WWW.PEGI.COM — 7 EDAD RECOMENDADA · SEXO · MIEDO · VIOLENCIA · LENGUAJE SOEZ · DROGAS · DISCRIMINACIÓN · APUESTAS · JUEGO ONLINE

■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: 20 de mayo ■ 16



¡EXCLUSIVA!

LAS BATALLAS entre monstruos y robots acorazados abandonan el terreno helado del primer juego y se desarrollan en unos escenarios muy variados.

"MECHAS" VS ALIENÍGENAS

LOST PLANET 2



El calentamiento global también afecta al planeta EDN III. Las llanuras heladas se han convertido en bosques y desiertos, y la guerra entre los Nevec y los piratas de nieve se ha puesto al rojo vivo.

■ **EN DIEZ AÑOS EL PLANETA SE HA TRANSFORMADO.** El desierto helado del primer «Lost Planet» se ha convertido en un terreno variado, donde los Akrid (unos insectos gigantes) prácticamente se han extinguido. Sin embargo, los piratas y los Nevec siguen luchando por la energía que queda en la superficie. Esta vez, alternamos de bando y encarnamos a rebeldes y militares dependiendo del nivel.

«Lost Planet 2» tiene un ritmo salvaje, en que no dejamos de disparar ni un segundo. Además de las armas convencionales (llevamos dos de manera simultánea) podemos utilizar un gancho para alcanzar los puntos más elevados y pilotar los V.S. (enormes "mechas" acorazados que ahora cuentan con habilidades especiales, como volar o cortar con una espada de plasma). Sin embargo nuestro recurso más valioso es la asistencia de tres compañeros, que no se van a despegar de nosotros ni un segundo.

→ **EL DESARROLLO SE CENTRA EN EL MULTIJUGADOR.** Además de los modos "versus" para 16, la campaña se puede jugar en modo cooperativo (cuatro amigos a través de Internet o dos a pantalla partida) e incluso nos permite editar el aspecto de nuestro personaje. Además, los escenarios están





LOS AKRID son menos numerosos, pero no han perdido protagonismo. Mirad qué tamaño tiene esta criatura ¡Y no es el más grande que vamos a ver!



PODEMOS RECOGER ENERGÍA térmica y utilizarla para activar la maquinaria o para recuperar nuestra salud.



GRACIAS A UN EDITOR podemos cambiar el aspecto de nuestro personaje. Las posibilidades son enormes.

LOS MODOS MULTIPLAYER

La colaboración es una parte muy importante de «Lost Planet 2». Si jugamos en solitario, la consola tomará el control de nuestros tres compañeros, aunque resulta mucho más divertido con amigos (online o en la misma consola):

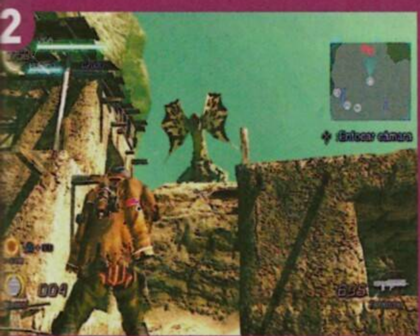


A PANTALLA PARTIDA (pero conservando el aspecto panorámico) podemos completar la campaña principal.



POR INTERNET hay modo cooperativo para 4 y los clásicos "versus" por equipos para un máximo de 16 jugadores.

2



3



UN PLANETA DISTINTO

Estos son algunos de los nuevos entornos que han aparecido en EDN III:

1. **LA JUNGLA** es el primer escenario, tras un pequeño tutorial en los páramos nevados del primer juego.
2. **EL DESIERTO** que está habitado por los Akrid más grandes y peligrosos de todo el desarrollo.
3. **UNA ESTACIÓN ESPACIAL** donde se encuentra el arma definitiv0o de Nevec, y la gravedad es menor.

divididos en pequeñas zonas en que nuestro objetivo consiste en activar todos los puntos de control o aniquilar a los enemigos.

Y hablando de enemigos, preparaos para enfrentaros a unos Akrid más grandes y peligrosos que nunca. Los jefes finales ya no se pueden abatir con nuestro arma principal; ahora tendremos que utilizar artillería pesada, como los V.S. para varios tripulantes o las torretas de defensa de un tren. Eso sí, sus puntos débiles siguen "marcados" en color naranja, para facilitar la labor.

→LOS NIVELES SON IRREGULARES. Mientras que los escenarios interiores son bastante "planos", hay zonas submarinas o incluso espaciales, que resultan mucho más emocionantes. Aunque nuestro favorito es el desierto, que incluye una batalla entre destructores que pone los pelos de punta. ▸▸

PIRATA

EL PROTAGONISMO DEL JUEGO se alterna entre los rebeldes, que luchan por salvar el planeta, y las tropas Nevec, que han desarrollado un arma para destruirlo y recuperar toda la energía térmica del núcleo.



ARMAMENTO MUY PESADO

Para moverse por un territorio hostil, se han desarrollado los Vital Suits (V.S.) que son robots blindados y armados con un amplio arsenal:



PODEMOS USAR LAS ARMAS pesadas que arranquemos de los V.S. que han sido derribados.



ALGUNOS V.S. permiten a varios tripulantes al mismo tiempo. Los pasajeros también disparan.



HAY V.S. VOLADORES y otros que se pueden mover cómodamente bajo las aguas.



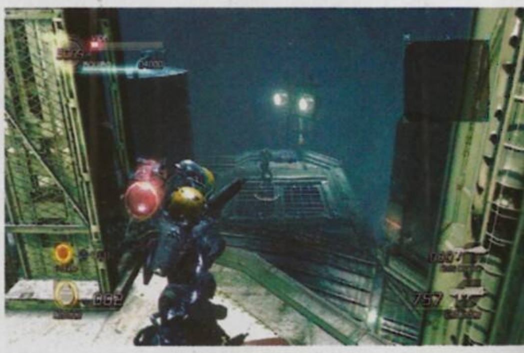
LOS PUNTOS DE CONTROL determinan nuestro progreso. Basta con activarlos para superar algunos niveles.



PODEMOS APROVECHAR EL ZOOM para apuntar con mayor precisión. También hay dos armas de francotirador.



GANAMOS PUNTOS DE EXPERIENCIA con rachas de muertes o realizando disparos a la cabeza, como en «Call of Duty».



NUESTRO ASPECTO es diferente en cada nivel, y también podemos equiparnos con armaduras especiales.



EL CONTROL es igual al de la primera parte, y también incluye un garfio para trepar y un movimiento de giro rápido, para cubrir la espalda.

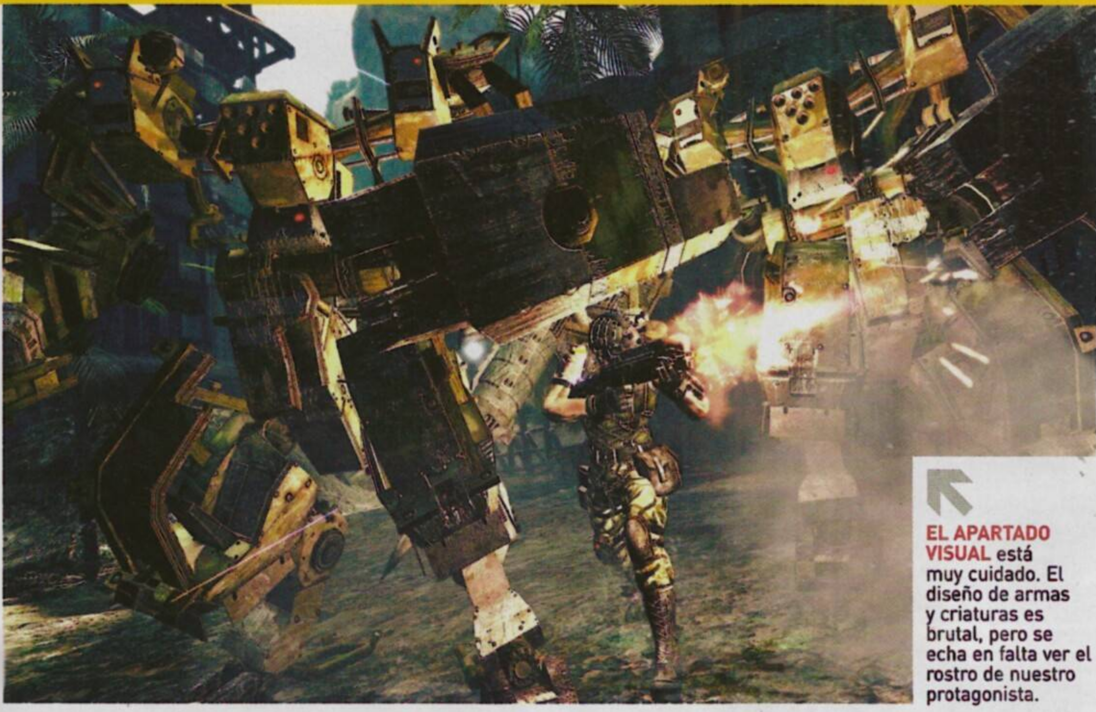


LOS AKRID

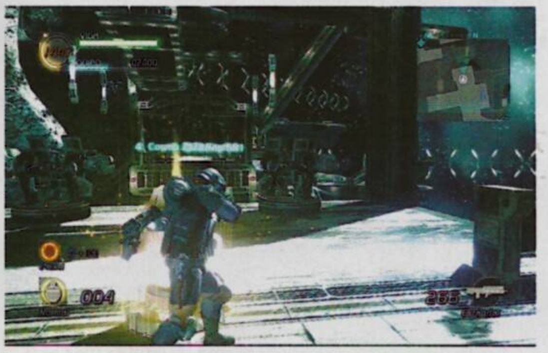
Esta raza extraterrestre ha evolucionado. Muchos de ellos han perdido el aspecto "insectoide" y parecen dinosaurios, que se han adaptado mejor al clima más caluroso.

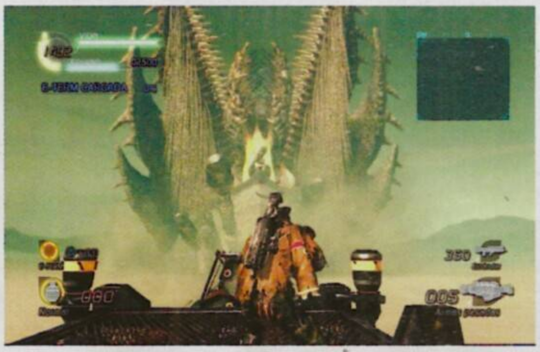
La inteligencia de nuestros aliados también influye bastante en la experiencia de juego. Por momentos se quedan clavados esperando a que nosotros cumplamos un objetivo o se comportan como auténticos soldados; cubriéndonos, inyectándonos energía para que nos recuperemos o tomando por sí mismos algún puesto de control. Su efectividad se mide mediante una barra de batalla, que aumenta con cada punto de control que conseguimos activar y disminuye cada vez que nos abaten.

EL DISEÑO DE LOS AKRID se lleva la palma dentro de un apartado visual sobresaliente, que ha mejorado gracias a los nuevos efectos de agua y luz. Sin embargo echamos de menos el rostro de nuestro protagonista (en el juego anterior se utilizaron actores reales para interpretar a los perso



EL APARTADO VISUAL está muy cuidado. El diseño de armas y criaturas es brutal, pero se echa en falta ver el rostro de nuestro protagonista.





NOS ENFRENTAMOS A UNOS ENEMIGOS ENORMES, SOLOS O EN COOPERATIVO



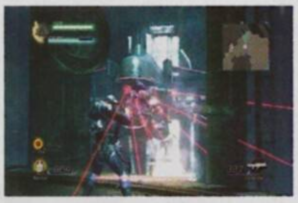
CAMEOS ESTELARES como los de Marcus Fenix de «Gears of War» (izqda) Albert Wesker de «Resident Evil 5» (dcha) o Frank West de «Dead Rising» completan los extras del juego.

ENEMIGOS DE INFARTO

La emoción y los momentos épicos de «Lost Planet 2» suben muchos enteros cuando aparece algún un enemigo final. Aunque los Akrid son los más espectaculares, también tenemos que derribar unos cuantos vehículos enemigos en combates duros y trepidantes. Aquí presentamos una selección:



EL PUNTO DÉBIL de los Akrid está señalado en color naranja, pero no por ello resulta más fácil de alcanzar con un arma.



ESTA NAVE, cuyo diseño nos recuerda a los centinelas de "The Matrix" es uno de los vehículos más poderosos de Nevec.



PARA DERRIBAR el crucero enemigo tenemos que activar un gigantesco cañón láser y alimentar sus proyectiles.

najes). La banda sonora también alcanza un gran nivel, aunque el doblaje, además de mantenerse en inglés es bastante flojo.

«Lost Planet 2» supera claramente a la primera entrega, con una ambientación aún más atractiva, y las mejoras en el multijugador son espectaculares. Además, si tenéis con quien compartirlo, la campaña cooperativa os mantendrá enganchados durante muchísimo tiempo.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS AKRID,** unos enemigos terroríficos por su tamaño y por su diseño "insectiforme".
- **EL MODO COOPERATIVO,** ya sea online para 4 amigos o, como «Resident Evil 5», a pantalla partida.

lo peor

- **LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL** de nuestros aliados es irregular, y puede estropearnos algunos niveles.
- **NO CONSERVA** el protagonista, y el argumento es algo soso. Las secuencias son mejorables.

alternativas

Los juegos que más se le parecen son **«Cazafantasmas»** y **«Red Faction Guerrilla»**, aunque ninguno resulta tan espectacular. **«Bionic Commando»** tiene un planteamiento más "vertical". El modo cooperativo de **«Resident Evil 5»**, con una ambientación un poco más realista, es tan emocionante como éste.

- **GRÁFICOS** El diseño de enemigos es brutal, y los escenarios son más variados (aunque también más pequeños) que en el original. **92**
- **SONIDO** Una gran banda sonora (instrumental) contrasta con un doblaje "pasable" que además se conserva en el inglés original. **86**
- **DURACIÓN** La aventura ronda las 10 horas, pero también cuenta con extras, modo cooperativo y los clásicos enfrentamientos online. **90**
- **DIVERSIÓN** Alterna batallas épicas con algunos niveles más "planos". Por supuesto, la emoción se multiplica en el modo multijugador. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

Con el primer «Lost Planet» descubrimos hasta dónde podían llegar los enemigos en un juego, y esta secuela parece dispuesta a demostrarnos las virtudes del modo cooperativo. Si el desarrollo ya cuenta con momentos épicos, sobre todo en los combates contra algunos enemigos finales, todo mejora en el multijugador (online o a pantalla partida). Los nuevos V.S. voladores y submarinos, la variedad de escenarios y la posibilidad de viajar en trenes y cruceros redondean un juego de acción trepidante.

■ ROL ■ CAPCOM ■ 1 - 4 JUG. ■ CASTELLANO ■ 50 €/60 € (Juego + Mando clásico) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16



LA ACCIÓN en forma de cacería se presenta en Wii en un completo y extensísimo RPG en el que hay que derrotar a las criaturas más descomunales.

EL SEÑOR DE LAS BESTIAS

MONSTER HUNTER TRI

1



¿Nunca habéis oído a esos que presumen de haber cazado un jabalí? Pues sabed que son solo unos aficionados si los comparamos con estos señores de la caza mayor. ¡Unos salvajes, oiga!

■ **Wii SE TRANSFORMA EN UN COTO DE CAZA** para albergar a las criaturas más salvajes, las del fenómeno «Monster Hunter», ese que ha roto moldes en Japón. Estamos ante un RPG de grandes dimensiones, pero con su toque particular. La dinámica es sencilla: combatir contra decenas de monstruos mientras recorremos cinco ecosistemas básicos (isla, desierto, bosque, tundra y volcán), cada uno con sus propias características y divididos en zonas entre las que apenas hay tiempos de carga.

Al contrario que en la mayoría de juegos de rol, aquí no existe un sistema de evolución por niveles. Hay combates por doquier, pero el poderío del personaje que creemos no se rige por puntos de experiencia acumulados, sino por nuestra pericia y por las armas que forjemos con partes extraídas de los monstruos del juego. Hay más de 300, que, combinadas con las numerosas armaduras, dan mezclas para aburrir.

→ **EXISTEN VARIOS TIPOS DE MISIONES.** Básicamente se reparten entre las de recolección (las menos, que componen sobre todo un útil tutorial) y las de caza, que son la esencia del juego. Casi todas tienen un límite de 50 minutos (se pueden completar en mucho menos), con la posibi-





LOS JEFES SON 18, a cada cual más difícil de vencer y cada uno con sus propias rutinas de ataque y comportamiento.

¡ÉCHALES EL LAZO!

Entre las 199 misiones hay tiempo para cumplir todo tipo de encargos. Las más importantes nos llevan a luchar contra bichos descomunales, pero no son las únicas disponibles:



LAS DE CAZA obligan a acabar con los jefes finales. A veces se nos pide capturarlos con vida.



LAS DE RECOLECCIÓN consisten en entregar ciertos objetos que hay que buscar en cada mapa.



LAS 199 MISIONES se reparten entre el modo offline y el online, con peculiaridades como la granja o la pesquería.



LOS ESCENARIOS suelen dividirse en unas diez áreas. En algunos hay que tener cuidado con el frío y el calor extremo.

2



3



NO CAZARÁS SOLO

El online es uno de los estandartes principales del juego:

1. **CUATRO JUGADORES** son los que pueden compartir la aventura en cooperativo.
2. **EL WiiSPEAK** permite el chat de voz. También se puede usar un teclado USB.
3. **LOS JEFES EXCLUSIVOS** de este apartado son Jhen Mohran, Deviljho y Alatreon.



lidad de continuar solo 2 veces si morimos. Superar algunas no va a ser un paseo por el campo, que digamos... En total, entre offline y online, hay 199 misiones.

Precisamente el online es el punto fuerte. Podemos compartir aventura en grupos de hasta cuatro personas. Para ello no hacen falta los códigos de amigo, aunque sí son necesarios si se quiere aprovechar el micrófono WiiSpeak, muy recomendable. Y lo que aún es mejor, ¡es gratuito! Para que no os coja por sorpresa, sabed que los martes, de 16 a 20 horas, los servidores estarán inhabilitados por mantenimiento.

→ LOS MONSTRUOS SON LA SALSA DEL JUEGO. Hay un total de 18 "jefazos", de los que 3 corresponden, en exclusiva, al online. No obstante, nos enfrentamos a ellos en múltiples ocasiones. Esas criaturas permiten obtener diversas partes de su cuerpo (escama, cresta, concha, garra), con las que forjamos las armas definitivas. Eso sí, si queremos las mejores, hay que echarle horas y derrotar a ▸▸

CAZADOR →

LOS PROTAGONISTAS del juego se enfrentan a criaturas que les superan en número y en tamaño. Cuentan con varios tipos de armas, desde espadas, lanzas y martillos hasta ballestas de tres tamaños.

ARMANDO EL TACO

El arsenal que tenemos a mano se ajusta a todo tipo de jugadores. Cada arma tiene su equilibrio particular entre fuerza y manejabilidad:



LA ESPADA CON ESCUDO es muy útil para los inexpertos, sobre todo en los compases iniciales.



LAS ARMAS PESADAS, como espada, lanza, martillo y hacha espada, tienen un gran poder.



LAS BALLESTAS, de tres tipos según sus componentes, son buenas para atacar a distancia.



EL MEJOR EQUIPAMIENTO se consigue a base de horas de derrotar monstruos para recolectar los ítems necesarios.



EL SHAKALAKA nos puede acompañar en muchas misiones. Es muy útil, pues se suma al ataque y distrae a los enemigos



PODEMOS DISEÑAR AL PERSONAJE y luego trasladarlo a otras consolas almacenándolo en nuestro propio Wiimote.



EL CONTROL responde mejor con el mando clásico. Así, el Wiimote queda para apuntar y recabar datos de los rivales.

EL CENTRO NEURÁLGICO DE OPERACIONES

EL PUNTO DE ACCESO A LAS MISIONES varía entre el modo offline y el online. En el primero está la Aldea Moga (imagen izquierda), donde podemos acceder a lugares como la granja, en la que los Felynes cultivan lo que les pidamos. En cambio, en el segundo está la enorme ciudad de Loc Lac (imagen derecha), el servidor donde nos reunimos e interactuamos con otros jugadores.







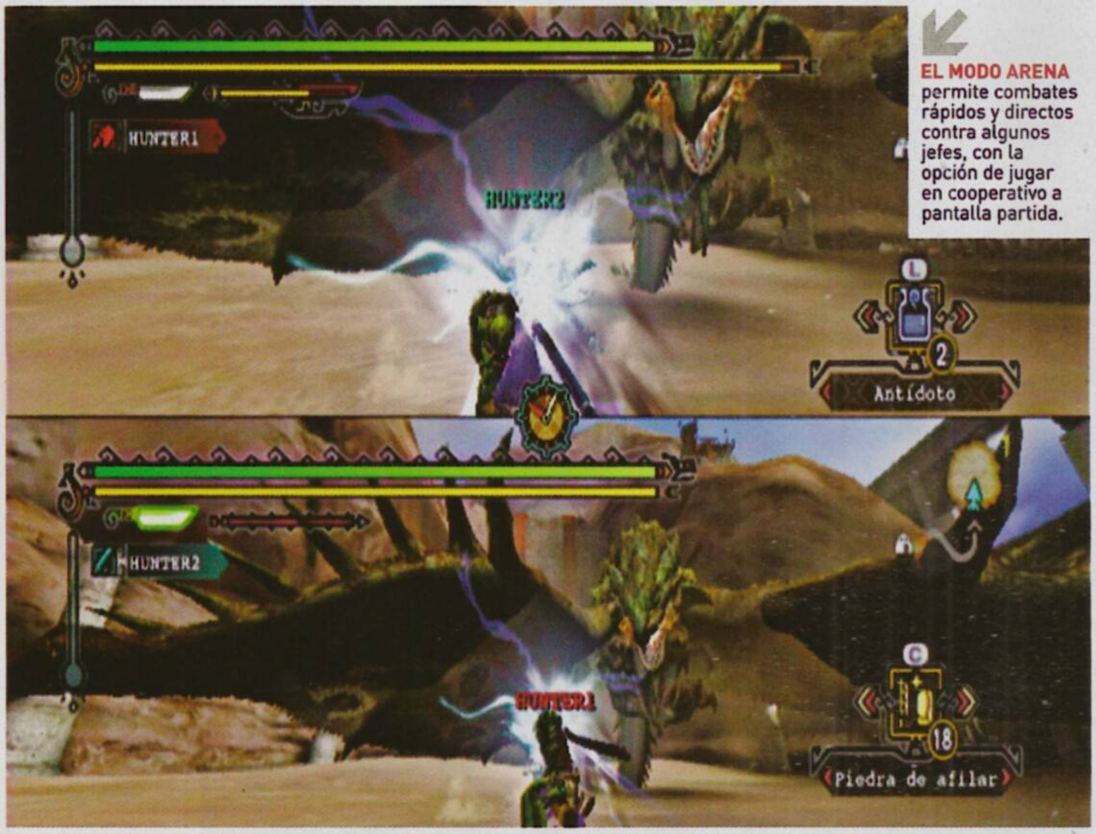
← LUDROTH

Este leviatán es una versión inmadura del Ludroth Real, uno de los primeros jefes. Sus esponjas le permiten salir a tierra firme.

un m0ismo jefe cuantas veces haga falta.

Las luchas tienen una dificultad considerable, y pueden ser un infierno para los novatos, sobre todo en misiones con más de un jefe a la vez. Con un arma poderosa, hasta el mayor mastodonte cae... pero nunca sabemos la vitalidad que le queda. Los enfrentamientos son largos, especialmente s jugamos solos, y la única manera de saber si estamos a punto de acabar es cuando vemos que los jefes cojean o salivan en exceso (puajjj).

→ **EL CONTROL** se puede hacer con Wiimote y nunchako o con e mando clásico (el de GameCube no sirve), que es preferible para un juego tan complejo. Así además de la versión "pelada"



EL MODO ARENA permite combates rápidos y directos contra algunos jefes, con la opción de jugar en cooperativo a pantalla partida.

LA FAUNA IBÉRICA

Cada ecosistema cuenta con sus propias especies animales. Además, el tamaño de cada ejemplar no siempre es el mismo. Para sobrevivir a su hostilidad hay que andarse con mucho tiento y conocer al dedillo sus estrategias de ataque y defensa, así como evitar que se marchen a dormir o cazar para curar sus heridas:



LOS WYVERNS son el tipo de enemigos más numerosos, como el Gran Jaggi o el Barioth.



LOS LEVIATANES se mueven en el agua y en tierra. El Lagiacrus nos "visita" más de una vez.



LOS DRAGONES son la mayor amenaza. Los más poderosos están en el modo online.

■ AUNQUE SE PUEDE JUGAR OFFLINE, DA LO MEJOR DE SÍ EN EL MODO ONLINE ■



LAS ZONA SUBMARINAS son una novedad de esta entrega. Podemos nadar y atacar, pero hay que vigilar el oxígeno.



LOS OBJETOS son muy variados y resultan imprescindibles para potenciar nuestros parámetros y resistir a las luchas.

también se han puesto a la venta otros dos packs: con mando clásico y con mando y WiiSpeak.

Gráficamente, el juego se muestra fluido, si bien hay algo de "clipping": no es raro "atravesar" los cuerpos de enemigos ya derrotados. Nada demasiado grave. En cuanto a la aventura principal, dura en torno a 35-40 horas, a lo que hay que agregar todo lo que da de sí el online. Si no os dan miedo los monstruos, ya estáis

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL ONLINE** es sobresaliente y la duración del modo offline para un jugador tampoco se queda atrás.

■ **LOS MONSTRUOS** son todo un desafío y el control se ha ajustado muy bien al mando clásico.

lo peor

■ **LA DIFICULTAD** puede llegar a desesperar a más de uno, aunque lo bueno es que es bastante progresiva.

■ **ALGÚN FALLO GRÁFICO**, como poder despedazar a los enemigos muertos sin siquiera tocarlos.

alternativas

El género del rol en Wii no conoce nada parecido. Si os va otro tipo de RPG, podéis apostar por **«Little King´s Story»** o el reciente **«FFCC: The Crystal Bearers»**. Si queréis una aventura más clásica, **«The Legend of Zelda: Twilight Princess»** o **«Metroid Prime Trilogy»** no pueden estar fuera de vuestro catálogo personal.

■ **GRÁFICOS** El juego se muestra muy fluido y casi sin tiempos de carga, aunque se podría haber evitado el más que recurrente "clipping". **90**

■ **SONIDO** La música épica que acompaña a los enfrentamientos pone en situación y en tensión, aunque se echa en falta la presencia de voces. **88**

■ **DURACIÓN** La aventura offline dura unas 40 horas y, si el online os engancha, en compañía de tres amigos puede hacerse casi infinito. **95**

■ **DIVERSIÓN** El control con mando clásico está bien implementado y los enfrentamientos con los dieciocho tipos de jefes son toda una delicia. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

Las cacerías de «Monster Hunter Tri» han tomado Wii con una fuerza tremenda, gracias a un sistema de juego muy completo y cuidado que garantiza horas y horas de diversión. El modo offline ya es sobresaliente, pero los combates en el online lo hacen ir un paso más allá, al poder compartir la experiencia con otros tres amigos. A algunos puede llegar a desesperarles la dificultad de algunos de los dieciocho jefes, pero es un juego que merece mucho la pena si se le dedica el tiempo suficiente. En definitiva, un imprescindible.

■ AVENTURA ■ MICROSOFT ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 64,95 € ■ Lanz.: 14 de mayo ■ 16



EL PUEBLO DE BRIGHT FALLS se convierte en una auténtica pesadilla durante las vacaciones del protagonista, un afamado escritor que debe sobrevivir.

PÁGINAS DE TERROR HECHAS REALIDAD

ALAN WAKE

1



El protagonista de esta aventura es un escritor atípico. Sus herramientas no son sólo la pluma y la máquina de escribir, también es un "crack" con una escopeta y una linterna a mano.

■ **ALAN WAKE LLEGA A BRIGHT FALLS** con la intención de descansar y recuperar la inspiración. Nada más llegar, mientras deja las maletas en una cabaña en mitad de un lago, su mujer desaparece sin dejar rastro. El novelista despierta, una semana después, dentro de un coche tras haber sufrido un accidente. A partir de ese momento comienza una apasionante aventura en la que el protagonista trata de buscar respuestas a lo sucedido mientras encuentra por todo el pueblo fragmentos de una novela escrita por él mismo de la que no recuerda nada. Pero lo peor está por llegar ya que, al caer la noche, el pueblo se llena de poseídos por un ente oscuro que tratan de acabar con él.

➔ **EL DÍA Y LA NOCHE JUEGAN UN PAPEL FUNDAMENTAL** en el desarrollo de la aventura. Por el día investigamos el pueblo a nuestras anchas hablando con los lugareños para encontrar pistas del paradero de nuestra esposa en un entorno amigable. En cambio, al anochecer, la oscuridad se hace poderosa y toma el control de los habitantes del pueblo, que no dudarán en atacarnos. Para acabar con ellos debemos usar una linterna (para eliminar su "escudo" de oscuridad) y así poder causarles daño con armas de fuego conven-





PARA DESCUBRIR LOS SECRETOS de esta inquietante historia tenemos que hacer frente a nuestro miedo y explorar el pueblo en plena noche..



LOS GENERADORES como éste sirven para recuperar la salud, guardar la partida y evitar a los enemigos.



DURANTE EL DÍA NO HAY PELIGRO así que aprovechamos para encontrar pistas hablando con los habitantes.

PIENSA UN POCO, ¡TÍO!

Aunque las verdaderas protagonistas son la exploración y los combates en mitad de la noche, también hay momentos en los que debemos resolver pequeños puzles. Son fáciles pero nos distraen en medio de tanto combate.



SIRVEN PARA AVANZAR en el juego. Aquí tenemos que ir cambiando de lugar unos troncos de madera para lograr ascender.



LOS QUICK TIME EVENTS saltan en momentos de tensión de la historia en los que debemos escapar de la oscuridad.

2



3



LIBRO DE TERROR

La historia de «Alan Wake» te va a atrapar irremediablemente:

1. DESAPARICIONES: una cabaña en un entorno idílico se convierte en la escena de la desaparición de nuestra esposa.

2. HABITANTES EXTRAÑOS: algunos parecen esconder algo o saber más de lo que nos quieren decir.

3. APARICIONES: un ente oscuro que nos persigue, una extraña "viejuna" que va de luto...



cionales (pistola, escopeta, rifle de caza, lanzabengalas...). Además también debemos resolver pequeños puzles e investigar todos los recovecos del pueblo y del bosque en busca de fragmentos del libro y otros objetos coleccionables.

→LA HISTORIA ESTÁ DIVIDIDA EN EPISODIOS con un giro de la trama para el final de cada uno de ellos, muy al estilo de series como "Perdidos", lo que nos deja con ganas de seguir avanzando. Incluso vemos un resumen de lo sucedido en capítulos previos al inicio de un nuevo episodio. Y es que todo el juego tiene un aire muy cinematográfico, desde los personajes, la trama, los diálogos o la banda sonora hasta la terrorífica ambientación.

→TÉCNICAMENTE el juego está a una gran altura. El motor gráfico es alucinante. Muestra de ello ▸▸

ALAN WAKE

ESTE ESCRITOR DE FAMA MUNDIAL es el protagonista de esta intrigante y emocionante aventura. Armado con un revólver y una linterna se enfrenta a las numerosas fuerzas de la oscuridad

LAS FUERZAS DE LA NOCHE

Los recursos del ente oscuro para frenar al bueno de Alan en su misión parecen no acabar nunca. No se puede estar ni un momento tranquilo en el bosque durante la noche, eso seguro.



LOS CUERVOS no nos quitan mucha energía pero suponen un incordio cuando hay más enemigos en la zona de combate.



LOS HABITANTES DEL BOSQUE como los leñadores (sierra en mano) o los guardabosques son enemigos muy duros de batir.



EL ENTE PUEDE POSEER OBJETOS, desde una roca o una máquina cosechadora hasta este imparable camión asesino.



LOS LUGAREÑOS desconfían (como no podía ser de otra manera) de nuestro protagonista así que ¡ándate con ojo!



LOS "FLASHBACKS" nos cuentan la historia de Alan antes de llegar a Bright Falls y nos dan valiosas pistas de la trama.



PODEMOS CONDUCIR COCHES en la aventura. Además de facilitar el transporte son muy útiles contra los enemigos.



INVESTIGANDO EN LOS ESCENARIOS descubrimos más acerca de la oscura historia que rodea a esta población.



DURANTE LOS COMBATES si pulsamos el botón LB en el momento justo podemos esquivar los ataque de los feroces enemigos.

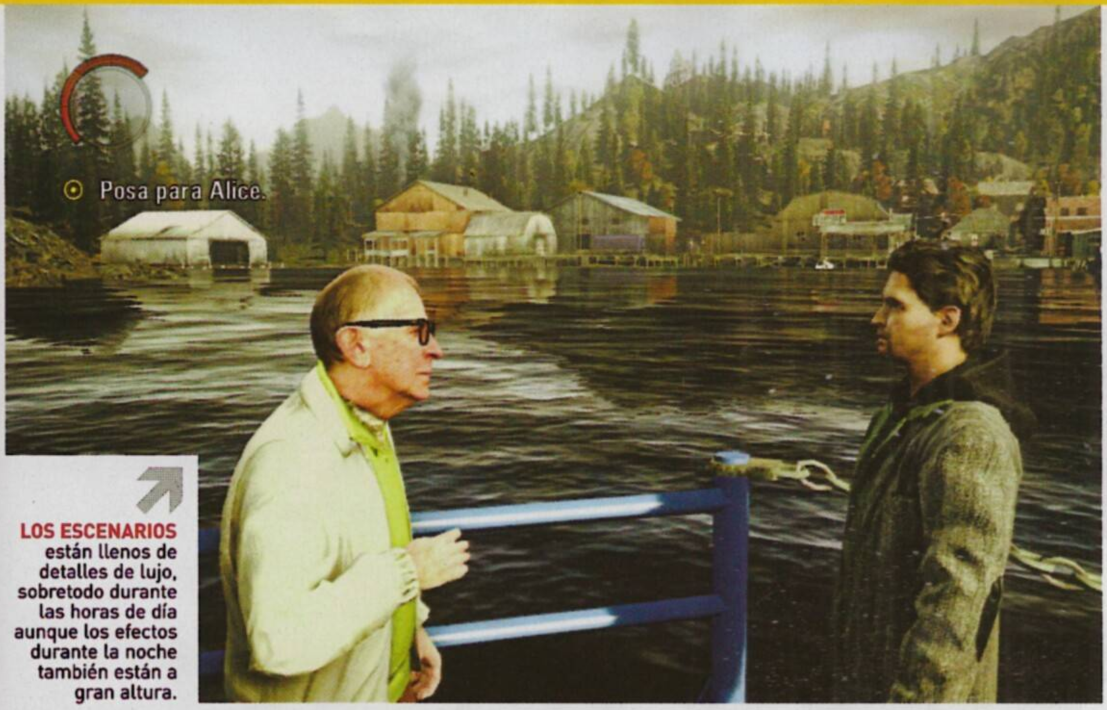


BARRY

El mejor amigo de Alan Wake es este simpático personaje que acude al pueblo al no saber nada de Alan durante una semana.

son unos escenarios muy grandes llenos de detalles, tanto en los interiores de casas o tiendas del pueblo como en los bosques del exterior (es una gozada ver cómo se mueven los árboles y plantas del bosque con el viento de una tormenta). Además, los efectos de luz son espectaculares, desde los rayos de sol de la mañana hasta los sensacionales efectos de nuestra linterna en mitad de la noche (podemos incluso iluminar el interior de una casa desde el exterior para ver si la zona está despejada). Los modelos de los personajes están muy trabajados aunque echamos en falta más expresividad en las caras de los protagonistas.

EL RESULTADO FINAL es un excelente "survival horror" que mezcla con gran acierto lo mejor de «Silent Hill» con unos combates bastante divertidos, unos personajes muy trabajados (mención



LOS ESCENARIOS están llenos de detalles de lujo, sobretodo durante las horas de día aunque los efectos durante la noche también están a gran altura.





■ LA HISTORIA Y LOS EMOCIONANTES COMBATES ENGANCHAN HASTA EL FINAL ■



LA ESTUPENDA AMBIENTACIÓN nos lleva desde parajes típicos de terror como éste bosque (izquierda) hasta la tranquilidad de un pequeño pueblo de montaña americano (derecha).

especial para el divertido Barry, el mejor amigo de nuestro protagonista) y una ambientación de lujo, que durante los combates nocturnos crea una atmósfera que realmente consigue agobiarnos. Además, su intrigante historia y el ritmo con que nos la cuentan invita a seguir jugando los 6 episodios de los que consta el juego (unas 10 horas) hasta conseguir resolver el enigma que se esconde en este "bendito pueblo". HC

ACCIÓN EN LA OSCURIDAD

Pese a que también tenemos que explorar, el juego no escatima los momentos de acción pura y dura, ya que tenemos que acabar con cientos de enemigos. Estos poseídos no usan armas de fuego pero pueden aparecer justo detrás nuestro sin hacer ruido dispuestos a clavarnos un hacha en la espalda. Así nos defenderemos:



LA LINTERNA sirve para hacer a los enemigos vulnerables a nuestras armas. Hay pilas repartidas por todo el mapeado.



LUEGO LLENAMOS DE PLOMO a los rivales. Podemos usar desde pistolas a granadas de iluminación muy potentes.



LAS BENGALAS nos sirven para ahuyentar a los enemigos si estamos rodeados o para avanzar hasta un lugar seguro.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA HISTORIA** nos mantiene atrapados al mando gracias a un guión y una ambientación geniales.

■ **LOS COMBATES** son muy numerosos y divertidos. El uso de la luz está muy bien aprovechado.

lo peor

■ **LA DURACIÓN** es bastante escasa. Nos hubiera gustado más horas de diversión con Alan.

■ **LA EXPRESIVIDAD EN LAS CARAS** de los personajes no está a la altura de la intensidad del juego.

alternativas

Si lo que quieres es pasar miedo **«Siren: Blood Course»** es la mejor opción. Si lo que buscas es un juego más completo no puedes dejar de lado el excelente **«Dead Space»** a bordo de la nave Ishimura. Otra opción sería **«Alone in the Dark: The New Nightmare»** aunque es de bastante peor calidad que los anteriores títulos.

■ **GRÁFICOS** La ambientación es sencillamente espectacular, los efectos de luz y climatológicos tampoco le van a la zaga. **92**

■ **SONIDO** La banda sonora es muy buena pero es que los efectos de sonido son realmente excelentes. El doblaje al castellano, impecable. **94**

■ **DURACIÓN** Sin duda el talón de Aquiles de este juego. No es muy largo (unas 10 horas) y además ofrece pocos alicientes para rejugarlo. **82**

■ **DIVERSIÓN** El ritmo de la historia, los combates y los diálogos nos mantienen pegados al pad desde el comienzo hasta acabar con él. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

Aunque ha pasado mucho tiempo desde que empezamos a oír a hablar de él y las expectativas creadas eran muy altas (en parte por los retrasos constantes), podemos decir que «Alan Wake» es un gran juego. No revoluciona el género ni inventa nada pero la experiencia al jugarlo es muy divertida, nos mantiene enganchados y además está impecablemente realizado. Se nota que se ha puesto mucho esfuerzo en este título. Si os gustan las aventuras de terror, este juego os va a encantar. No os lo perdáis.

■ ACCIÓN ■ ROCKSTAR ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 44,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18



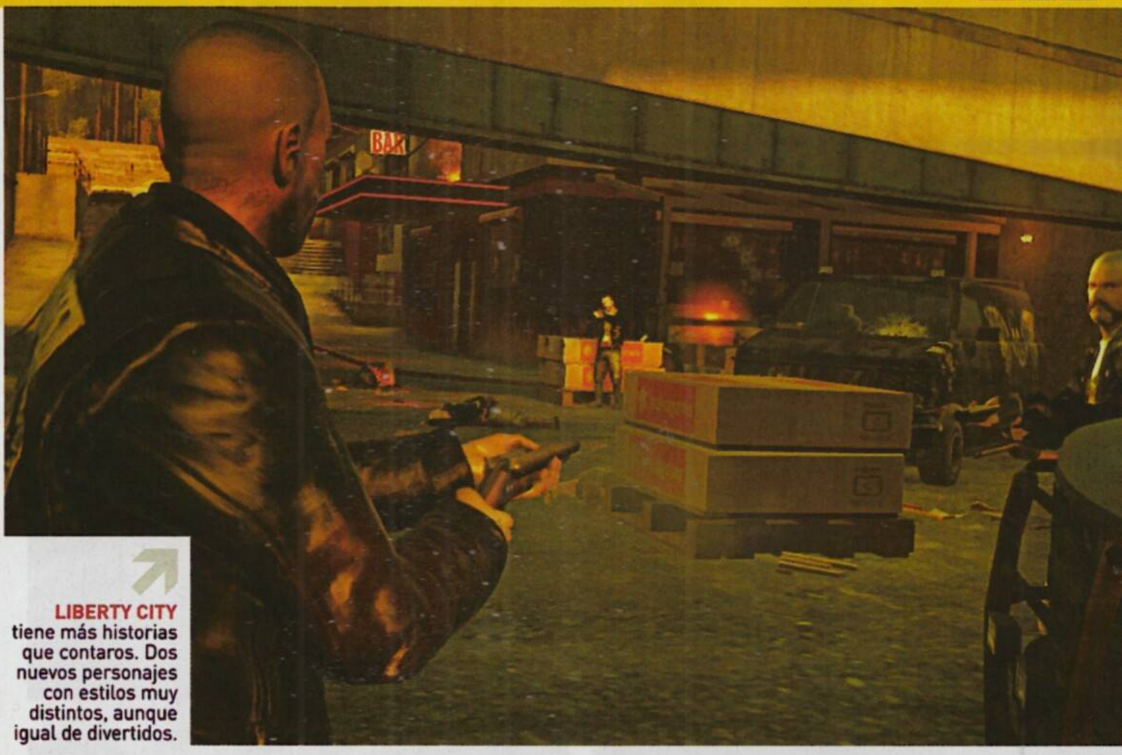
1



2



3



LIBERTY CITY tiene más historias que contaros. Dos nuevos personajes con estilos muy distintos, aunque igual de divertidos.

LA BALADA MÁS SALVAJE

El desarrollo del episodio «The Ballad of Gay Tony» es bastante más salvaje que el del motero Johnny. Quién iba a decir que este simpático chulo de discoteca tendría tantos recursos:

1. HELICÓPTEROS ARMADOS HASTA LOS DIENTES con los que hacer el "burro" por toda la ciudad. Cuentan con una ametralladora devastadora y misiles.

2. ESCOPETAS: La escopeta explosiva es la pesadilla de los vehículos blindados. 3 disparos a un helicóptero y será un "Black Hawk derribado" más.

3. LANZACOHETES: Al poco de comenzar la aventura ya disponemos de este arma ultradestructiva con la que sembrar el caos entre el gentío de las calles.

LA CARA B DE LIBERTY CITY

GTA IV EPISODES FROM LIBERTY CITY

Liberty City es una ciudad llena de oportunidades y sueños, sobre todo si tratas de abrirte camino como un honrado criminal.



LUIS LÓPEZ

Es el encargado de que todo vaya "sobre ruedas" en los dos locales de Gay Tony. Desde portero o animador de fiestas hasta ladrón de helicópteros.

■ **LOS DOS NUEVOS EPISODIOS DE «GTA IV»** por fin llegan a PS3. Como sabéis, este pack incluye «The Lost & Damned» y «The Ballad of Gay Tony». El primero es la historia de Johnny Klebitz, un motero que debe enfrentarse a bandas rivales para proteger a sus compañeros en un desarrollo lleno de bares de mala muerte, cuero, motos y peleas.

Las novedades más interesantes de este episodio son la conducción con el resto de motos de nuestra banda (lo que además nos recuperará la energía) y la posibilidad de que nuestros compañeros vayan aumentando sus habilidades si conseguimos mantenerles con vida misión tras misión. Por otro lado tenemos «The Ballad of Gay Tony», la historia de Luis López, que trabaja como "chico para todo" del dueño de dos clubes nocturnos de moda.

El desarrollo de este episodio es más bestia (un poco parecido a lo que vimos en «San Andreas»), con armas tan potentes como bombas adhesivas o tanques. Además, al completar las misiones recibimos un rango en función de lo bien que lo hayamos hecho (más adelante podemos repetirlas para mejorarlo).

→ **EL APARTADO TÉCNICO DE AMBOS TÍTULOS** es el mismo que vimos en «GTA IV», es decir, un motor muy fiable y robusto que se mantiene a gran altura y que nos ofrece una ciudad inmensa llena de detalles y de posibilidades. Además, contamos con un





NO TODO ES IR POR AHÍ CON LA PISTOLA. Podéis jugar a las cartas, al billar, a los dardos, ir a un club de striptease...



EL PARACAÍDAS supone la vuelta más demandada por los fans de la saga. Subíos al edificio más alto y disfrutad.



EL ESPECTÁCULO en estos dos episodios está más que garantizado. Tanques, bombas, helicópteros, saltos en paracaídas...

EL HALCÓN CALLEJERO

Al protagonista de «Lost & Damned» le vuelven loco las motos. Puede pilotar cualquier vehículo, pero su preferido es "su burra", con la que circula con sus compañeros de banda en formación para acabar con las bandas rivales. También hay carreras en moto, saltos acrobáticos ocultos por toda la ciudad.



LA BANDA SOMOS TODOS. Si conducís en formación recuperáis la energía. Mantened vuestra posición u os llevaréis una buena bronca del jefe.



LAS CARRERAS EN MOTO son muy divertidas y numerosas aunque debéis andaros con ojo, porque un choque os tirará de la moto y perderéis varios puestos.







LA VIDA EN LIBERTY CITY es pura diversión: destrozar la guarida de una banda rival (izquierda), robar una lancha (centro) o simplemente echar unos bailes (derecha).

montón de misiones secundarias, como carreras en moto o saltos en paracaídas, que se completan con distracciones como dardos, billar, salir con los amigos, conocer a alguna moza por internet, etc.

Sumad a todo esto las más de 40 horas de juego que aporta, y tendréis un título indispensable para los fans que se hayan quedado con ganas de más tras «GTA IV», ya sea descargándolo o comprándolo en tiendas.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS POSIBILIDADES** de ambos títulos son muchísimas: misiones secundarias, minijuegos...
- **LA DURACIÓN** de ambas historias da para más de 40 horas de juego sin contar el online.

lo peor

- **«LOST & DAMNED»** es un poco más flojo en cuanto a historia y posibilidades como el paracaídas.
- **HABER TENIDO QUE ESPERAR** tanto para disfrutar de este juegazo en nuestras PS3.

alternativas

Obviamente, «GTA IV» es la alternativa más interesante si sois de los que aún no han disfrutado de ella. Si os apetece un desarrollo más gamberro, probad el reciente «Just Cause 2», con un mapa gigantesco que da para muchas horas. Otra opción muy recomendable para PS3 es «Infamous», un juego de superhéroes al estilo de «GTA».

GRÁFICOS Después de todo el tiempo que ha pasado desde «GTA IV» el motor sigue siendo muy bueno, aunque ha quedado un poco desfasado.	90
SONIDO La banda sonora incluye más canciones incluso que en Xbox 360 y los efectos ambientan a la perfección la vida de la ciudad.	88
DURACIÓN Os llevará una 40 ó 50 horas por lo menos completar los dos capítulos, y eso sin contar con el interminable modo online.	91
DIVERSIÓN Una ciudad repleta de muchas posibilidades y un sinfín de tareas distintas que harán imposible que os aburráis. Divertidísimo.	93
PUNTUACIÓN FINAL	**93**

valoración

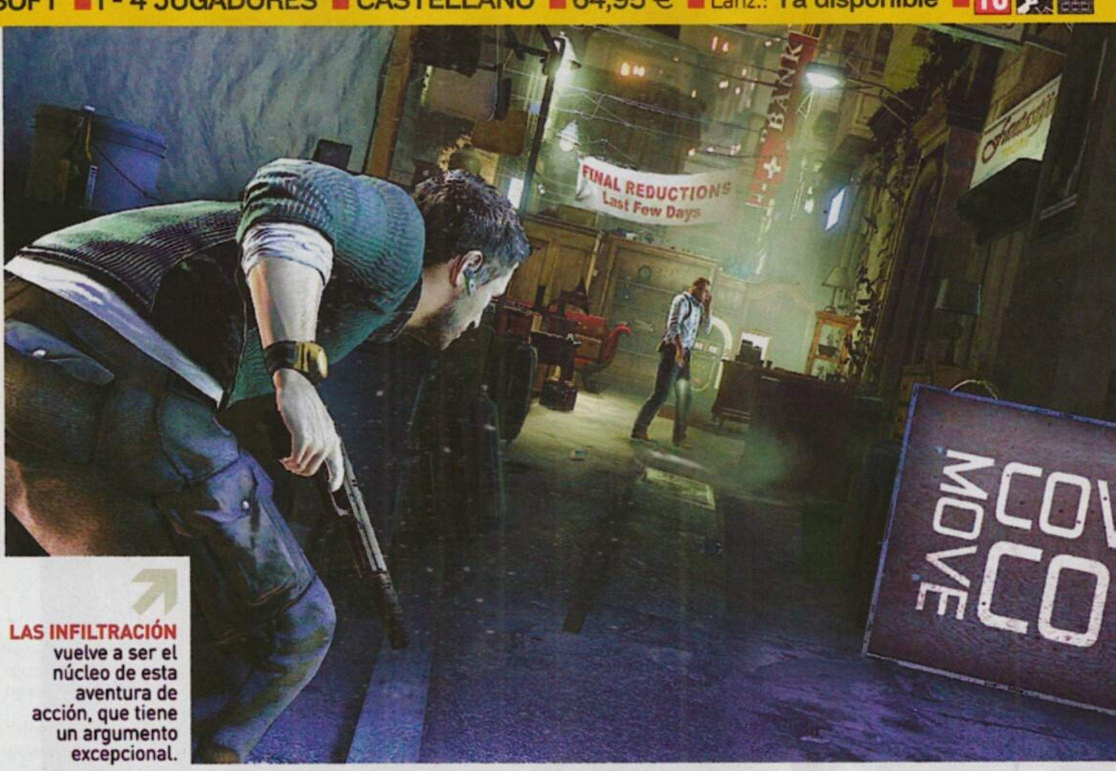
La verdad es que este doble pack es el ejemplo perfecto del que deberían aprender muchas compañías del sector. En lugar de ofrecernos 4 mapas nuevos y un arma nueva (como mucho) por un precio desorbitado como hacen la mayoría, «Episodes from Liberty City» se descubre como un auténtico juego completo, con dos historias muy atractivas (sobre todo la de Luis López) y un montón de novedades: nuevas canciones, nuevos vehículos, minijuegos e incluso nuevas habilidades como el paracaídas. Imprescindible.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ UBISOFT ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 64,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 18

1


2


3

LAS INFILTRACIÓN vuelve a ser el núcleo de esta aventura de acción, que tiene un argumento excepcional.

APROVECHA LOS ENTORNOS

Como buen agente secreto, Sam Fisher es capaz de adaptarse a cualquier situación y convertir los obstáculos en ventajas:

1. DURANTE UN INTERROGATORIO podemos aprovechar distintos elementos del escenario para "presionar" a nuestros informadores. Golpes contra la mesa, empujones por la barandilla...
2. PODEMOS DISPARAR A LAS LUCES para ocultar nuestra posición, aunque algunos enemigos van provistos de linternas o gafas de visión nocturna.
3. TAMBIÉN GANAMOS PUNTOS por realizar acciones especiales, que se pueden invertir en mejoras (como munición o miras) para el arsenal.

LA SOMBRA DEL ESPIONAJE

SPLINTER CELL CONVICTION

Abrid bien los ojos y encended todas las luces porque nunca se sabe dónde podría esconderse un antiguo agente de la N.S.A. en busca de venganza



SAM FISHER

Después de perder a su hija y matar a su mejor amigo en la organización, Fisher va a vengarse de quienes le han traicionado.

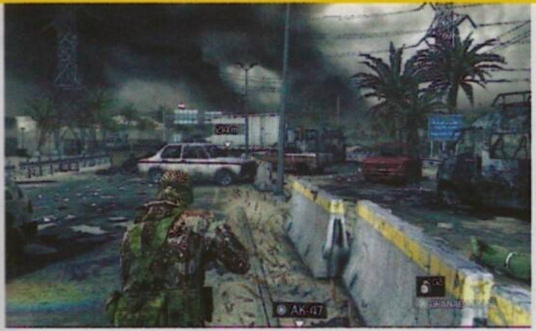
SAM FISHER HA TOCADO FONDO. En los últimos juegos hemos visto cómo abandonaba la NSA, perdía a su hija y tenía que eliminar a uno de sus mejores amigos trabajando como agente doble.

Pero ha llegado el momento de inclinar la balanza del otro lado. Ahora nuestro espía recupera su estilo de infiltración (mantenerse en la oscuridad y eliminar a los enemigos sin hacer ruido) para vengarse de aquellos que le han tendido una trampa.

En «Conviction» ya no contamos con nuestro sofisticado equipo. El nuevo interfaz resulta mucho más sencillo; cuando Fisher se mantiene en la sombra, la imagen se queda en blanco y negro, y el nivel de atención de los centinelas aparece mediante un indicador. Las instrucciones de la misión aparecen proyectadas en distintos objetos del escenario, lo que resulta muy práctico.

PODEMOS ENGAÑAR A LOS ENEMIGOS haciendo ruido en una posición o realizar disparos automáticos, que habremos marcado previamente. Pese a todos estos cambios, «Conviction» mantiene la esencia de los primeros juegos, solo que resulta mucho más sencillo. Además incluye una campaña adicional cooperativa (online o a pantalla partida) que sirve como prólogo





TAMBIÉN HAY UNA MISIÓN EN IRAK, a modo de flashback, en la que tenemos que rescatar a un Fisher prisionero.



LOS NIVELES son grandes, pero están limitados. Malta, Washington o la central de Third Echelon, por ejemplo.



LOS CONTROLES son diferentes según la situación. En una cornisa, podemos tirar a los centinelas que se acerquen.

VIEJO ESPÍA, NUEVO ESTILO

Olvidad el traje de neopreno y las armas sofisticadas; ahora Sam Fisher tiene un modo muy diferente de actuar. Aquí os adelantamos alguno de sus nuevos recursos.



LAS INSTRUCCIONES de la misión aparecen proyectadas sobre los objetos del escenario.



EN BLANCO Y NEGRO la pantalla nos indica que estamos protegidos por la oscuridad.



PODEMOS FIJAR objetivos y eliminarlos de manera automática pulsando un botón.



UNA SILUETA FANTASMA indica el lugar donde nuestros enemigos creen que estamos.

UN PRÓLOGO COOPERATIVO



A PANTALLA PARTIDA o a través de Internet podemos jugar una campaña extra, que se desarrolla en Rusia.



NO MANEJAMOS A FISHER, sino a dos agentes que pueden realizar acciones especiales conjuntas.

El cambio de look de Fisher no es la única novedad gráfica. El juego nos sorprende con animaciones muy dinámicas para trepar o cubrirse (se realizan con un botón contextual) y con escenarios interactivos que podemos aprovechar durante los interrogatorios. Desde luego, la saga recupera muchas de las virtudes que se perdieron en «Double Agent», pero a los veteranos les puede resultar demasiado sencillo. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL INTERFAZ "proyectado" sobre los escenarios es muy práctico y además resulta espectacular.

EL CONTROL CONTEXTUAL, especialmente en los interrogatorios o buscando cobertura.

lo peor

LOS ESCENARIOS no son muy variados, salvo por una misión tipo "flashback" que se sitúa en Irak.

ES MUCHO MÁS FÁCIL que los anteriores, y podemos resolver la mayoría de las situaciones a tiros.

alternativas

Con una amb entación muy diferente, pero mas libertad de acción, tenéis los dos **«Assassin´s Creed»**. En PS3 el mejor juego de infiltración sigue siendo **«Metal Gear Solid 4»**, que es más largo y muy superior técnicamente, aunque no resulta tan realista. **«Batman Arkham Asylum»** es superior a «Conviction» en todos los aspectos.

GRÁFICOS El motor Unreal 3 permite unos espectaculares efectos de luz y animaciones muy reales. Los escenarios son grandes, pero limitados. **91**

SONIDO Además de un excelente doblaje al castellano, podemos disfrutar de una banda sonora dinámica y unos efectos muy realistas. **90**

DURACIÓN El modo historia resulta más sencillo que en los juegos anteriores, pero hay modos multijugador (campaña cooperativa incluida). **87**

DIVERSIÓN La combinación entre sigilo y disparos es vibrante, aunque se echa en falta algo más de variedad en los escenarios. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Desde que apareció el primer «Splinter Cell» la saga ha ido perdiendo fuelle, casi al mismo ritmo que presenciábamos la degradación de su protagonista. Sin embargo, «Conviction» recupera sus elementos clave (en particular el uso de las sombras y el realismo) y les da un empujón. Los controles contextuales (que cambian según el lugar en el que nos encontramos) y las proyecciones sobre el escenario, permiten que sea un juego mucho más accesible. Y se agradece el cooperativo a pantalla partida.

■ ACCIÓN ■ NAMCO-BANDAI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18









LA VENGANZA lleva a Jack Slate a tomarse la justicia por su mano en este juego de acción en tercera persona.

LAS CLAVES DEL GÉNERO NEGRO

Aunque la saga «Dead to Rights» se caracteriza por cierto sentido del humor, «Retribution» está inspirada en el cine negro. Aquí destacamos alguna de las claves de esta ambientación:

1. EL ARGUMENTO está narrado mediante flashbacks. Hay traiciones y muertes inesperadas.

2. LA CIUDAD está constantemente bajo la lluvia, y casi todos los escenarios son nocturnos. Los 10 niveles van desde el puerto a un estadio.

3. LA VIOLENCIA es cruda y bastante bestia. El efecto de los disparos a cámara lenta parece exagerado.

EL MEJOR AMIGO DEL POLI

DEAD TO RIGHTS RETRIBUTION

Mucha gente solo es capaz de enseñar a su perro a traer el periódico. Pero Jack Slate ha entrenado a su mejor amigo para combatir el crimen



JACK → Esta vez, nuestro héroe persigue a los criminales por una razón personal. Para ello cuenta con muchas armas y la ayuda de su fiel perro Shadow.

■ **EL ÚLTIMO POLI HONRADO DE GRANT CITY** vuelve a la acción. Han pasado cinco años desde que acompañamos por última vez a Jack Slate, y la situación ha empeorado considerablemente: los criminales campan a sus anchas por toda la ciudad, y el único en quien Jack puede confiar es su perro Shadow, entrenado para olfatear rastros y combatir el crimen a mordiscos.

El desarrollo de «Retribution» es más serio que las entregas anteriores. A lo largo de 10 capítulos (desde los muelles a Chinatown) tenemos que librarnos de un montón de enemigos armados con un impresionante arsenal. Podemos concentrarnos para ralentizar la acción (aunque no hay movimientos acrobáticos) y realizar ataques especiales par desarmar y eliminar a los delin cuentes. La ambientación, ins pirada en el cine negro, tambié sigue esta línea; los niveles so lluviosos y oscuros, y el efecto d los disparos es bastante bestia.

→ **TAMBIÉN CONTROLAMOS A SHADOW** en algunos niveles Nuestro perro puede colarse po pequeños huecos, avanzar si hacer ruido y hasta detectar a lo enemigos por el latido de su co razón. Así, los niveles "a cuatr patas" se centran en la infiltració en lugar del enfrentamiento direc to, y resultan más entretenidos.

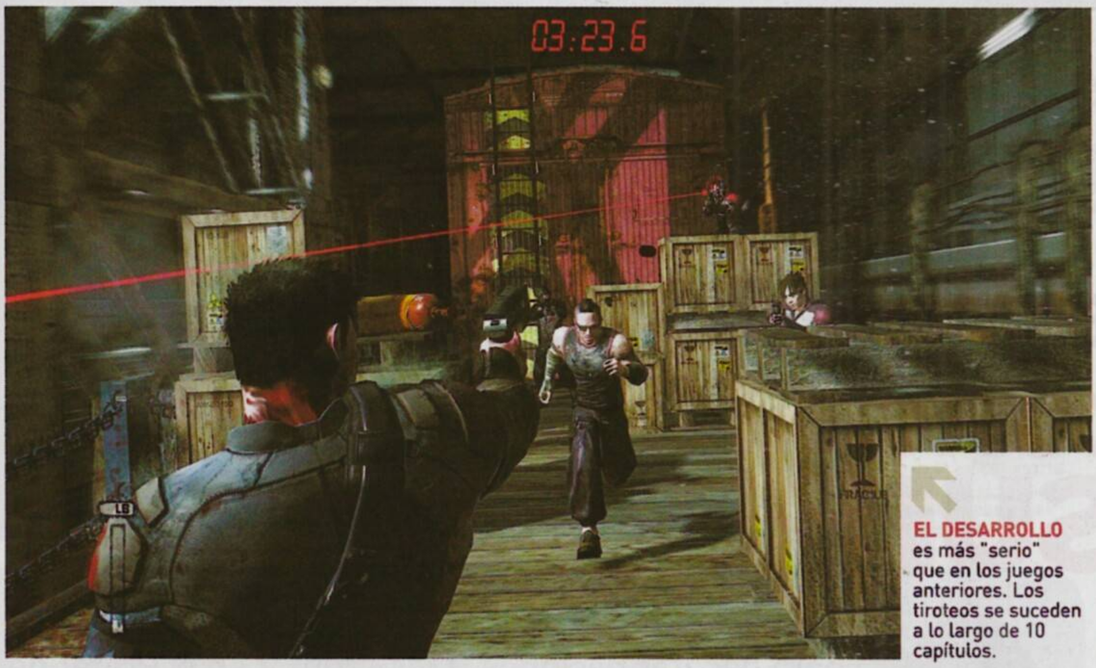
El apartado técnico es muy no table. Grant City está inspirad en la ciudad de Nueva York, per tiene elementos únicos que le da





LOS MOVIMIENTOS FINALES (desarmar y ejecutar) se realizan presionando un sólo botón a la distancia adecuada.

BUSCAMOS COBERTURA de forma automática, con un sistema muy parecido al que vimos en «Gears of War».



EL DESARROLLO es más "serio" que en los juegos anteriores. Los tiroteos se suceden a lo largo de 10 capítulos.





UN FIEL COMPAÑERO

Slate pertenece a la brigada K9, lo que significa que cuenta con la ayuda de un perro adiestrado para combatir contra el crimen. A veces, incluso podemos controlarlo:



PODEMOS ORDENARLE que nos proteja, nos traiga un arma o ataque a algunos enemigos.



SHADOW SIGUE RASTROS que aparecen resaltados, como si fuera una luz ultravioleta.



EL LATIDO DEL CORAZÓN delata a los enemigos. Cuando se acelera, aparecen en rojo.



SIN HACER RUIDO, nuestro perro es capaz de asfixiar con un mordisco a los criminales.

mucha personalidad. También los modelos están muy cuidados, y las animaciones de Shadow resultan naturales. Sin embargo, los enemigos se repiten, y la cámara tiene algunos fallos. Lo malo es que «Dead to Rights» pierde su capacidad de sorprendernos, y se vuelve monótono después de los primeros niveles. Además, echamos de menos los minijuegos y el sentido del humor tan particular de la saga. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **CONTROLAR A SHADOW,** utilizando sus instintos caninos y su habilidad para infiltrarse.
- **LA AMBIENTACIÓN,** propia del cine negro. Callejones oscuros, lluvia constante, personajes dudosos...

lo peor

- **NO ES MUY VARIADO.** Se echa de menos algún escenario que se aparte de la atmósfera oscura.
- **NO HAY MINIJUEGOS,** ni acrobacias, y tampoco recupera el sentido del humor de la saga.

alternativas

Si no os importa poneros al otro lado de la ley, «GTA IV» es mucho más grande, complejo y divertido, y también podemos jugar los episodios descargables «The Lost and Damned» y «The Ballad of Gay Tony». En PS3 tenéis «Uncharted 2», que está más centrado en la aventura, pero resulta muy superior técnicamente.

GRÁFICOS Las animaciones del perro destacan sobre unos modelos detallados, pero que se repiten. Los escenarios tienen "personalidad". **82**

SONIDO Las voces se mantienen en inglés, y la banda sonora pasa bastante desapercibida. Los efectos cumplen a la perfección. **80**

DURACIÓN En menos de 10 horas podemos pasarnos el juego y desbloquear los extras, aunque no hay motivos para repetir. **78**

DIVERSIÓN Los niveles de infiltración, controlando a Shadow, destacan sobre las fases de acción. Al final se vuelve un poco repetitivo. **80**

PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

«Retribution» se aparta de la línea desenfadada de los juegos anteriores. Esta vez, Jack Slate protagoniza un juego de acción con tiroteos constantes, un ambiente opresivo y un argumento que parece sacado de una película de género. Sin embargo, el ritmo de juego se estanca después de los primeros niveles y termina volviéndose un poco repetitivo. Lo más destacable es la posibilidad de controlar a nuestro perro Shadow (además de darle órdenes sencillas) y aprovechar su olfato y sus mandíbulas.

■ FÚTBOL ■ EA SPORTS ■ 1 - 20 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: 30 de abril ■ 3

1



2



3



SÉ TÚ EL MEJOR SELECCIONADOR

El juego cuenta con la licencia del inminente Mundial de Sudáfrica. Puede que Del Bosque se sepa su convocatoria de memoria, pero aquí nos toca a nosotros hacer las veces de míster:

1. **LOS 199 EQUIPOS** que se incluyen cubren las seis zonas de la fase de clasificación: Europa, Sudamérica, África, Asia, Oceanía y CONCACAF, con decenas de equipos exóticos.
2. **ESCRIBIR LA HISTORIA** es posible. Podemos jugar los partidos reales que habrá en el Mundial o disputar incluso la fase de clasificación con cualquiera de los combinados nacionales presentes.
3. **LA CONVOCATORIA** permite elegir a 23 jugadores de cada selección de entre una lista que ronda los 30 jugadores, ya que no solo se incluyen los indiscutibles.



EL FÚTBOL MÁS INTERNACIONAL se presenta con una ambientación a la altura de la que habrá en Sudáfrica desde el próximo mes de junio.

EL DEPORTE MÁS UNIVERSAL

COPA MUNDIAL DE LA FIFA SUDÁFRICA 2010

El torneo más cosmopolita del planeta fútbol vuelve para desatar pasiones. Tras triunfar en el Prater de Viena, España intentará tomar Johannesburgo.



PUYOL

Al defensa catalán, después de todos los títulos que ha ganado con el Barça y la selección, el único reto que le queda es la copa del mundo.

■ **EL MUNDIAL ESTÁ A LA VUELTA DE LA ESQUINA** y nuestra selección, por fin, tiene posibilidades de traerse a casa la ansiada copa. El partido inaugural será el 11 de junio, pero en nuestras consolas ya podemos anticiparnos gracias a este juego, una revisión de «FIFA 10» creada especialmente para la ocasión. Se incluyen las 199 selecciones que disputaron la fase de clasificación, algo que permite vivir la trayectoria de cualquiera de ellas hasta llegar a la final del Mundial.

La jugabilidad es la misma que ya se vio en el anterior juego de EA, es decir, la de un simulador fluido en el que es facilísimo plasmar el fútbol más real gracias al control en 360º. En la IA se observan pequeñas mejoras: si el rival va ganando, pone "el autobús" al más puro estilo Clemente; en cambio, si lleva las de perder, se lanza en tromba contra nuestra portería. Lo malo es que no hay grandes novedades, salvo una mecánica de los penaltis más completa y la incidencia de la altura sobre el nivel del mar en el cansancio y el balón... algo que apenas afecta a la experiencia.

→ **LOS COMBINADOS NACIONALES** son los únicos equipos presentes en el juego, así que olvidaos de Barça, Madrid y demás. Por contra, no falta ningún crack mundial (a menos que seáis "raulistas", claro) y todos los equipos cuentan con sus actuales equipaciones y algunos incluso con las de años anteriores. El ambiente de los partidos es





LOS PENALTIS cuentan con un completo sistema en el que se puede tirar a lo Panenka o incluso hacer paradiñas.



LOS ESTADIOS están llenos de colorido y confeti. Están los 10 del Mundial y otros 38 campos de todo el mundo.



EL CONTROL EN 360º se mantiene como la base jugable y la IA se comporta según el resultado que campee en el marcador.

QUÉ HABRÍA PASADO SI...

El modo Historia de la Clasificación propone cerca de 60 desafíos basados en partidos de la fase clasificatoria, el Mundial de Alemania y finales del pasado:



FRANCIA-IRLANDA. ¿Recordáis la prórroga y la manita de Henry? Aquí toca hacer justicia.



BOLIVIA-ARGENTINA. A partir del 5-1, toca remontar y evitar el mayor ridículo de la albiceleste.



EGIPTO-ARGELIA. No falta este dramático desempate en el campo neutral de Jartum.



ITALIA-FRANCIA. La final del Mundial 2006 nos sitúa justo tras el cabezazo de Zidane.

LA PROMESA DE SER LEYENDA



CAPITANEA A TU SELECCIÓN permite encumbrar a un jugador real o a un alter ego creado para la ocasión.



JUGADORES MÍTICOS como Beckenbauer, Butragueño, Koeman o Hugo Sánchez conforman un equipo secreto.

otro aspecto creado para la ocasión, en especial el ruido de los tambores y trompetas.

Los modos de juego recogen lo visto en «FIFA 10», y añaden una notable opción para revivir partidos míticos de los últimos años. Todo eso conforma un juego excelente, muy recomendable si obviamos su parecido a «FIFA 10», y una futura pieza de coleccionista si Casillas acaba alzando la copa de campeones.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL ESTILO DE JUEGO es el mismo que viene deleitando en las últimas entregas de la saga.

LOS DESAFÍOS, basados en los partidos reales de la fase de clasificación, son un gran acierto.

lo peor

LA NÓMINA DE EQUIPOS ya se incluía en buena medida en «FIFA 10» y tampoco hay ningún club.

LOS COMENTARIOS dejan bastante que desear, en especial los de Pepe Domingo Castaño.

alternativas

La opción más completa que hay en el mercado es «FIFA 10», que además ya está a precio reducido y, aunque no tiene la licencia específica del Mundial, incluye un buen número de selecciones nacionales. La otra opción es «Pro Evolution Soccer 2010», algo más limitado tanto en licencias como en experiencia de juego.

GRÁFICOS La mayoría de jugadores son reconocibles. Destacan los efectos del sudor y la lluvia y la ambientación festiva de los partidos. **92**

SONIDO Javier Lalaguna cumple, pero la aportación de Pepe Domingo Castaño es muy floja. Los himnos nacionales dan un toque distintivo. **83**

DURACIÓN Hay un buen número de modos, con un papel destacado de los desafíos y el online, si bien falta un modo temporada más largo. **87**

DIVERSIÓN La esencia de la saga se mantiene impoluta, con una jugabilidad fluida y partidos vibrantes, aunque no hay casi novedades. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 89

valoración

Estamos ante un fantástico simulador de fútbol que recoge todo lo bueno del sobresaliente «FIFA 10» para contextualizarlo en el marco de la licencia del Mundial de Sudáfrica, con las 199 selecciones de todo el planeta que jugaron la fase de clasificación. Los partidos van muy fluidos y podemos disputar el Mundial online contra jugadores de todo el globo. Ahora bien, si ya se tiene «FIFA 10», que también incluye selecciones, el juego no aporta grandes novedades más allá de la licencia del torneo.

■ LUCHA ■ CAPCOM ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: 30 de abril ■ 12









LA LUCHA 2D CON SU MEJOR CARA: los más grandes «Street Fighters» pelean desde los ángulos más impactantes.

¡ESTO ES NUEVO!

Lo primero que llama la atención es el aumento en el número de luchadores, pero no es lo único que se ha retocado. Aquí tenéis los cambios más interesantes:

1. LOS MODOS ONLINE son variados. Además del Versus, hay Batalla por Equipos (hasta 4 vs. 4), Batalla Infinita (un jugador repite hasta ser derrotado y luego se pone el "último de la cola") y el canal de repeticiones, donde podemos ver los mejores combates.
2. LAS FASES DE BONUS (romper un coche y acabar con los barriles) vuelven desde «Street Fighter II». Se pueden jugar por separado en la opción de retos.
3. LOS FINALES de todos los personajes son nuevos. Ya no ahondan en la trama de S.I.N., pero han quedado algo sosos.

LUCHA IN-SUPER-ABLE

SUPER STREET FIGHTER IV

El cambio de imagen les ha sentado tan bien a los World Warriors, que han decidido darse otro paseíto más por los rings. ¡Ahora, la fiesta tiene más invitados que nunca!



← HAKAN

Este luchador turco embadurna su cuerpo en aceite para resultar más resbaladizo. Sus ataques son los más extraños del juego.

■ **CUANDO FUE LANZADO «STREET FIGHTER IV»** el año pasado, los fans de la lucha más tradicional quedamos encantados. Pensábamos que iba a ser un hecho aislado, pero Capcom trae ahora esta versión corregida y aumentada. Las bases se mantienen igual: lucha uno contra uno y en 2D, si bien la cámara cambia su encuadre durante los ataques más espectaculares.

Están todos los personajes que vimos en el juego anterior (¡y además, desbloqueados desde el principio!), y para esta ocasión se han añadido otros 10 más que os detallamos en el cuadro de la derecha, lo que da un total de 35 contendientes. El control es el mismo, pero con un matiz: antes de cada combate (y al igual que en «Street Fighter III») podemos elegir el Ultra Combo que nuestro personaje tendrá disponible. Así, preparaos para ver ataques especiales nuevos para cada héroe. También se han añadido escenarios, finales distintos, fases de bonus (¡las clásicas de «Street Fighter II»!) y ligeros retoques en el equilibrio de los luchadores.

→ **LAS PARTIDAS ONLINE SON LAS MÁS BENEFICIADAS** en este juego. Se han incorporado tres modos nuevos, incluido una completísima opción de repetición para ver los mejores duelos del planeta. Es ahí donde más

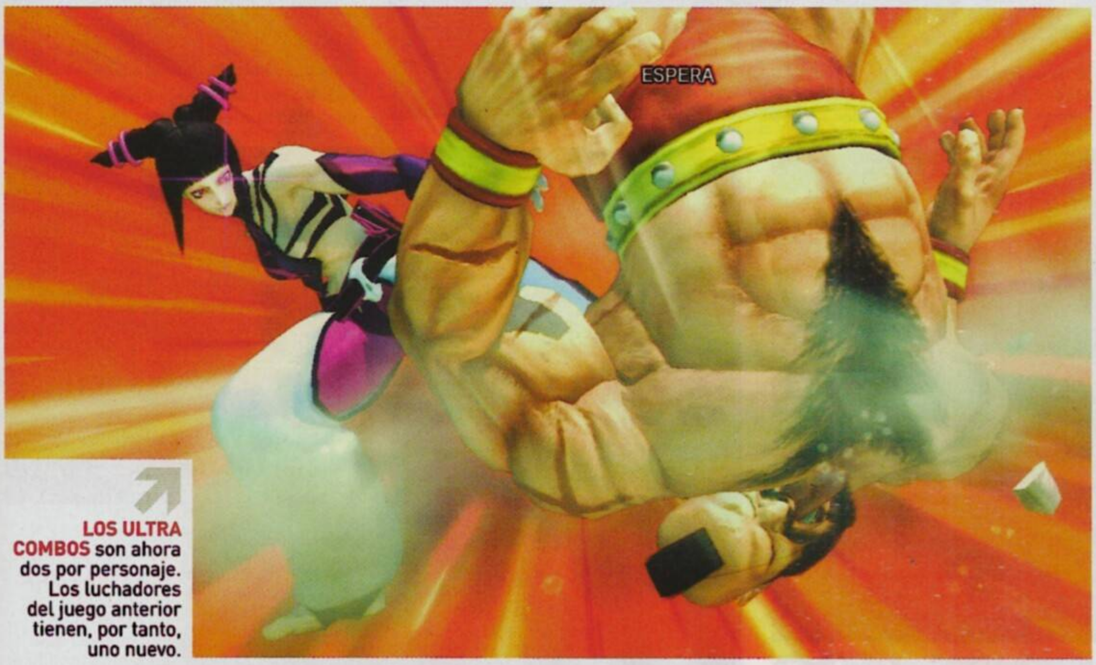




LOS ATAQUES ESPECIALES pueden romper la defensa del rival, incluso si está ejecutando un peligroso "Focus Attack".



EL TEMIBLE SETH nos aguarda al final del modo Arcade. No os confiéis, porque sigue tan puñetero como siempre.



LOS ULTRA COMBOS son ahora dos por personaje. Los luchadores del juego anterior tienen, por tanto, uno nuevo.





DONDE CABEN 25...

...caben 35. Esa es la enorme cifra de luchadores. He aquí los diez recién llegados, separados por origen:



NUEVOS: Juri viene de Korea, se especializa en Tae-Kwon-Do y realiza combos de patadas temibles. Hakan es turco y realiza presas a base de aceite...



DE LA SERIE "ALPHA" regresan Cody, Adon y Guy. Mantienen la historia y los golpes conocidos.



DE «SUPER STREET FIGHTER II» tenemos a T. Hawk y Dee Jay. El primero ha perdido potencia, pero el segundo es completo.



DE «STREET FIGHTER III» están la ninja Ibuki, la karateka Makoto y el boxeador Dudley.

tiempo pasaréis, si bien el título también incluye modo Arcade, Versus local, Práctica y Retos.

El apartado técnico es incluso más rotundo que antes, con luchadores que parecen salirse de la pantalla con los ataques más contundentes. ¿Merece la pena si ya tenéis el anterior? Vale que no es un juego nuevo del todo, pero teniendo en cuenta su precio y la cantidad de novedades, podemos decir: ¡adelante con él! HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA LISTA DE LUCHADORES es grande, variada y equilibrada. ¡Da gusto verlos en acción!

LAS OPCIONES ONLINE nos parecen las más atractivas del género y además son numerosas.

lo peor

LOS FINALES quedan sosos y sus animaciones han quedado más bien discretitas.

SE HAN CAÍDO LOS RETOS de Supervivencia y Contrarreloj. ¿Por qué? ¡Si eran divertidísimos!

alternativas

«Street Fighter IV» está a precio reducido, pero lógicamente tiene menos opciones. Si buscáis luchadores y estilos de lucha a granel, «Tekken 6» es la mejor opción. ¡Ah! Y «Soul Calibur IV» tampoco es manco. En lucha 2D, «Blazblue» es todo un homenaje a la vieja escuela, aunque se queda corto en número de luchadores.

GRÁFICOS La expresividad de los luchadores está a años luz de otros juegos y los golpes sorprenden. En planos cortos hay "clipping". **95**

SONIDO Música, efectos y voces (en inglés y japonés) repiten, aunque hay varios temas nuevos para los personajes recién llegados. **88**

DURACIÓN La cifra de personajes es excelente. El mayor número de modos online va a "secuestrar" vuestro tiempo libre durante semanas. **94**

DIVERSIÓN Los combates desprenden esa magia, ese equilibrio que solo «Street Fighter» logra. Los piques por Internet van a ser antológicos. **95**

PUNTUACIÓN FINAL 95

valoración

«Street Fighter IV» resucitó una franquicia y un género. Esta continuación no es una simple actualización, sino una derivación del juego a donde más engancha: el online. Aún así, los luchadores atrapan por su cantidad y calidad, así que las partidas fuera de Internet molan. Habrá quien diga que el juego es solo una expansión, pero los que bajen contenidos descargables sabrán que por 40 euros nadie ofrece 10 luchadores, 3 modos, finales, movimientos extra y fases de bonus. Como mucho, una buena colección de trajes.

MARIO JIMÉNEZ



■ ROL ■ SEGA ■ 1 - 2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12



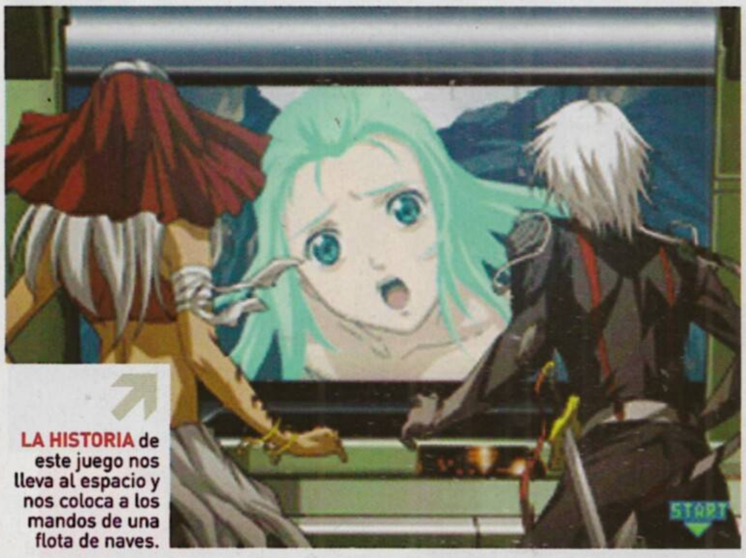




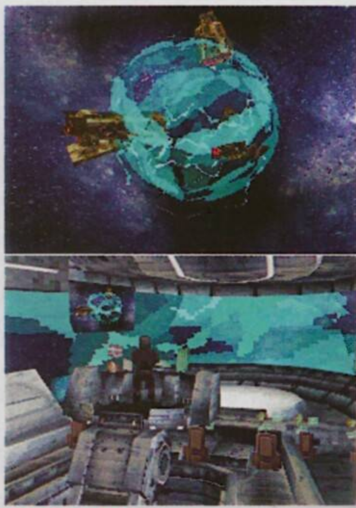
SUS DESEOS SON ÓRDENES

Todo buen comandante debe tener presentes estos consejos.

1. **LOS PUESTOS** de mando son muchísimos y debemos fijarnos en las cualidades de cada personaje, porque influyen en el manejo de la nave.
2. **UNA BARRA** de colores nos indica qué tipo de ataque podemos llevar a cabo en cada momento.
3. **CREAR UNA NAVE** es engorroso y necesitamos dinero para ello. Podemos elegir entre 150 modelos y luego adaptarlas al gusto en todo momento.



LA HISTORIA de este juego nos lleva al espacio y nos coloca a los mandos de una flota de naves.



LAS BATALLAS son aleatorias y su dificultad aumenta al avanzar.



EN LOS PLANETAS encontramos con personajes que nos dan información.



NUESTRA FLOTA puede contar con un máximo de cinco naves que podemos modificar en todo momento.

HASTA EL INFINITO Y MÁS ALLÁ

INFINITE SPACE

Si la llegada del hombre a la Luna os pareció irrepetible, imaginad qué os parecerá convertiros en comandantes de una flota espacial.

■ **YURI ES UN JOVEN SOÑADOR** que desea convertirse en un héroe del espacio, algo que, inesperadamente, le va a permitir Nía, una mercenaria que le ofrece controlar toda una flota de naves espaciales. En este punto comenzamos una aventura que dura más de 60 horas y nos enfrenta con piratas interestelares y corruptos gobernantes. Y todo mientras dirigimos a nuestra propia tripulación de soldados y nos desplazamos de planeta en planeta (eso sí, mediante una escena que siempre es la misma).

→ **EL SISTEMA DE COMBATE, POR TURNOS,** tiene a las naves como protagonistas (excepto en las melees, en las que controlamos a una pequeña tropa de soldados) y es conveniente tirar de estrategia, porque la dificultad de los enemigos aumenta al avanzar. Pero lo más atractivo es la posibilidad de crear nuestras propias naves desde cero, dotándolas de cañones, motores, etc. con el dinero obtenido en los combates o realizando misiones de mensajeros.

Hay cientos de personajes y montones de lugares para explorar, pero tiene unos gráficos retro algo descuidados y la historia tarda demasiado en arrancar. Los muy fans del género se lo perdonarán, pero si no lo sois os hará falta algo de paciencia. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	79
■ SONIDO	78
■ DURACIÓN	94
■ DIVERSIÓN	83

Valoración El juego es largo, y tiene un sitema de lucha y de creación de naves muy currado. Lo malo es que la historia es algo densa, y el nivel gráfico se queda un poco corto.

PUNTUACIÓN FINAL 82



DANIEL QUESADA

■ ESTRATEGIA/ACCIÓN ■ SONY ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 30 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12

1



2



3



LA MONARQUÍA MÁS ABSOLUTA

Prácticamente todo el contenido que vimos en la versión para PS3 se mantendrá en esta entrega, pero además se han incorporado unos cuantos extras que realmente se agradecen. Merecía la pena esperar:

1. MÁS NIVELES. Podemos seleccionar seis escenarios extra para casi todas las opciones que hay en el multijugador, con temáticas como un cañón o un terrible volcán.
2. MÁS MODOS. Si vamos a jugar en grupo encontraremos cuatro nuevos modos de juego: Fuga de Prisión, Dilapidado, Demolición y el divertidísimo Ángel de la Muerte.
3. CAMPAÑA EXTENDIDA. Varios capítulos del cuento de hadas que vemos aquí son más largos que antes, con lo que podréis practicar más a fondo la mecánica de juego.



LLEVAR A LA PRINCESA hasta nuestro territorio es el objetivo. Para ponérselo difícil al rival, engordadla con pasteles.





DEFENDER EL TERRITORIO de nuestor bando es fundamental. En la base podemos generar nuevos soldados y a mitad de camino hay puntos que pueden cortar el paso al enemigo.

PRINCESA CON SORPRESA

FAT PRINCESS: FISTFUL OF CAKE

Nada de caballeros solitarios que arreglan la historia con su valentía. Aquí, a la princesa la salva un ejército de "gañanes".

■ **EN EL LEJANO MUNDO DE TITANIA,** dos princesas han probado el Pastel Prohibido (insertar música terrorífica aquí) y debido a ello han engordado desmesuradamente. Sus respectivos reinos están enfrentados y, entre conquista y conquista, también tendrán que pelear por traer a sus monarcas de vuelta a casa desde el territorio enemigo. Este extraño planteamiento servía de base para el juego de estrategia para PS3 que salió hace un año, y ese mismo título llega ahora a PSP con algunos cambios, unos para bien y otros para mal...

→ **ENTRE LAS VENTAJAS DE ESTA NUEVA VERSIÓN** tenemos un mayor número de niveles, modos de juego y misiones para el modo Campaña. En la categoría de contras baja el número de jugadores para el modo multijugador (que se puede usar en modo ad-hoc o infraestructura): de 32 en PS3 hemos pasado a 8 humanos contra 8 controlados por IA. Esto sirve al menos para que las partidas no sean tan caóticas como pasaba en ciertos niveles de PS3.

También nos fastidia la ausencia de chat de voz, que venía perfecto en partidas multitudinarias. Aún así, el juego sigue siendo un derroche de "mala leche", acción loca y picaresca, perfecto para echar la tarde con los colegas. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	87
■ SONIDO	90
■ DURACIÓN	92
■ DIVERSIÓN	86

Valoración El humor negro y las variadas partidas multijugador son los principales valores de un juego largo y original. Una pena lo de las "pérdidas" respecto a la versión de PS3.

PUNTUACIÓN FINAL 87

■ Aquí puedes encontrar otros juegos que salen a la venta este mes.

NINTENDO DS
CLASH OF HEROES

■ ROL/ESTRATEGIA ■ UBISOFT ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ 7



EL MUNDO DE "MIGHT AND MAGIC" SIGUE VIVO gracias a esta estupenda mezcla de rol y estrategia. Nuestro objetivo es recorrer la tierra mágica de Ashan mientras conversamos con sus habitantes y nos enfrentamos a los demonios que la invaden. Los combates se realizan por turnos y son una especie de mezcla entre juegos de puzle tipo «Columns» y la estrategia más clásica: en la parte inferior de la pantalla hemos de alinear tres soldados de la misma categoría para lanzar ataques al enemigo. En función de cómo los coloquemos podemos ejecutar combos o ataques especiales, con lo que cada combate es un mundo. La exploración a base de casillas facilita la navegación.

valoración La mezcla de géneros y, sobre todo, el sistema de combates, atrapan desde el principio. Los gráficos "retro" son un punto. **90**

PS3 - 360 | WAY OF THE SAMURAI 3

■ AVENTURA ■ RISING STAR ■ 1 JUGADOR
■ INGLÉS ■ 60 € ■ 16

De nuevo viajamos al Japón feudal, para ayudar a un samurái sin nombre a elegir su camino entre tres clanes distintos a través de un mundo abierto. Podemos diseñar nuestras armas y utilizar las conversaciones para llegar hasta quince finales diferentes.



valoración Un desarrollo bastante trillado y un apartado técnico anticuadísimo arruinan un juego con mucho potencial. **64**

PSP | DEAD OR ALIVE PARADISE

■ MINIJUEGOS ■ TECMO-KOEI ■ 1 JUGADOR
■ INGLÉS ■ 29,95 ■ 3

Las exuberantes chicas de «Dead or Alive» vuelven a Zack Island para pasar unas relajadas vacaciones. Ahí, las ayudamos a superar minijuegos (como partidas de voley playa, tragaperras o saltos en la piscina) y a comprar regalos y nuevos bikinis para que posen.



valoración Los mismos minijuegos insulsos de siempre. Un desarrollo lento y sin incentivos. El modelado de las chicas es bueno... **55**

Wii | SAM AND MAX

■ AVENTURA GRÁFICA ■ ATARI ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 36,95 € ■ 12

Los 5 episodios que han aparecido en Xbox Live llegan a Wii en un disco. Se trata de una aventura gráfica realizada con mucho sentido del humor y unos personajes con mucho carácter, aunque puede resultar un poco lenta. El desarrollo es el clásico "point and click".



valoración Es divertido por momentos, aunque los puzles son demasiado sencillos y el ritmo de juego es un poco lento. **78**

PS3 - Xbox 360 | PRISON BREAK

■ AVENTURA ■ DEEP SILVER ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 50 € ■ 16

En el juego encarnamos a Tom Paxton, un policía infiltrado en la cárcel para vigilar a Michael Scofield. Una pena que la aventura sea tremendamente repetitiva, pesada y excesivamente corta (unas ocho horas). No recomendable ni para los muy fans de la serie.



valoración El juego es corto, limitado técnicamente y muy, muy repetitivo. Se salvan el modelado de los personajes y la banda sonora. **60**

PS3 - XBOX 360 | NIER

■ ROL ■ SQUARE-ENIX ■ 1JUGADOR
■ CASTELLANO (TEXTOS) ■ 59,95 € ■ 18

Nuestro héroe busca una cura para su hijo enfermo, y para ello se enfrenta a un juego de rol insulso, con unos escenarios "grises" y vacíos, y enemigos que se repiten. Lo más curioso es que contamos con la ayuda de un libro "vivo", que nos enseña diversos hechizos.



valoración Es flojo tanto a nivel técnico como en el argumento. Lo mejor son los enfrentamientos, a espada, en tiempo real. **74**

Xbox 360 | SUP. COMMANDER 2

■ ESTRATEGIA ■ SQUARE-ENIX ■ 1-4 JUGADORES
■ CASTELLANO (TEXTOS) ■ 59,95 € ■ 7

Como en el primero, hemos de gestionar un monstruoso ejército de máquinas administrando bien nuestra base. Gráficamente no tira de espaldas y el nivel de exigencia sigue siendo tan alto como en el primero. Tiene grandes posibilidades de juego online.



valoración Aunque el modo individual puede desalentaros pronto, cuenta con muchas opciones online. Exige bastante paciencia. **77**



¡LA REVOLUCIÓN DE LOS JUEGOS DE LUCHA!
"Nos encontramos ante un título extraordinario"
MeriStation
"Adictivo y una puesta en escena superior a la media"
Vandal
BLAZBLUE
CALAMITY TRIGGER
XBOX 360
PC DVD
PS3
12
XBOX 360
LIVE
JoWooD

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor".

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA — R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 God of War III
PLAYSTATION 3

POSICIÓN ANTERIOR: 1 — MESES EN LISTA: 2



Kratos repite en la primera posición y no tiene pinta de querer abandonarla. Cualquiera se mete con él ¿verdad?

2 Heavy Rain
PLAYSTATION 3

POSICIÓN ANTERIOR: 3 — MESES EN LISTA: 3



Desde su estreno este juegazo no ha hecho más que subir en nuestra lista. La verdad es que se lo tiene merecido.

3 Call Of Duty MW 2
PS3 - XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR: 2 — MESES EN LISTA: 6



Las batallas más realistas en consola pierden un puesto y se colocan en la tercera posición de nuestra lista.

4 Assassin´s Creed 2
PS3 - XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR: 4 — MESES EN LISTA: 6



Ezio Auditore y su Italia del Renacimiento repiten posición y se afianza en la zona media de la tabla.

5 Uncharted 2
PLAYSTATION 3

POSICIÓN ANTERIOR: 6 — MESES EN LISTA: 7



Así, como quien no quiere la cosa, el intrépido Nathan Drake recupera un puesto y se coloca quinto.

6 FIFA 10
PS3 - XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR: 8 — MESES EN LISTA: 8



Tras el bajón del mes pasado, los jugadores de FIFA se han puesto las pilas y logran ascender en la clasificación.

7 Mass Effect 2
XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR: 7 — MESES EN LISTA: 3



Uno de nuestros juegos más "galácticos" mantiene la posición y demuestra por qué es uno de los mejores RPG.

8 Metal Gear Solid 4
PLAYSTATION 3

POSICIÓN ANTERIOR: 9 — MESES EN LISTA: 23



Lo de Snake no tiene nombre. Casi dos años en la lista y aún es capaz de subir una posición. Menudo "maquinón".

9 S. S. Fighter IV
PS3 - XBOX 360

! POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1



Cuando pensábamos que Dani iba a dejar de jugar a "Street Fighter", va Capcom y saca una nueva versión...

10 Profesor Layton 2
NDS

R POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1



El apoyo de nuestros jefes consigue que Layton regrese a la lista. Con tanto puzle no nos extraña que no se les pase ni una.

LOS PREFERIDOS DE...


Manuel del Campo

1	Heavy Rain	PS3
2	FIFA 10	XBOX 360
3	God of War III	PS3
4	Assassin´s Creed II	360
5	Singstar	PS3
6	Lips	XBOX 360
7	Wii Sports Resort	Wii
8	Profesor Layton 2	NDS
9	Uncharted 2	PS3
10	Metal Gear Solid 4	PS3


Javier Abad

1	Call of Duty MW2	XB 360
2	God of War III	PS3
3	Assassin´s Creed II	PS3
4	Uncharted 2	PS3
5	Heavy Rain	PS3
6	Alan Wake	XBOX 360
7	FIFA 10	XBOX 360
8	Zelda Spirit Tracks	NDS
9	New Super Mario B.	WII
10	Profesor Layton 2	NDS


David Martínez

1	Call of Duty MW2	XB 360
2	Metal Gear Solid 4	PS3
3	God of War III	PS3
4	Uncharted 2	PS3
5	GTA IV	XBOX 360
6	Final Fantasy XIII	XB 360
7	Resident Evil 5	PS3
8	Heavy Rain	PS3
9	Mass Effect 2	XB 360
10	Lost Planet 2	XBOX 360


Daniel Quesada

1	Street Fighter IV	XB 360
2	Mass Effect 2	XBOX 360
3	Fallout 3	XBOX 360
4	Heavy Rain	PS3
5	Shenmue II	XBOX
6	Bioshock 2	XBOX 360
7	Little Big Planet	PS3
8	Dead Space	PS3
9	Assassin´s Creed II	360
10	F. Fight D. Impact	XB 360

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona con las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Red Dead Redemption
PS3 - XBOX 360

La verdad es que son espectaculares las ganas que tenéis de recorrer el antiguo Oeste, porque no habéis parado de votarle.



2 Halo: Reach
XBOX 360

El próximo juego del universo "Halo" cada vez tiene mejor pinta. No podemos aguantar las ganas de entrar en Xbox Live y disputar sus partidas multijugador Online.



3 Splinter Cell Conviction
PS3 - XBOX 360

El regreso de Sam Fisher promete estar más cargado de acción que nunca. Por suerte, ya no queda casi nada para que podáis disfrutarlo.



4 Gran Turismo 5
PLAYSTATION 3

La quinta entrega de uno los simuladores de velocidad más realistas se está haciendo mucho de rogar. Aún así, vosotros no perdéis las ganas de votarle a 7000 RPM.



5 Alan Wake
XBOX 360

Nosotros ya hemos empezado a llevar una dieta rica en fibra para evitar "males mayores" cuando jugamos. Os aconsejamos que hagáis lo mismo... ¡Menudo miedo!

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona con las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.



LOS 5 JUEGOS PA

1 Super Mario Galaxy
Mario se embarca en una aventura espacial y visita diferentes galaxias para rescatar a Peach. En la realidad no conocemos demasiados detalles de otras galaxias lejanas, pero con que fueran la mitad de coloristas y divertidas que las de este juego nos conformaríamos.

VUESTRAS CRÍTICAS



HEAVY RAIN

La valoración de Hobby Consolas (nº 223) fue de 95. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Breve pero intenso

Juan Carlos López (e-mail)

Creo que se ha convertido en la sorpresa de un género no demasiado explotado. Desborda tensión y enigmas, y tiene un doblaje al castellano perfecto. Sin embargo, las 8 horas de duración hacen de él un juego muy corto. Quizá se debería haber incluido algún capitulo más antes de ponerlo a la venta.

VALORACIÓN: 89

@ Una aventura emocionante

Sergio Arroyo (e-mail)

Este es uno de esos juegos que justifican la compra de una consola. Su impresionante historia y personajes consiguen atrapar desde los primeros compases de la aventura hasta los créditos del final, y sus gráficos son de lo mejor que he visto nunca.

VALORACIÓN: 97

@ Igual que vivir una película

Kevin Jurado (e-mail)

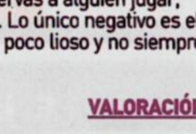
Sin duda se trata de un juego fantástico, con unos gráficos impresionantes y tan reales que, si observas a alguien jugar, parecerá que estás viendo una película. Lo único negativo es el control, que a la hora de caminar es un poco lioso y no siempre es fácil dirigir al personaje con precisión.

VALORACIÓN: 92

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

GOD OF WAR III

¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

1 Uncharted 2
PLAYSTATION 3

POSICIÓN ANTERIOR: 3 — MESES EN LISTA: 6



Nathan Drake logra recuperar el liderato después del traspié del mes pasado. A ver si le dura la alegría.

2 Call of Duty MW 2
PS3 - XBOX 360

R — POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1



Aunque estos soldados no suelen prodigarse mucho por esta lista, cuando lo hacen, lo hacen a lo grande.

3 Assassin´s Creed 2
PS3 - XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR: 2 — MESES EN LISTA: 5



Ezio, Da Vinci y compañía pierden una posición este mes y se colocan terceros en vuestra lista de favoritos.

4 Resident Evil 5
PS3 - XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR: 9 — MESES EN LISTA: 4



Parece que la aparición de nuevos contenidos descargables han hecho que retoméis con fuerza este juego.

5 Heavy Rain
PLAYSTATION 3

POSICIÓN ANTERIOR: 7 — MESES EN LISTA: 2



El peculiar estilo de esta aventura cada vez os gusta más, y eso se nota en los votos, que han aumentado este mes.

6 Zelda: Ocarina of Time
NINTENDO 64

R — POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1



Vuelve a la lista este inolvidable juego de rol, considerado por muchos como uno de los mejores de la historia consolera.

7 Final Fantasy VII
PLAYSTATION

R — POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1



Y hablando de clásicos (y de juegos inolvidables), vuelve un título que va camino de convertirse en leyenda.

8 Gears of War 2
XBOX 360

R — POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1



A pesar de no ser tan "clásico" como los anteriores, Marcus también ha decidido regresar y ver qué se cuece en la lista.

9 Metal Gear Solid 4
PLAYSTATION 3

R — POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1



Está claro que no podéis vivir sin Snake quien, tras desaparecer de la lista el pasado mes, vuelve a dejarse caer.

10 DEAD SPACE
PS3 -XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR: 4 — MESES EN LISTA: 4



La USG Ishimura pierde compresión y se cae del cuarto al último puesto ¡Dadle algún "votillo" a ver si se recupera!

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona con las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	God Of War III		Battlefield Bad Company 2	
HC	Kratos culmina su venganza en su aventura más épica y salvaje.	95	No es el shooter más realista, pero resulta divertido como pocos.	87
Famitsu (Japón)	Una obra maestra que une diversión, sentimiento y espectáculo	95	Mola su capacidad de destrucción, pero la campaña ha perdido encanto	88
1Up.com (EEUU)	Técnicamente alucinante, es el más equilibrado de la saga.	99	Lo mejor es su modo Online, pero jugando sólo no defrauda.	91
IGN UK (UK)	Una excelente culminación para una saga totalmente inolvidable.	94	Uno de los shooter más divertidos desde la salida de COD MW 2.	90

•HC: Hobby Consolas •Famitsu: Revista Japón •Gamespot: Web EEUU •Play UK: Revista UK

CONOCER OTRAS GALAXIAS





Xbox 360

2 Halo 3 Al Jefe Maestro le da lo mismo repartir plomo en La Tierra que en cualquier planeta donde haya Covenants.



Wii

3 Metroid Trilogy Samus Aran lleva años demostrándonos que no hay planeta, por inhóspito que sea, que se le atragante.



Xbox 360

4 Mass Effect 2 Salarianos, Turianos... la riqueza de razas y escenarios "galácticos" de este juego es realmente impresionante.



PS3 - Xbox 360

5 Lost Planet 2 El planeta E.D.N III no parece el mejor sitio para irse a vivir... a no ser que nos guste darle al gatillo, claro.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

! NUEVO — € PRECIO REDUCIDO

→ PLAYSTATION 3



Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA IV €	97
2 Metal Gear Solid 4 €	96
3 Resident Evil 5	96
4 God of War III	95
5 Assassin´s Creed II	94
6 Uncharted 2	94

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 10 €	93
2 Pro Evolution 2010 €	89
3 FIFA 09 / PES 2009 €	--

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty MW 2	96
2 Bioshock 2	94
3 Resistance 2	94

Plataformas

	Puntuación
1 Little Big Planet €	95
2 Spyro La fuerza del... €	81
3 Sonic the Hedgehog	68

Velocidad

	Puntuación
1 Midnight Club L.A. €	92
2 Race Driver GRID	92
3 Motorstorm Pacific R.	91

Rol

	Puntuación
1 Final Fantasy XIII	95
2 Fallout 3	94
3 Oblivion €	93

Lucha

	Puntuación
1 S. Street Fighter IV !	95
2 Tekken 6	94
3 Soul Calibur IV €	93

Estrategia

	Puntuación
1 Civilization Revol. €	89
2 C. & C: Red Alert 3	87
3 Valkyria Chronicles	86

Deportivos

	Puntuación
1 NBA 2K10	93
2 Top Spin 3 €	92
3 NBA 2K9 €	92

Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero World Tour	94
2 Rock Band 2	94
3 Singstar (Vol. 1)	88

Imprescindibles por orden alfabético

- ASSASSIN´S CREED II
- CALL OF DUTY MW2
- FIFA 10
- FINAL FANTASY XIII
- GTA IV
- LITTLE BIG PLANET
- METAL GEAR SOLID 4
- RESIDENT EVIL 5
- S. STREET FIGHTER IV
- UNCHARTED 2

El juego del mes



LOST PLANET 2

La vuelta al planeta E.D.N. III ha resultado ser más "calentita" de lo esperado. Y es que, a la mejora del clima, hay que sumar unos combates muy intensos y un genial modo multijugador, que van a hacer que no nos despeguemos de nuestra PS3 (o Xbox 360).

→ Wii



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Zelda Twilight Pr.	95
2 Metroid Prime Trilogy	95
3 Resident Evil 4 €	90
4 Madworld	90
5 Okami	90
6 Zack & Wiki €	88

Fútbol

	Puntuación
1 Pro Evolution 2009 €	91
2 Pro Evolution 2010 €	88
3 Pro Evolution 2008 €	85

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty MW	91
2 Call of Duty WAW	90
3 The Conduit	90

Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario Galaxy	97
2 New Super Mario B.	94
3 Crash: L. de Titanes €	90

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart	91
2 Excite Truck	82
3 NFS Carbono €	80

Rol

	Puntuación
1 Monster Hunter Tri !	93
2 Little King´s Story	90
3 FFCC Echoes of Time	76

Lucha

	Puntuación
1 S. Smash Bros Brawl	94
2 Tatsunoko vs Capcom	92
3 Dragon Ball BT 3	90

Estrategia

	Puntuación
1 Pikmin 2 €	91
2 Pikmin €	90
3 Anno: Crea un...	84

Deportivos

	Puntuación
1 Wii Sports Resort	90
2 SSX Blur €	88
3 Grand Slam Tennis	87

Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero WT	94
2 Rock Band 2	94
3 Wii Fit Plus	87

Imprescindibles por orden alfabético

- CALL OF DUTY MW
- GUITAR HERO WT
- MARIO KART
- METROID PRIME TRILOGY
- MONSTER HUNTER TRI
- NEW SUPER MARIO BROS.
- RESIDENT EVIL 4
- SUPER MARIO GALAXY
- S. SMASH BROS BRAWL
- ZELDA TWILIGHT PR.

El juego del mes



MONSTER HUNTER TRI

Preparaos para ir de caza... y no, no nos referimos a ir a la discoteca, si no a embarcarnos en esta aventura con tintes RPG, en la que nuestro cometido es cazar a todo tipo de criaturas. No os perdáis su genial modo Online.

→ XBOX 360



Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA IV €	97
2 Resident Evil 5	96
3 Gears of War 2 €	95
4 Assassin´s Creed II	95
5 Alan Wake !	93
6 Lost Planet 2 !	92

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 10 €	93
2 Pro Evolution 2010 €	89
3 FIFA 09 / PES 2009 €	--

Shoot'em up

	Puntuación
1 Halo 3 €	96
2 Call of Duty MW 2	96
3 Halo 3: ODST	95

Plataformas

	Puntuación
1 Spyro La fuerza del... €	81
2 Sonic the Hedgehog	68
3 No disponible	

Velocidad

	Puntuación
1 Forza Motorsport 2 €	95
2 Forza Motorsport 3	94
3 Project Gotham 4 €	93

Rol

	Puntuación
1 Final Fantasy XIII	95
2 Mass Effect €	94
3 Fallout 3	94

Lucha

	Puntuación
1 S. Street Fighter IV !	95
2 Tekken 6	94
3 Soul Calibur IV €	93

Estrategia

	Puntuación
1 Civilization Revolution	90
2 Viva Piñata €	89
3 Halo Wars	85

Deportivos

	Puntuación
1 NBA 2K10	93
2 Top Spin 3 €	92
3 NBA 2K9 €	92

Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero World Tour	94
2 Rock Band 2	94
3 Lips canta en español	86

Imprescindibles por orden alfabético

- ASSASSIN'S CREED II
- CALL OF DUTY MW 2
- FIFA 10
- FINAL FANTASY XIII
- GEARS OF WAR 2
- GTA IV
- HALO 3
- MASS EFFECT
- RESIDENT EVIL 5
- S. STREET FIGHTER IV

El juego del mes



ALAN WAKE

Con un argumento tan oscuro como estremecedor, esta aventura de terror ha conseguido mantenernos pegados (literalmente) a la silla hasta que lo hemos acabado. Y menos mal, porque llevábamos varios días sin poder dormir con la luz apagada.

NUEVO | € PRECIO REDUCIDO

→ PSP



Fútbol

		Puntuación
1 Pro Evol. Soccer 6	€	92
2 Pro Evolution 2008	€	91
3 FIFA 08	€	90

Rol

		Puntuación
1 Monster Hunter F. U.		92
2 Crisis Core: FFVII		90
3 Monster Hunter 2	€	90

Varios

		Puntuación
1 Echochrome	€	89
2 Gitaroo Man	€	83
3 Ape Academy	€	81

Shoot'em up

		Puntuación
1 Resistance Retribution		92
2 Socom F. Bravo	€	90
3 MOH Heroes 2	€	86

Lucha

		Puntuación
1 Tekken Dark Res.	€	95
2 Tekken 6		93
3 Soul Calibur		90

Plataformas

		Puntuación
1 Little Big Planet		93
2 Crush		90
3 Jack & Daxter	€	88

Estrategia

		Puntuación
1 Patapon		92
2 Patapon 2		90
3 Metal Gear Acid 2		87

Velocidad

		Puntuación
1 Gran Turismo		95
2 Midnight Club LA	€	91
3 Motorstorm Artic E.		90

Deportivos

		Puntuación
1 Virtua Tennis 3		91
2 Smash C. Tennis 3	€	89
3 Everybody's Golf	€	87

Aventura/Acción

		Puntuación
1 GTA: Vice C. Stories	€	96
2 GTA: Liberty City St.	€	96
3 God Of War: Chains..	€	95
4 Silent Hill Origins		94
5 MGS Portable Ops	€	94
6 Ult. Ghost´n Goblins	€	93

Imprescindibles
por orden alfabético

- GOD OF WAR: CHAINS...
- GRAN TURISMO
- GTA: VICE CITY STORIES
- LITTLE BIG PLANET
- MGS PORTABLE OPS
- MONSTER HUNTER F.U.
- PATAPON
- RESISTANCE RETRIB.
- SILENT HILL ORIGINS
- TEKKEN DARK RESURR.

El juego del mes



FAT PRINCESS

Bajo su inocente aspecto de dibujos animados se esconde un juego repleto de acción, sangre y mucho sentido del humor, en el que dos reinos están enfrentados por sus orondas princesas. Los distintos modos de juego y las partidas Online son su mejor baza.

→ NINTENDO DS



Fútbol

		Puntuación
1 FIFA 06	€	85
2 FIFA 08	€	83
3 Pro Evolution 6	€	76

Rol

		Puntuación
1 Kingdom Hearts		95
2 Chrono Trigger		93
3 The World Ends With..		92

Varios

		Puntuación
1 Elite Beat Agents	€	92
2 Meteos		91
3 Nintendogs		90

Shoot'em up

		Puntuación
1 Dead & Furious	€	85
2 Big Bang Mini		83
3 Nanostray	€	81

Lucha

		Puntuación
1 Bleach Dark Souls		90
2 Bleach		89
3 Dragon Ball Z S. W.		85

Plataformas

		Puntuación
1 Super Mario 64 DS		93
2 New S. Mario Bros.		93
3 Yoshi's Island DS		90

Estrategia

		Puntuación
1 Final F. Tactics Ad. 2		91
2 Animal Crossing		90
3 Advance Wars D.C.	€	90

Velocidad

		Puntuación
1 Mario Kart DS		94
2 NFS ProStreet	€	85
3 NFS Underground 2	€	84

Deportivos

		Puntuación
1 Tony Hawks		88
2 Touch Golf	€	86
3 Rafa Nadal Tennis		86

Aventura/Acción

		Puntuación
1 GTA Chinatown Wars		97
2 Zelda Phantom Hour.		96
3 Zelda Spirit Tracks		96
4 Metroid Prime Hunt.	€	93
5 Prof. Layton y la Villa...		91
6 Prof. Layton y la Caja...		91

Imprescindibles
por orden alfabético

- ANIMAL CROSSING
- GTA CHINATOWN WARS
- KINGDOM HEARTS
- MARIO KART DS
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- ZELDA PHANTOM H.
- ZELDA SPIRIT TRACKS

El juego del mes



INFINITE SPACE

Esta aventura interplanetaria combina los elementos típicos de los RPG japoneses con grandes dosis de estrategia. Explorar lugares recónditos, reclutar nuevos personajes o participar en batallas de naves son sólo algunas de sus posibilidades.

→ PLAYSTATION 2



Fútbol

		Puntuación
1 Pro Evolution 2008	€	97
2 FIFA 09	€	96
3 FIFA 08	€	96

Rol

		Puntuación
1 Final Fantasy XII	€	98
2 Final Fantasy X	€	96
3 Dragon Quest	€	95

Varios

		Puntuación
1 Guitar Hero WT		93
2 Guitar Hero III		92
3 Guitar Hero Metallica		92

Shoot'em up

		Puntuación
1 Call of Duty 3	€	94
2 Call of Duty B.R.O.	€	94
3 Black	€	93

Lucha

		Puntuación
1 Tekken 5	€	95
2 Soul Calibur III	€	95
3 Soul Calibur II	€	94

Plataformas

		Puntuación
1 Jak & Daxter	€	91
2 Sly Raccoon	€	91
3 Crash Lucha de Tit.	€	90

Estrategia

		Puntuación
1 Commandos 2	€	92
2 Full Spect. Warrior	€	88
3 Los Sims 2	€	86

Velocidad

		Puntuación
1 Gran Turismo 4	€	97
2 NFS Carbono	€	94
3 Need for S. MW	€	93

Deportivos

		Puntuación
1 NBA Live 08	€	94
2 NBA 2K7	€	93
3 NBA Live 07	€	93

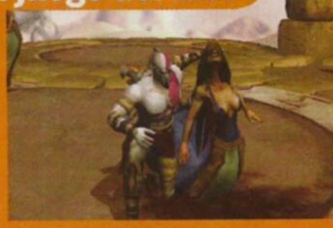
Aventura/Acción

		Puntuación
1 God of War II	€	98
2 Metal Gear Solid 3	€	97
3 GTA: San Andreas	€	97
4 Metal Gear Solid 2	€	96
5 Splinter Cell 3 C.T.	€	95
6 God of War	€	95

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY XII
- GOD OF WAR II
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVOLUTION 2008
- TEKKEN 5

El juego del mes



GOD OF WAR

Cuando aún seguimos alucinando con la tercera entrega de la saga, es buen momento para echar la vista atrás y rememorar sus comienzos con la primera entrega de «God of War», uno de los mejores juegos de acción de PS2 y el "causante" de lanzar a la fama al gran Kratos.

MEJORA TU CONSOLA



Todo para tu DSi

■ **Nombre:** Urban Pack DSi ■ **Compañía:** Kaos Videogames
■ **Consola:** Nintendo Dsi ■ **Precio:** 16,95 €

No os creáis que porque ha llegado una nueva niña grande a la familia (Nintendo DSi XL) nos olvidamos de la primera DSi. Kaos Videogames cuenta en su catálogo con dos packs que tienen todo lo necesario para los que tengáis el modelo más completo y compacto de la portátil, con dos diseños: negro y con motivos coloristas y rosa con flores. Además de funda de goma semi-rígida, tiene cascos, gamuza limpiadora, láminas para las pantallas, cable para transferir datos, cajas decoradas para juegos, correas para la muñeca y el cuello y un stylus de mayor tamaño.

■ **Valoración:** ★★★☆



NUEVO

De toda la vida

■ **Nombre:** Mando Classic Pro ■ **Compañía:** Nintendo
■ **Consola:** Wii ■ **Precio:** 24,95 €

Sí, la detección de movimiento abre nuevos caminos nunca explorados por los videojuegos. Sin embargo, hay títulos que se juegan mejor con botones, como se ha hecho toda la vida. Es el caso de «Monster Hunter Tri», que se puede comprar desde este mismo mes acompañado de este mando de la vieja escuela. Está a la venta en negro desde noviembre, cuando se lanzó la versión de Wii en este color y además lo podéis encontrar por separado por si no os vais a hacer con el estupendo juego de caza "monstruosa" de Capcom.

■ **Valoración:** ★★★☆

Una base hecha en casa

■ **Nombre:** Base de carga ■ **Compañía:** Sony
■ **Consola:** PSPGo ■ **Precio:** 24,95 €

Con esta base de carga podréis tener en vertical vuestra nueva y redimensionada portátil de Sony. No sólo permite recargar su batería sino que con ella también podréis transferir datos entre el ordenador y la consola, como películas, música o juegos. El acabado es tan bueno como cabría esperar de un producto oficial aunque por su precio bien podría incluir altavoces.

■ **Valoración:** ★★★☆



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

PLAYSTATION 3


TECLADO WIRELESS
Inalámbrico y recargable.
39,90 €


VOLANTES G27 DE LOGITECH
El volante de referencia de PS3.
349 €


PADS CONTROL DUAL SHOCK 3
Para jugar por fin con vibración.
59,99 €


REFRIGERACIÓN FUSION COOLING FAN
Refresca tu PS3.
19,99 €


AURICULAR 'HEADSET' MILOS-9
Habla on-line y sin cables.
22,95 €

Wii


VOLANTES VOLANTE CON BASE
Buena opción para conducir.
14,95 €


ACCESORIO Wii MOTIONPLUS
Mejora la detección de movimiento de tu Wiimote.
19,95 €


PADS CONTROL CLASSIC CONTROLLER PRO
Para los juegos "tradicionales".
24,95 €


PISTOLA DUAL TRIGER GUN NW
Con gatillo para pulsar A.
15,95 €


BATERÍA T CHARGE ALL NW
Orden y carga para 2 mandos.
29,95 €

XBOX 360


VOLANTES WIRELESS RACING WHEEL
Sin cables y muy ergonómico.
119,90 €


AURICULARES HEADSET INALÁMBRICO
Comunícate sin usar cables.
49,99 €


PADS CONTROL CONTROLLER WIRELESS
Cómodo e inalámbrico.
44,90 €


BATERÍAS BASE CHARGER
Dos baterías con base.
29,90 €


VENTILADOR INTERCOOLER
Para evitar "calentones".
19,95 €

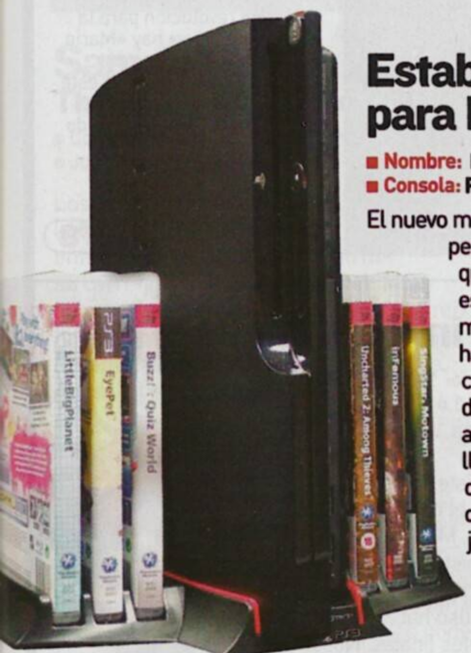


Más espacio que nunca

- **Nombre:** Disco duro 250 GB
- **Compañía:** Microsoft
- **Consola:** Xbox 360
- **Precio:** 99,99 €

Una memoria de elefante es lo que les hace falta a las consolas de hoy en día si vamos descargar todos los contenidos que ofrecen. Si sois unos adictos al Xbox Live y no paráis de bajaros juegos, pelis y canciones, seguramente no podáis pasar sin el nuevo disco duro para Xbox 360, que por fin se ha puesto a la altura de PS3 en cuestión de capacidad de almacenamiento. Eso sí, no es barato.

Valoración: ★★★☆



Estabilidad para PS3 Slim

- **Nombre:** Base PS3 ■ **Compañía:** Ardistel
- **Consola:** PS3 Slim ■ **Precio:** 14,95 €

El nuevo modelo de PlayStation 3 es más pequeño y ligero. Lo malo es que si la ponemos en vertical, es más fácil que se caiga por su menor superficie. Por eso nunca había sido tan recomendable como ahora comprar una base de soporte como esta, que además está decorada con unas llamativas franjas rojas. Incluye dos soportes (Que podemos quitar) con los que guardar tres juegos a cada lado de la consola.

Valoración: ★★☆☆

NO LO PIERDAS DE VISTA

VOLANTE PS2 Y PS3

Conducción profesional

- **Nombre:** Volante G27 ■ **Compañía:** Logitech
- **Consola:** PS3, PS2 ■ **Precio:** 349 €

Estamos ante el que, sin lugar a dudas, es el mejor volante para consola que se puede encontrar. Cuenta con piezas de acero inoxidable, como las levas de cambio de marchas para los amantes de la F1. Además, el aro y el perno de la palanca de cambios (que sólo admite cambio tradicional y no secuencial) están forrados en cuero. El volante, de 28 centímetros de diámetro, incorpora seis botones programables (de un total de 16 más la cruceta digital de ocho direcciones) y una rotación de 900 grados. Una de sus mejores bazas son los dos nuevos motores helicoidales que permiten una resistencia "force feedback" más silenciosa y con menor vibración. 10 LEDs indican las revoluciones para ayudar al cambio manual. Los pedales, metálicos, vienen con recambios para distintos tamaños de pie. Cómodo, robusto, grande... Imponente. También en el precio.

Valoración: ★★★★



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

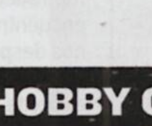
NINTENDO DS



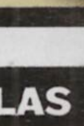
ESTUCHE DSi T-CRYSTAL CASE Se adapta con un guante al último modelo de DS. **9,99 €**



ESTUCHE JUEGOS THE GAME CHAMBER Hasta 8 juegos asegurados. **14 €**



KIT DSi URBAN PACK Incluye 16 coloristas accesorios. **16,95 €**



STYLUS CON PERSONAJE La mejor forma de interactuar con la pantalla. **12,95 €**



MEMORIA TARJETAS SD Almacena todos tus datos en hasta 16 GB. **De 6 a 30 €**

PSP



PSP SLIM EN LA TV CABLE COMPONENTES Conecta a la tele tu PSP. **15,95 €**



GPS GO!EXPLORE Nunca pierdas el rumbo con PSP. **Desde 129,95 €**



SONIDO AURICULARES CON MICRÓFONO Para usar Skype y Go!Messenger. **39,99 €**



TARJETAS MEMORY STICK DUO Y PRO DUO Tamaños de 1 a 16 gigas. A partir de: **10 €**



PACKS TECH PACK Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB. A partir de **19,95 €**

PLAYSTATION 2



VOLANTES DRIVING FORCE El volante más real. **149,99 €** (Con «GT 4», 179, 99 €)



PISTOLAS SCORPION 2 Para tv de 100 Hz. **43 €**



PADS CONTROL DUAL SHOCK 2 Fiable a tope **30 €**



MEMORIA MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas. **34,95 €**



PACKS TRIPLE PACK Tres accesorios a precio de saldo. **49 €**

NOVEDADES ONLINE

Este mes Wii tiene tantos clásicos de consolas pasadas que hemos decidido darles más cancha. Y hablando de clásicos, echad un ojo a «Final Fight Double Impact» para PS3 o Xbox 360 y la recopilación para DSi de las míticas Game & Watch.

Wii

Fatal Fury Special

■ **Consola Virtual:** Neo-Geo ■ **Precio:** 900 WP
■ **Compañía:** SNK ■ **Género:** Lucha ■ **Jugs.:** 1 ó 2

Parece que los juegos extraídos directamente de la portentosa Neo-Geo vuelven a la carga. ¿Y qué saga más representativa que «Fatal Fury»? Esta edición «Special» salió entre la segunda y la tercera parte. Así, usaba el plantel de luchadores de la parte dos y recicló algunos de la primera, como Duck King y T. Fu Rue. Los gráficos y el equilibrio de luchadores lo convirtieron en uno de los mejores juegos de la consola.



PUNTUACIÓN 89





Super Mario Kart

■ **Super NES** ■ **800 WP**

El primero de la saga y una auténtica revolución para la época. Aunque ya hay «Mario Karts» descargables más vistosos y completos que este (que sólo tiene 8 personajes seleccionables), sigue siendo divertido, en especial si corremos en multijugador.

PUNTUACIÓN 78

Castlevania: Rondo of Blood

■ **Turbo Grafx** ■ **900 WP**

Este «Castlevania», que nunca salió en España, es sin duda uno de los mejores de la saga. Nos toca encarnar a Richter Belmont, con fases de desarrollo muy similar a las del primer juego. Impecable.



PUNTUACIÓN 89

Zombie Panic in Wonderland

■ **Categoría:** Wii Ware ■ **Precio:** 1000 WP ■ **Compañía:** Akaoni
■ **Género:** Acción ■ **Jugadores:** 1 ó 2

Los juegos descargables están siendo una bendición para los desarrolladores españoles. Este se ha convertido recientemente en el más vendido en Japón dentro de su categoría. Metiéndonos en la piel de diferentes protagonistas de cuentos, hemos de... ¡matar zombis a cañonazos! O con metralletas, pistolones... Incluso habrá algunos encuentros contra tozudos jefes finales. Nosotros nos desplazamos lateralmente al estilo «Cabal» y marcamos el objetivo con el puntero. La dificultad se exigente, pero el humor y la intensidad compensan.



PUNTUACIÓN 80





CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola usa Wi-Fi, pero se puede comprar un adaptador LAN. Si no os habéis conectado nunca, entrad en las opciones del menú principal y allí en Configuración, Internet, Ajustes de Conexión. Nintendo no cobra por usar Internet.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Entrad en el Canal Tienda. Desde su menú, pulsad Entrar. Pinchad en Añadir Puntos. Podéis canjear una tarjeta Wii Points Card (de venta en tiendas) o usar tarjeta de crédito. En ese último caso, podéis adquirir 1000, 3000 o 5000 Wii Points. 1000 Wii Points valen 10 euros.

3- COMPRAR

■ Entrad en Canales de Wii, Wii Ware o Consola Virtual. En el primero hay programas. En Wii Ware y Consola Virtual están los juegos (los de C. Virtual son de consolas antiguas). Podéis descargarlos o regalarlos. Si tenéis Wii Points y memoria, pinchad en Confirmar.

4- JUGAR

■ Una vez se haya descargado el juego (mientras se descarga no podéis hacer otra cosa), éste aparecerá como un nuevo canal en el menú. Para jugarlo, pinchad en él. Al salir del juego, la partida quedará grabada en ese punto.

PLAYSTATION 3 - PSP





Sam & Max: The Devil's Playhouse

■ **Compañía:** Telltale ■ **Gén.:** Aventura
■ **Jugadores:** 1 ■ **Precio:** 21,99€

Los intrépidos miembros de la Policía Independiente se enfrentan al caso más extraño de su carrera (que ya es decir, oye): Max, al entrar en contacto con una extraña reliquia, ha adquirido poderes sobrenaturales que lo convierten en un "chalao" imparable. Ahora, el psicótico conejo usará esas habilidades para acabar con sus principales enemigos. Como en el juego anterior, la historia se desarrolla por capítulos, que tendremos que ir descargando como si fuera una serie de televisión. El desarrollo mantiene el estilo de aventura gráfica al que estos chicos nos tienen acostumbrados, aunque el interfaz se ha optimizado bastante. El humor sigue tan ingenioso como siempre y los puzles, basados en los poderes de Max, son bastante más originales que en las dos temporadas previas.

PUNTUACIÓN 83

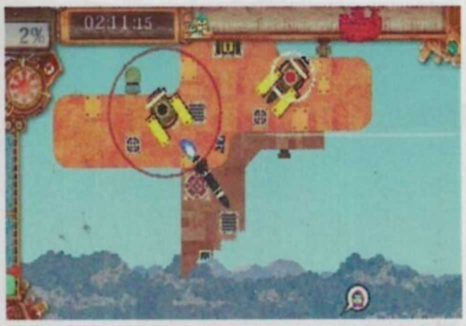
Patchwork Heroes

(Sólo PSP)

■ **Precio:** 7,99 €

En un mundo hecho de tela y remiendos, hemos de destruir 30 fortalezas voladoras lanzando bombas en sus puntos clave. La munición es limitada, así que hemos de mirar bien dónde cortar. Un juego arriesgado en su estética y original en la mecánica, aunque se hace algo repetitivo.

PUNTUACIÓN 80





Aqua Panic!

(PS3 y PSP)

■ **Precio:** 9,99 €

Unos peces han quedado apartados del mar y hay que ayudarles a regresar. Para ello contamos con herramientas como bombas o ¡caracoles! que arreglan el camino. Propuesta tipo «Lemmings» que se queda algo corta de modos de juego.

PUNTUACIÓN 79

EL MINI DEL MES (minijuego de PSP)

Normal Tanks

■ **Precio:** 4,99 €

No hay misterio: somos un tanque que ha de destruir todo lo que se encuentre, incluidos enormes jefes finales. El estilo arcade y la perspectiva cenital le dan un aire "old school" de lo más chulo. Los gráficos acompañan, aunque el control es un poco lioso.



PUNTUACIÓN 81



Expansiones y demos

■ **MEGAMAN 10** tiene una nueva opción: el modo Bass, en el que controlamos a este personaje. Este extra, que está disponible también para Xbox 360 y Wii, cuesta 1´99 €.

■ **MUNDIAL FIFA 2010** es el juego oficial del mayor evento futbolístico del año. Seguro que os interesa ver qué tal les ha quedado. Pues ya podéis bajaros la demo, tanto para PS3 como para Xbox 360, para ir probando unas primeras "pachangas".

Multimedia

■ **BATMAN: ARKHAM ASYLUM** se ha convertido en el "Game of the Year" y en este tráiler podéis ver todos los extras que incluirá la edición especial conmemorativa. ¡Va a ser en 3D!

■ **BIOSHOCK 2** nos ofrece un tema de escritorio basado en el modo multijugador. Y lo mejor es que es gratis. ¡Como nos tratan estos chicos!



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola PS3 se conecta por Wi-Fi pero también admite cable LAN. Si no os habéis conectado nunca a Internet, cread una cuenta nueva (a la izquierda del menú) y seguid las instrucciones en pantalla. Internet es gratuita en PlayStation 3.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ En el menú, acceded a la categoría PS Network y entrad en Administrar Transacciones. Una vez allí, seleccionad Administrar Monedero. Dentro podéis canjear una tarjeta prepago o pagar con tarjeta de crédito. En este último caso, se puede agregar entre 5 y 100 euros.

3- COMPRAR

■ En el menú principal, id a PlayStation Network y allí a PS Store. Desde aquí, comprad juegos para PS3 o PSP (seguid las instrucciones en pantalla para PSP). Si tenéis una PSP Go, podéis descargar los juegos directamente desde esa consola. El interfaz es exactamente igual.

4- JUGAR

■ Una vez se descargue la compra, salid al menú principal y entrad en la categoría que corresponda: Juego, Vídeo, Foto o Música. En el caso de PSP, los títulos quedan grabados en un Memory Stick, en el directorio propio de juegos.

XBOX 360





Final Fight Double Impact

■ **Compañía:** Capcom ■ **Género:** Beat ´em up
■ **Jugadores:** 1 ó 2 ■ **Precio:** 800

¿Sois seguidores de las viejas recreativas de pelea? Pues este juego ofrece dos clásicos de Capcom. «Final Fight» es el más conocido. Al ser un "port" de la recreativa, permite jugar con Haggar, Cody o Guy e incluye cooperativo online. El otro es «Magic Sword», un juego de acción lateral en el que hemos de enfrentarnos a demoníacos enemigos y liberar a rehenes que se convertirán en nuestros aliados temporalmente. En ambos juegos contamos con varios retos especiales (como conseguir una determinada puntuación) que liberan ilustraciones de todo tipo. Por cierto, este recopilatorio también se puede descargar para PlayStation 3 por 9,99 €.

PUNTUACIÓN 85

Scrap Metal

■ **Género:** Acción ■ **Precio:** 1200

Carreras arcade en las que cuenta tanto llegar el primero como usar nuestras armas para acabar con los rivales. Juegan en su contra el alto precio y un control algo complejo, pero las carreras son frenéticas y muy sencillas de asimilar.

PUNTUACIÓN 70





Toy Soldiers

■ **Género:** Acción ■ **Precio:** 1200

Otro juego del estilo "tower Defense", en el que usamos a soldados de plástico para defender el territorio. La mecánica es simple, pero accesible. Se agradece...

PUNTUACIÓN 83

EL JUEGO INDIE DEL MES (creado por los usuarios)

Old Spice Racers

■ **Precio:** 240

En este juego de carreras, que se inspira claramente en el clásico de Super Nintendo «Uniracers», tenemos que conducir nuestro monociclo por circuitos imposibles a la vez que hacemos el mayor número de piruetas posible. Se nota que es "casero", pero tiene bastantes personajes para controlar y pica para superar nuestras mejores marcas. Por ese precio, no es mala opción...



PUNTUACIÓN 85

Expansiones y demos

■ **SONIC & SEGA ALL-STARS RACING** recibe un pack con el personaje Metal Sonic (en la imagen) y un nuevo circuito: el famoso Death Egg. Todo por un total de 560 .

■ **JUST CAUSE 2** nos regala un nuevo vehículo descargable: el Chavalier Rompielos, de un color rosa finísimo. Se agradece que alguien regale algo con los tiempos que corren, ¿verdad?



Multimedia

■ **RED DEAD REDEMPTION** (imagen) está cada vez más cerca y en su nuevo tráiler podéis disfrutar de un vistazo rápido a su plantel de personajes.

■ **GEARS OF WAR 3** ha sido anunciado oficialmente y aquí tenéis un primer tráiler para iros metiendo en ambiente. Por cierto, muy atentos a lo que preparamos para el mes que viene a propósito del juego...



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ Podéis contratar Xbox Live versión Silver (gratuita, pero no permite jugar online) o Gold (que vale 5 euros al mes). Para empezar, pulsad "Unirse a Xbox Live". Si ya teníais cuenta en la Xbox original, pulsad "Recuperar Gamertag".

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Si tenéis una tarjeta prepago (de venta en tiendas), pulsad el botón Xbox e id a la pestaña Bazar. Pulsad "Canjear Código". Si usáis una tarjeta de crédito, entrad en el Bazar de juegos o vídeo, elegid producto y pulsad X. La moneda que se usa son los Microsoft Points (): 100 = 1,20 €

3- COMPRAR

■ Desde el menú principal, elegid la categoría Bazar de Juegos o Bazar de Vídeo. Allí, podéis elegir entre las categorías Nuevas Llegadas, Los Más Populares o ver todos. Dentro del Bazar de Vídeo, podéis bajar vídeos independientes o alquilar films en Películas.

4- JUGAR

■ Desde el menú principal, entrad en la categoría Mi Xbox y elegid Biblioteca de Juegos o Biblioteca de Vídeos, según corresponda. Una vez dentro, podéis consultar por Los Más Recientes o según la categoría en que se encuadre el producto.

DSi

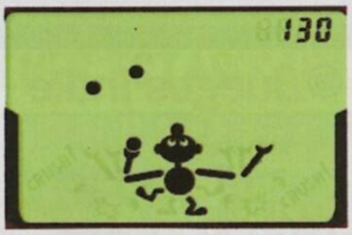
Game & Watch

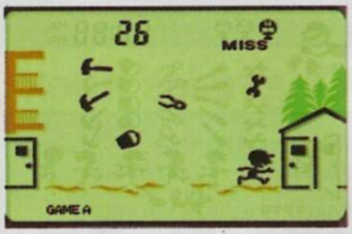
■ **Precio:** 200 DP cada uno ■ **Compañía:** Nintendo
■ **Género:** Minijuegos ■ **Jugadores:** 1

Los que ya tengáis unos años seguro que recordáis jugar con vuestras "miniconsolas" Game & Watch de Nintendo. Estos juegos portátiles en pantalla de cristal líquido, auténticos precursores de Game Boy o Nintendo DS, proponían minijuegos como esquivar objetos o hacer malabarismos. El rango de movimientos era limitadísimo, pero la dificultad creciente y el "pique" por superar nuestra mayor puntuación bastaban para engancharnos durante horas. Estas máquinas son hoy en día auténticas joyas de coleccionista, pero Nintendo ha decidido recrearlas en la pantalla de nuestra DSi. Por 200 DS Points cada uno, podéis descargar «Chef», «Helmet», «Judge», «Manhole», «Mario´s Cement Factory» o «Vermin». Y, si la fórmula tiene éxito, seguro que vendrán muchas más... ¡A completar la colección!



PUNTUACIÓN —





Car Jack Streets



■ **Precio:** 800 DS Points

Jack se ha endeudado hasta las cejas y ha de devolver la pasta a sus acreedores. Eso implica acabar con gente por encargo, robar coches y toda clase de curros indeseables que se os ocurran, al más puro estilo «Grand Theft Auto». La diferencia está en que hemos de hacerlo todo contrarreloj. Si no cumplimos las tareas en un plazo determinado (la consola marca la fecha basándose en su reloj interno) unos matones vendrán a por nosotros. Por lo demás es muy genérico en su desarrollo.

PUNTUACIÓN 75

Gangstar 2: Streets of L.A.



■ **Precio:** 500 DP ■ **Compañía:** Gameloft
■ **Género:** Aventura ■ **Jugadores:** 1

Otro juego más inspirado en el rollo "pandillero": zonas de conducción, muchos tiroteos y una historia que nos pone en la piel de unos delincuentes hispanos dispuestos a imponer su orden en la ciudad de Los Ángeles. Las similitudes con «Grand Theft Auto» podrían jugar a su favor, pero en este caso las comparaciones son odiosas: la ciudad no tiene vida, los tiroteos son simples y la historia es tópica a más no poder. Aún así, la jugabilidad variada puede engancharos.

PUNTUACIÓN 70





Oscar in Movieland

■ **Precio:** 800 DSi Points

El plataformero Oscar vuelve a la acción. Esta vez se va a Movieland, donde esperan coloridos niveles basados en diferentes tópicos del mundo del cine: vaqueros, pelis de terror, secuencias bélicas... El plan es buscar una serie de estatuillas de Oscar a la vez que lidiamos con los coloridos enemigos. Precisamente ese colorido vuelve a ser un problema, pues tanta saturación cromática impide que distingamos bien lo que está pasando. Además el desarrollo es algo frustrante, por lo que solo agradará a los más plataformeros.

PUNTUACIÓN 64



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ Ojo, esto no sirve para las DS "normales", sólo para DSi. En el menú principal, entrad en "Configuración de la Consola" y en su apartado 3, opción "Internet". Una vez ahí, elegid "Configuración de la CWF de Nintendo" y seguid las indicaciones.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Se paga con DSi Points o DP. 1000 DP valen 10 euros. Para añadir DP a la cuenta, acceded a "Tienda Nintendo DSi" en el menú principal. Luego, seleccionad "Añadir Puntos". Podéis usar una tarjeta de crédito o Nintendo Points Card (se vende en tiendas de videojuegos).

3- COMPRAR

■ Dentro de "Canal Tienda DSi", pulsa "Entrar en Tienda" y luego en "DSi Ware". Ahí podéis encontrar juegos o programas en cuatro categorías, según su precio: gratuitos de 200 DP, de 500 DP o Premium (de 800 DP). Elegid un juego y pulsad el botón de descarga.

4- JUGAR

■ Una vez el juego esté descargado, aparecerá el icono de un paquete azul en el menú principal (este icono será el canal que esté más a la derecha). Pulsad sobre él y aparecerá el juego en cuestión. Pulsad una vez más y empezará la partida.

LOS MEJORES ONLINE

¿Cómo? ¿Que no entra ninguna novedad en las listas este mes? Es que, con el nivel tan grande que hay, es complicado hacerse hueco. Habría que darles más páginas...

PLAYSTATION 3 - PSP

PlayStation 3

1	WARHAWK	19,99 €	810 MB
2	TEKKEN DARK RESURRECTION	19,99 €	830 MB
3	WIPEOUT HD	17,99 €	997 MB
4	BRAID	9,99 €	240 MB
5	ECHOCHROME	9,99 €	137 MB

PSP

1	NOBY NOBY BOY	3,99 €	75 MB
2	SUPER STARDUST PORTABLE	3,99 €	29 MB
3	RIFF: EVERYDAY SHOOTER	7,99 €	47 MB
4	ECHOSHIFT	16,99 €	150 MB
5	FLOW	7,99 €	174 MB



FLOW es, sin duda, uno de los juegos más raros de PSP, pero también es una experiencia visual y sonora que merece la pena probar.

Clásicos PS

1	FINAL FANTASY VII	9,99 €	1200 MB
2	METAL GEAR SOLID	9,99 €	700 MB
3	CRASH BANDICOOT 3	4,99 €	134 MB
4	SYPHON FILTER 3	4,99 €	723 MB
5	VAGRANT STORY	5,99 €	113 MB

XBOX 360

Arcade

1	PORTAL: STILL ALIVE	1200	629 MB
2	MARVEL VERSUS CAPCOM 2	1200	197 MB
3	BRAID	1200	144 MB
4	THE S. OF MONKEY ISLAND	800	500 MB
5	WORMS 2 ARMAGEDDON	800	176 MB



THE SECRET OF MONKEY ISLAND vuelve a estar de moda ahora que se ha anunciado que su secuela también tendrá un lavado de cara.

Originales Xbox

1	GTA: SAN ANDREAS	1200	2,87 GB
2	HALO: COMBAT EVOLVED	1200	4,56 GB
3	FABLE	1200	3,25 GB
4	NINJA GAIDEN BLACK	1200	5,93 GB
5	JADE EMPIRE	1200	6,17 GB

Juegos Indie

1	MITHRA	400	62 MB
2	ARTOON	400	26 MB
3	JOHNNY PLATFORM	200	16 MB
4	EXPERIMENT 13	80	15 MB
5	TOBE'S VERTICAL ADVENTURE	240	43 MB

Wii

Wii Ware

1	WORLD OF GOO	1500 WP	319 Bloques
2	DR. MARIO Y BACTERICIDA	1000 WP	103 Bloques
3	BOMBERMAN BLAST	1000 WP	271 Bloques
4	ONSLAUGHT	1000 WP	309 Bloques
5	NYXQUEST: KINDRED SPIRITS	1000 WP	299 Bloques

Consola Virtual

1	ZELDA: OCAR. OF TIME (N64)	1000 WP	368 Bloques
2	SUPER MARIO 64 (N64)	1000 WP	90 Bloques
3	STREET FIGHTER ALPHA 2 (SN)	800 WP	70 Bloques
4	SUPER METROID (SNES)	800 WP	67 Bloques
5	STREETS OF RAGE II (MD)	800 WP	42 Bloques

DSi

DSi Ware

1	REAL FOOTBALL 2010	800 DP	124 Bloques
2	UNA PAUSA CON DR. MARIO	500 DP	32 Bloques
3	DARK VOID ZERO	500 DP	35 Bloques
4	LITTLE RED RIDING HOOD...	800 DP	122 Bloques
5	BOMBERMAN BLITZ	500 DP	49 Bloques



DARK VOID ZERO ha resultado ser mejor que el juego en que se inspira. ¡Que vivan los videojuegos en plan retro!

PLAYSTATION 3

Aliens vs Predator



UNOS CUANTOS CONSEJOS
Aquí van unas cuantas recomendaciones para que la cosa se os haga más llevadera.
ENTRE LA ESPADA Y LA PARED:
- Si estáis jugando con los Marines en modo multijugador, mantened la espalda pegada a la pared y de esta forma los Aliens no podrán mataros tan fácilmente.
LOCALIZACIONES COLECCIONABLES:
- Cuando juguéis como Aliens o Predator, activad el FOCUS para ver flash coleccionables en vuestro HUD.

Blazblue

DESBLOQUEAR ASTRAL DRIVES
Completad el modo Arcade con un personaje para desbloquear su Astral Drive.

Dante's Inferno

DESBLOQUEAR EL MODO INFERNAL
Para desbloquear este modo extremadamente difícil tendréis que superar primero el modo historia en dificultad normal. Desde ya os advertimos de que este modo es sólo para los muy, muy expertos.
CONSEGUIR EL MODO DE RESCATE
Terminad el juego una vez para tener la opción de mantener vuestras estadísticas y las reliquias en una segunda partida.
DESBLOQUEAR ILUSTRACIONES
Completad una zona del infierno para desbloquear su obra de arte correspondiente y, cuando acabéis el juego, todas las obras de arte se activarán.
DESBLOQUEAR "MAKING THE BABY"
Esta característica estará disponible cuando os hayáis pasado el juego por completo en cualquier nivel de dificultad.
SUPERVIVENCIA DEL INFIERNO
Terminad el juego para activar este modo, donde todos los enemigos irán directos a por vosotros y tendréis que matarlos antes de que acabe el tiempo.
DESBLOQUEAR EL MODO REDENCIÓN
Acabad la aventura para poder comenzar otra partida en el modo Redención, en el que conservaréis todas las almas, habilidades y reliquias previamente recogidas y además podréis acceder a un nuevo Modo de juego al estilo de New Game+.



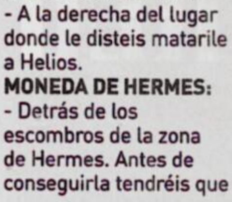
TRAJE "DANTE'S CRUSADER"
Completad el juego y comenzad una nueva sesión en modo Redención. El traje estará disponible desde el principio y sólo tendréis que seleccionarlo antes de que el juego comience.

God of War III

CONSEGUIR MODOS EXTRA
Para conseguir un par de modos nuevos de juego, tomad buena nota de lo que os indicamos.
DESAFÍOS DEL OLIMPO:
- Completad el juego.
ARENA DE COMBATE:
- Completad todos los desafíos.
TESOROS DESBLOQUEABLES
Como no podía ser de otra forma tratándose de los dioses del Olimpo, a lo largo del juego encontraréis algunos tesoros.
DIFICULTAD CAOS:
- Terminad el juego en cualquier nivel de dificultad.
TRAJE ATERRADOR DE KRATOS:
- Tenéis que completar la aventura en cualquier nivel de dificultad.
CONSEGUIR TODAS LAS ARMAS
Para obtener todas las armas disponibles en el juego haced lo que os indicamos a continuación.
- Desbloquead el Combat Arena después de haberos pasado el modo historia.
- Superad entonces el modo "Desafíos del Olimpo".
- En la pantalla de opciones del Combat Arena, bajad la salud de Kratos a 1 y aumentad la dificultad hasta el nivel Titán. Después elegid enemigos menores, no muy difíciles. para no complicaros demasiado la vida.
- Ahora tenéis que dejaros matar cinco veces seguidas y entonces el juego os dará la opción de pasar al modo fácil. No aceptéis y acto seguido salid al menú principal.



- Cuando lo hayáis hecho, escucharéis dos melodías del juego sonando a la vez, lo cual quiere decir que la cosa funciona. Veréis cómo se desbloquea un trofeo llamado "Maxed Out!". Desde el menú principal elegid crear una partida y al empezar tendréis todas las armas.
LOCALIZACIÓN DE POSESIONES DIVINAS
Hay un total de 10 Posesiones divinas. ¡A por ellas, mis valientes!
ÁGUILA DE ZEUS:
- En el primer nivel, mientras estáis dentro del corazón de Gaia, antes de agarrar la pared móvil y arrastrarla hasta el otro lado, subid hasta lo más alto del lado derecho de la pared.
CASCO DE HADES:
- Después de matar a Hades y saltar al río Styx, bucead a contracorriente hasta el origen del río.
ESCUDO DE HELIOS:
- A la derecha del lugar donde le disteis matarile a Helios.
MONEDA DE HERMES:
- Detrás de los escombros de la zona de Hermes. Antes de conseguirla tendréis que acabar con él.



HOMBRERA DE HERACLES:
- Después de matar a Heracles y encontrarlo flotando en el agua, nadad hasta colocaros debajo de su cuerpo inerte, donde podréis recogerla.
CAPARAZÓN DE CARACOLA DE POSEIDÓN:
- Está en la cámara donde rescatáis a la princesa de Poseidón.
LIGA DE AFRODITA:
- Tras complacer a Afrodita, saltad por el hueco que hay detrás del cabecero de la cama.
ANILLO DE HEFESTO:
- Tras acabar con Hefesto, saltad a la plataforma oculta a la izquierda de la pantalla.
ESQUEMÁTICOS DE DEDALIUS:
- Resolved el puzle de la habitación de Dedalius hasta conseguir que los dos cofres colgados del techo se caigan al suelo.



CÁLIZ DE HERA:
- Lo encontraréis a la izquierda del lugar donde se cae Hera en el jardín.
EFECTOS DE LAS POSESIONES DIVINAS
Aquí os decimos lo que aporta cada una, pero eso sí, tenéis que completar el juego antes de poder usarlas y además no podréis conseguir trofeos mientras hagáis uso de ellas.
ÁGUILA DE ZEUS:
- Ira de Esparta infinita.
TIMÓN DE HADES:
- Máxima salud, magia y contador de ítems.
ESCUDO DE HELIOS:
- Aumenta 3 veces el contador de golpes.
MONEDA DE HERMES:
- Multiplica por 10 la

TRUCOS A LA CARTA

Wanted

Alonso García (email)
Hola, amigos de Hobby Consolas. Es la primera vez que os escribo (aunque llevo un par de años leyéndola, para mí, la mejor revista de videojuegos de España) y os pido que me digáis todos los códigos que podáis de «Wanted Weapons of Fate» para PS3. Muchas gracias y que vuestra revista siga igual o mejor que ahora.
Hola Alonso. Aquí van esos trucos. Calentitos, calentitos.

TODOS LOS EXTRAS
Para que le des caña.
MODO CINEMATIC:
- 01110100
MODO COMBATE CERRADO:
- 01100101
SALUD:
- 01001100
ADRENALINA INFINITA:
- 01101101
MUNICIÓN INFINITA:
- 01101111
MATAR CON UN DISPARO:
- 01110010
TRAJE ESPECIAL:
- 01100001
SÚPER ARMAS:
- 01001111
MODO HEADSHOT:
- 01100111

NUEVOS PERSONAJES
Para que los tengas todos.
CROSS:
- 01010100
JNANICE:
- 01000100
WESLY:
- 01000011
AVIÓN ESCOLTA:
- 01010111

DESBLOQUEAR NUEVOS PERSONAJES
Para que completes las anteriores.
GUARDAESPALDAS DEL AVIÓN:
- Termina el modo primer plano.
BRUMMEL:
- Derrota a Brummel.
NIGHTMARE:
- Termina el modo combate cercano.
LA ARAÑA ORIGINAL:
- Derrota a la Araña Original.
EL RUSO:
- Derrota a El Ruso.

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94, 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor".



cantidad de Orbes rojas.
HOMBRERA DE HERACLES:
- Reduce a un tercio el daño recibido.
CAPARAZÓN DE CARACOLA DE POSEIDÓN:
- Magia infinita.
LIGA DE AFRODITA:
- Permite seguir usando las Cuchillas de Afrodita.
ANILLO DE HEFESTO:
- Se ganan automáticamente todos los ataques de contexto sensitivos.
ESQUEMÁTICOS DE DEDALIUS:
- Contador de ítems infinito.
CÁLIZ DE HERA:
- Hace que el medidor de salud se vaya gastando con el paso del tiempo, sin llegar a agotarlo.

Heavy Rain

TODOS LOS FINALES

En esta vida todo tiene un final y para que alcancéis todos los que existen en «Heavy Rain» solo tenéis que seguir estas instrucciones.
EPÍLOGO: INOCENTE:
- Ethan es arrestado y no encuentra a Shaun.
EPÍLOGO: CASO CERRADO:
- Lograd que Norman sobreviva y que además sea quien derrote al asesino del Origami.
EPÍLOGO: SIN AYUDA:
- Ethan no es arrestado, pero tampoco encuentra a Shaun.
EPÍLOGO: VIRTUALIZADO:
- Norman muere y sobrevive el asesino.
EPÍLOGO: LA VENGANZA DE UNA MADRE:
- Sobreviven tanto Lauren como el asesino y el niño es encontrado.
EPÍLOGO: HEROÍNA:
- Es Madison la que se enfrenta con el asesino del Origami.
EPÍLOGO: EL BLUES DEL ORIGAMI:
- Lauren y Scott fallecen.
EPÍLOGO: NOTICIAS:
-Siempre lo vais a conseguir, lo único es que variará en función del final que obtengáis.
EPÍLOGO: ETHAN Y MAD:



- Provocad que encuentren a Shaun, además de conseguir que Ethan perdone a Madison y que ambos sobrevivan.
EPÍLOGO: LA TUMBA DEL ORIGAMI:
- Conseguid que Lauren sobreviva y que el asesino muera.
EPÍLOGO: LA TUMBA DE ETHAN:
- Este final puede cambiar en función de dos cosas. Ante todo, Ethan ha de morir mientras que Shaun debe salvarse. Luego, si Madison sobrevive y además tenía buena relación con Ethan, conseguiréis un final. Por el contrario, si la relación era mala el final será otro.
EPÍLOGO: IMPUNE:
- Scott vive pero Lauren fallece.
EPÍLOGO: UN NUEVO COMIENZO (SIN MADISON):
- Ethan sobrevive, Shaun es encontrado y Madison muere o no se reconcilia con Ethan.
EPÍLOGO: MADISON MUERTA:
- Evidentemente, Madison muere, pero Ethan sobrevive (además debe perdonarla).
EPÍLOGO: RESIGNACIÓN:
- Norman sobrevive, pero sin embargo encuentra al asesino del Origami.
OTROS TRES FINALES ALTERNATIVOS:
- Hay 3 finales más, que dependen de la decisión que hayáis tomado con la triptocaína. En los 3 sobrevive Norman, encuentra al asesino del Origami, pero varía en función de si consumís la droga:
-Todas las veces.
-Alguna vez.
-Ninguna vez.

NBA Live 10

DESBLOQUEAR ZAPATILLAS EXTRA

Introducid la clave como está escrita aquí, aunque son un poco complicadas:
IAPORCDIAN3EJIS:
- Jordan CP3 III.
EMLARMEOO6AJDSN:
- Jordan Melo M6.
AONDSUILYJRSPXT:



- Jordan Sixty Plus.
IVL5BRIEEKAEONN:
- Nike Air Max LeBron VII.
N6IEIRVALKEEOBN:
- Nike Air Max LeBron VII.
RI4BOENANEKILVE:
- Nike Air Max LeBron VII.
3RIOABENEIKENVL:
- Nike Air Max LeBron VII.
2OVNAEBNKRIELEI:
- Nike Air Max LeBron VII.
ERE1NBVLAOEKNII:
- Nike Air Max LeBron VII.
AOIEUCHRAHELGN:
- Nike Huarache Legion.
KK2TESAOSEPINRD:
- Nike KD 2.
EPFNOZAEMINOLKI:
- Nike Zoom Flip.
MOKVEOKOIEBOZN2:
- Nike Zoom Kobe V.
EEVONBIMOKK3OZO:
- Nike Zoom Kobe VI.
BMO4INOZEEOOKVK:
- Nike Zoom Kobe VII.
OVZE1BIMENKOKOO:
- Nike Zoom Kobe VIII.

EL TONTOTRUCO

Just Cause 2



ENCUENTRA LA ISLA DE PERDIDOS

Para los fans de esta serie, aquí va un cameo de lo más divertido. Dirigíos hacia la pequeña isla que está situada al noroeste. Se recomienda usar transporte marítimo, porque si lo hacéis en avión este explotará cuando paséis por encima de la isla. Si os ocurre esto, bajad a tierra usando el paracaídas. Una vez allí, veréis que sobre la arena de la playa hay unas letras formando la palabra "Search" y una flecha que apunta hacia la jungla. Si os decidís a dedicarle tiempo y exploráis la jungla, encontraréis la famosa escotilla y el humo negro.

Operation Flashpoint 2

DESBLOQUEAR LAS MISIONES DE BONUS

Introducid los siguientes códigos, tal y como están escritos, en el apartado "Códigos bonus" para desbloquear las misiones de bonificación.
OFPWEB1:
- Campamento.
OFPWEB2:
- Campo desecho.
RAIDT1872:
- Ataque nocturno.
STRONGM577:



- Fortaleza costera.
AMBUSHU454:
- Emboscada.
CLOSEQ8M3:
- Cuarteles cerrados.
BLEEDINGBADLY:
- Fire Team Engagement

Resonance of Fate

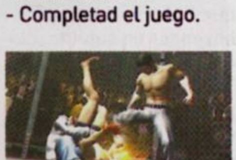
CONSEGUIR NUEVA ROPA

Antes de poder introducir las secuencias de botones, tenéis que ir al armario de la habitación de Leanne y examinarlo durante o después del capítulo 7. Cuando aparezca la primera línea de diálogo en la pantalla ya podéis meter los códigos. Una vez hecho, avanzad hasta la siguiente línea de texto y se desbloqueará la prenda correspondiente.
CAMISETA CLUB FAMITSU:
- ▲, ▲, ↑, ↑, ■, ■, ←, ←, R1, L1.
CAMISETA GEMAGA:
- L2, R2, L1, R1, ▲, ▲, ▲, ■, ■, ↑.
CAMISETA 8-BIT GIRL:
- ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, ■, ▲, ■.
CAMISETA HIRAKOU:
- ▲, ■, L1, L1, R1, R1, L3, L3, ↑, ↓.
CAMISETA PLATFORM LOGO:
- R1, R2, R3, L3, L2, L1, →, ←, ■, ▲.
TRAJE DE POLITAN:
- R3, R3, R3, →, ←, R2, L2, ▲, ■, L1.

Yakuza 3

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS

Porque aunque uno pertenezca a la mafia japonesa, nunca está de más contar con alguna ayuda externa para estar a salvo.
BONO DE 1 MILLÓN DE YENES:
- Completad el juego en la dificultad Fácil o Normal.
BONO DE 3 MILLONES DE YENES:
- Completad el juego en modo Difícil.
MODO EXTRA DIFÍCIL:
- Completad el juego en modo Difícil para desbloquear la dificultad Extra Difícil.
MODO PREMIUM AVENTURA:
- Completad el juego para desbloquear el Modo Premium Aventura.
MODO DE JUEGO PREMIUM:
- Completad el juego para desbloquear el modo de juego Premium modo de juego.
MODO REMINISCENCIA (KAISOU):
- Terminad el juego para desbloquear el modo Reminiscencia.
MODO ULTIMATE COMPETENCIA:
- Completad el juego.



JUST CAUSE 2

CONSEGUIR EL GLOBO AEROSTÁTICO

Para obtener el globo aerostático tendréis que colocaros exactamente en las coordenadas X:7392, Y:16151. Allí lo encontraréis desmontado y podréis montarlo quitando las bolsas de arena que lo cubren.



OBTENER EL ARMA DE BURBUJAS

Si queréis conseguir esta divertida arma debéis dirigiros hacia las coordenadas X:4249, Y:25990. Allí os estará esperando.

XBOX 360

Battlefield Bad Company 2



CONSEGUIR NUEVAS ARMAS

Para desbloquear las siguientes armas, seleccionad la opción de Desbloqueables desde el menú de juego multijugador e introducid estos códigos.

KIT DE DEMOLICIÓN USAS12:
- aw3somef1rep0wer.

M60 MACHINE GUN:
- try4ndrunf0rcov3r.

UZI:
- cov3r1ngthecorn3r .

RIFLE DE FRANCOTIRADOR QBU-88:
- your3mynextt4rget .

Bayonetta

BATALLA FINAL CONTRA BALDER

Cuando estéis en el capítulo 16, el último enfrentamiento contra Balder, tenéis que hacer lo siguiente. La primera vez que os ataque bastará con que esquivéis y deis algunos cortes rápidos. Además, Balder sólo tiene tres ataques de espada, por lo que no os resultará difícil aprenderos la serie. Balder intentará constantemente asestaros combos de dos golpes con su espada de luz, a los que tenéis que responder esquivando y atacando inmediatamente. Haced esto hasta que le quede poco más de la mitad de la vida, momento en el que Balder se irá para encender un satélite que destruya la plataforma. Tendréis que escapar pulsando **A**. Tras esto os tirará una bola azul que os inmoviliza, algunas de bolas de fuego que tenéis que esquivar rápidamente, y sacará fuego del suelo. Contraatacad siempre que os sea posible y esperad a que pase algo de tiempo. Ahora querrá embestiros con ataques desde lejos que debemos evitar. También sería bueno atacarle en modo brujo. Cuando os lance un edificio, esquivadlo pulsando al mismo tiempo los botones **Y** y **B**. Cambiad de plataforma cuando Balder convoque al satélite, y continuad asestando cortes rápidos cuando intente daros con la espada y usad el modo brujo cuando se lance sobre vosotros.



En este tercer embite, Balder atacará rápidamente con su espada. Esquivad todos los golpes y aguantad hasta el momento preciso para conseguir entrar en modo brujo. Aprovechad para disparar cuando esté lejos. En un momento dado os lanzará el satélite, y lo tendréis que superar con **A** y **B**. Insistid un poco más y acabaréis con él. En el clímax final, disparad una bala que tendréis que conducir a través cristales rotos hasta la cabeza de Balder.

Bioshock 2

UNOS CUANTOS CONSEJOS

No somos Big Daddy, pero podemos ser igual de fraternales con estos consejos.

ARMADURA, EVE Y KITS MÉDICOS GRATUITOS:
- Cuando estéis pirateando una máquina expendedora, parad la



aguja en la sección azul para ganar armadura o un EVE gratis. Piratead una estación de salud de la misma manera para ganar un kit médico.

DERROTAR FÁCILMENTE A UN RUMBLER:
- Cuando luchéis contra un Rumbler, usad la telequinesis para lanzarle sus propios misiles. Esto es lo que se viene llamando probar tu propia medicina.

BOTS DE SEGURIDAD:
- Una vez aparezcan los robots de seguridad tras la activación de una alarma, pirateadlos para que pasen a luchar de vuestra parte.

TELEQUINESIS INFINITA:
- Podéis usar Telequinesis para empujar objetos sin gastar EVE y que este sólo se consuma cuando lancéis el objeto. Gracias a esto podréis atraer objetos hacia vosotros, como armaduras o kits médicos. Para soltar un objeto sobre el cual usáis Telequinesis, pulsad el botón de recarga mientras mantenéis apretado el gatillo. El objeto se liberará y caerá al suelo sin afectar a vuestro nivel de EVE.

Dante's Inferno

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS

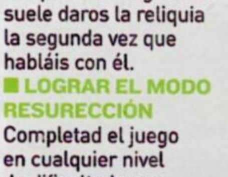
Completad el juego en el nivel de dificultad que más os guste, para conseguir lo que os indicamos.
- Traje de cruzado.
- Arena puertas del infierno.
- Dificultad Infernal.
- Vídeo "Cómo se hizo" (Making the Baby Video).

AUTO ABSOLVER ALMAS

Conseguid las tres Piedras de Beatrice para desbloquear la habilidad de Auto Absolver. Con esta Habilidad podréis superar el minijuego de Absolver que aparece cuando encontráis un habitante maldito del Infierno. Si no superáis los minijuegos, perderéis cientos de almas extra.

LAS RELIQUIAS DE VIRGILIO

Hablad con Virgilio siempre que aparezca (el fantasma azul, o "El Poeta"). Hacedlo varias veces hasta



que se desvanezca. Mientras charláis con él, a menudo os dará una reliquia. Por lo general suele daros la reliquia la segunda vez que habláis con él.

LOGRAR EL MODO RESURECCIÓN

Completad el juego en cualquier nivel de dificultad para desbloquearlo. Este modo os permitirá comenzar en el primer círculo del infierno (modo Supervivencia), con todas las capacidades, las reliquias, y las almas adquiridas en una partida anterior.

CONSEGUIR EL MODO REDENCIÓN

Tenéis que completar el juego en cualquier nivel de dificultad para desbloquearlo. Este modo es lo más parecido que encontraréis al tan de moda New Game +, y os permitirá comenzar con todas las capacidades, las reliquias, y las almas adquiridas en una partida anterior.

ILUSTRACIONES DESBLOQUEABLES

Cada una de las ilustraciones se irán desbloqueando al completar las diferentes zonas del infierno. Completad todas las zonas para desbloquearlas.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Bioshock 2

Si queréis aprovechar al maximo los terminales de salud, escuchad esto:
Piratead uno y caed sobre una aguja azul; obtendréis un botiquín gratis. Curaos por 9 dólares y luego destrozad el terminal a golpes para obtener otro botiquin gratis. Para que os resulte más fácil el pirateo, utilizad ráfaga invernal sobre el terminal para ralentizar la aguja .

Emi Coco (email)

Final Fantasy XIII

IMÁGENES DE JUGADOR

Desbloquead Gamerpics para vuestro perfil consiguiendo los siguientes logros.

FANG:
- Logro "Coleccionista".

SAZH:
- Logro "Sabio guerrero".

HOPE:
- Logro "Promesa de paz".

LIGHTNING:
- Logro "Hacedor de futuro".

SNOW:
- Logro "Súmmum".

VANILLE:



- Logro "Valor indoblegable".

SERAH:
- Conseguid todos los logros.

Guitar Hero Van Halen

PARA ROCKEAR COMO NADIE

Desde el menú de trucos dentro de las opciones del juego, introducid las siguientes combinaciones de botones para obtener las correspondientes ventajas. Seguro que el mísmiso Van Halen hubiera querido tenerlas en sus tiempos melenudos:

COLOR GEMA:
- Azul, Rojo, Rojo, Verde, Rojo, Verde, Rojo y Amarillo.

COLOR ESTRELLA:
- Rojo, Rojo, Amarillo, Rojo, Azul, Rojo, Rojo y Azul.

COLOR FUEGO:
- Verde, Rojo, Verde, Azul, Rojo, Rojo, Amarillo y Azul.

HÍPER-GUITARRA, HÍPER-BAJO E HÍPER-BATERÍA:
- Verde, Azul, Rojo, Amarillo, Amarillo, Rojo, Verde y Verde.

SIEMPRE EN SLIDE:
- Verde, Verde, Rojo, Rojo, Amarillo, Rojo,

Amarillo y Azul.
EFECTOS LÍNEA 6:
- Verde, Rojo, Amarillo, Azul, Rojo, Amarillo, Azul y Verde.
ROCKERO INVISIBLE:
- Verde, Rojo, Amarillo, Amarillo, Amarillo, Azul, Azul y Verde.
INSTRUMENTOS INVISIBLES:
- Rojo, Rojo, Azul, Amarillo, Verde, Verde, Verde y Amarillo.
BOLA DE FUEGO VOCAL:
- Rojo, Verde, Verde, Amarillo, Azul, Verde, Amarillo y Verde.
LA BATERÍA SIEMPRE LLENA:
- Rojo, Rojo, Rojo, Azul, Azul, Verde, Verde y Amarillo.
AUTO PATADA:
- Amarillo, Verde, Rojo, Azul, Azul, Azul, Azul y Rojo.
BLACK HIGHWAY:
- Amarillo, Rojo, Verde, Rojo, Verde, Rojo, Rojo y Azul.
MODO ACTUACIÓN:
- Amarillo, Amarillo, Azul, Rojo, Azul, Verde, Rojo y Rojo.

Just Cause 2

■ CONSEGUIR DINERO FÁCIL

Dirigíos a las coordenadas **X:3632, Y:31521** para encontrar un evento salto-base muy fácil. Completadlo y conseguiréis 20.000 dólares. Podéis repetirlo tantas veces como queráis.
También podéis encontrar otro evento salto-base muy fácil en las coordenadas **X:3402, Y:15504**. La única diferencia con el anterior es que este último requiere completar las misiones Roaches Stronghold para desbloquearlo. Ganaréis igualmente 20.000 dólares y podréis repetirlo de forma indefinida.

■ STUNT POINTS SENCILLOS

Coged un coche rápido o una motocicleta y



dirigíos a una autopista (también valdría una carretera muy larga). Todo lo que tenéis que hacer es conducir a toda velocidad por vuestro carril evitando cochar con los demás coches, o bien por medio de la carretera. Gracias a la velocidad adquirida, los Stunt Points aumentarán a un ritmo vertiginoso.

Lips: Number One Hits

■ CONSEGUIR TODOS LOS EXTRAS

Porque además de cantar, podéis conseguir muchas otras cosas. Y con estos da igual que desafinéis.



BOTAS DISCO:
- Ganad una copa de oro en la parte de la actuación necesita ser perfecta.
DISCO KICKS (BOTAS):
- Conseguid un puesto en el top 100 en la lista general.
OVER THE TOP (SOMBRERO):
- Cantad una canción.
SASSY PIE (SOMBRERO):
- Cantad una canción.
SHADES OF "LADY GAGA" (GAFAS):
- Ganad 100 medallas de cada tipo y un total de 100 mil estrellas.
SHADES OF INFINITY (GAFAS):
- Lograd una cantidad de infinito en la parte de la actuación que necesita estar bien en la canción.

Mass Effect 2

■ EXTRAS POR TODAS PARTES

Para que no os canséis de conseguir cosas y ponerlas en práctica durante el juego.
MÁS EXPERIENCIA, RECURSOS, PARAGÓN Y PUNTOS DE RENEGADO:
- Debéis empezar el «Mass Effect 2» utilizando un perfil del «Mass Effect». De esta forman conservaréis los puntos que tuviérais cuando terminasteis el primer juego.
MÁS PUNTUACIÓN DESDE EL COMIENZO:
- Tenéis que terminar el juego. Cuando iniciéis una nueva partida tendréis las mismas armas y armaduras (sin actualizaciones), el mismo nivel, podréis redistribuir los puntos de habilidad y además conservaréis los Bonos de Lealtad.
COLORES PARA ARMADURAS:
- Tenéis que completar la misión de uno de los personajes del grupo para obtener todos sus esquemas de color alternativos.
MÁS PUNTOS DE PARAGON Y RENEGADO:
- Durante las conversaciones, si veis un logotipo con forma de "alas" y pulsáis izquierda, obtendréis puntos de Paragon. Si aparece una estrella y hacéis lo propio hacia la derecha, obtendréis puntos de Renegado.



■ ENCONTRAR EL RIFLE DE PULSO

Este arma solo está disponible en dificultad Hardcore o Locura. En la misión de Contratación Tali lo podéis encontrar en la misma habitación en la que está Tali, tirado a su lado.

■ CONSEGUIR ELEMENTO CERO

Esta lista ofrece una localización de los planetas en los que podéis encontrar el Elemento Cero. Están separados por Sistemas, y después viene el nombre del planeta o estrella y la cantidad que podéis encontrar.
CALESTONE RIFT:
- Aysur, Arvuna - Moderado.
- Balor, Calestone - Moderado.
CRESCENT NEBULA:



- Lusam, Tarith - Rico Zelene, Helyme - Moderado.
EAGLE NEBULA:
- Amun, Anthur - Rico.
- Amun, Sekhmet - Moderado.
- Relic, Preying Mouth - Rico.
FAR RIM:
- Dholen, Gotha - Moderado.
HADES NEXUS:
- Hekate, Asteria - Pobre.
- Hekate, Bothros - Pobre.
- Pamyat, Dobrovolski - Moderado.
- Sheol, Gel Hinnom - Moderado.
HAWKING ETA:
- Schwarzschild, Etamis - Rico.
HOURGLASS NEBULA:
- Faryar, Daratar - Rico.
- Osun, Erinle - Rico.
- Ploitari, Thegan - Moderado.
KROGAN DMZ:
- Nith, Mantun - Moderado.
MINOS WASTELAND:
- Caestus, Invictus - Moderado
NUBIAN EXPANSE:
- Kalabasha, Yamm - Moderado
- Batalla, Nearog - Moderado
- Batalla, thunawanuro - Rico
THE PHOENIX MASSING:
- Salahiel, Ekuna - Moderado.
PYLOS NEBULA:
- Dirada, Siano - Moderado.
- Satent, Boro - Rico.
- Raisaris - Rico.
ROSETTA NEBULA:
- Alpha Draconis, 2175 Aeia - Moderado.
- Enoch, Joab - Rico.
- Enoch, Laban - Moderado.
- Enoch, Mizraim - Rico.
SHADOW SEA:
- Iera, Prospect - Pobre.
THE SHRIKE ABYSSAL:
- Urla Rast, Talis Fia - Moderado.
- Xe Cha, Tosal Nym - Rico.
- Xe Cha, Zada Ban - Rico.
SIGURD'S CRADLE:
- Decoris, Sanctum - Moderado.
- Skepsis, Watson - Rico.
TITAN NEBULA:
- Haskins, Capek - Moderado.
VALHALLAN THRESHOLD:
- Micah, Farlas - Moderado.
- Micah, Israfel - Moderado.
- Micah, Kakabel - Moderado.
- Paz, Garvug - Rico.

Star Wars: El Poder de la Fuerza (Edición Sith)

■ TODOS LOS TRUCOS DEL JUEGO

Ni aunque fuerais el mejor caballero Jedi conseguiríais tantos trucos como los que os damos aquí. Para tenerlos, pausad la partida e introducid cualquiera de estos en el apartado de códigos:
OSSUS:
- Todas las entradas de la base de datos.
EXARKUN:
- Todos los niveles del empuje de la fuerza.
JOCASTA:
- Todos los talentos.
ADEGAN:
- Todos los niveles de lanzamiento de sable.
KATARN:
- Los poderes de la fuerza al máximo.
DATHOMIR:
- Niveles máximos de la fuerza de repulsión.
FREEDON:
- Nuevo Combo.
LUMIYA:
- Nuevo Combo.
MASSASSI:
- Nuevo Combo.
SAZEN:
- Nuevo Combo.
MARAJADE:
- Nuevo Combo.
YADDLE:
- Nuevo Combo.



RAGNOS:
- Combo desbloqueado.
VENTRESS:
- Combo the Aerial Ambush.
EETHKOTH:
- Combo the Aerial Assault.
PLOKOON:
- Combo the Saber Slam.
KITFISTO:
- Combo the Saber Sling.
DARAGON:
- Combo the Sith Slash.
WOOKIEE:
- Trajes de Kento.
HOLOCRON:
- Trajes aventura Jedi.

EL TONTOTRUCO

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Just Cause 2



■ EVITAR USAR EL PARACAÍDAS

¿Qué tal, gente que tiene que recurrir a trucos para pasarse los juegos? Je, je, tranquilos que yo soy el primero en mirarlos. Pues os mando un tontotruco para el «Just Cause 2», que te evita tener que abrir el paracaídas en las caídas. Vosotros saltad sin miedo desde un avión (por ejemplo), que ya los extrañaba desde el San Andreas. Cuando lleguéis casi a tierra, es decir, cuando la mirilla del gancho os indique que podéis engancharos en el sitio al que miráis, soltadlo sobre el suelo. No sé por qué, no mueres cuando tocas tierra, y de todas formas evitas andar planeando con el paracaídas. Venga, con Dios.
Tabo (email)

Wii

Marvel Super Hero Squad



TODOS LOS EXTRAS Y VENTAJAS
Justo la ayuda que estos héroes están esperando. Introducid los códigos en el menú de trucos. Lo que te indicamos es lo que se consigue con esa clave.
11111:
- Iron Man y Máquina de Guerra.
555555:
-Silver Surfer, Anti Surfer y Gold Surfer.
925678:
-Spider-Man y Spider-Man Simbionte.
777777:
-Súper golpe por la espalda.
999999:
- Doctor Doom, Ultimate Doom y Professor Doom.
246246:
- Agente A. I. M o al agente A. I. M con traje azul.
925627:
- Capitán América y Agente US.
888888:
- Truco para no bloquear.
666666:
-Falcon y Ultimate Falcon.
222222:
- Hulk, Hulk Gris y Hulk Rojo.
444444:
- Thor, Thor con armadura de cadenas y Loki Thor.
333333:
- Lobezno, su traje marrón, y Feral Wolverine.

Megan Man 10

DESBLOQUEAR LOS DESAFÍOS
Aquí os decimos cómo desbloquear una serie de desafíos a los que no es sencillo llegar de otra forma.
DESAFÍOS JEFE FÁCIL:
- Llegad al jefe en modo fácil.
DESAFÍOS MINIBOSS FÁCIL:
- Enfrentaos al Miniboss en el modo fácil o normal.
DESAFÍOS JEFE DURO:
- Alcanzad al jefe en modo difícil.
DESAFÍOS MINIBOSS DURO:
- Llegad a los Miniboss en modo difícil.
DESAFÍOS JEFE NORMAL:
- Llegad al jefe en modo normal.
DESAFÍOS MINIBOSS NORMAL:
- Enfrentaros al Miniboss en modo normal.

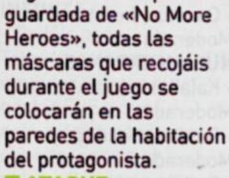
NBA 2K10



TODOS LOS CÓDIGOS
Entrad en la sección de códigos, donde podréis introducir estos que aquí, amablemente, os proporcionamos.
PAYRESPECT:
- Balón ABA.
2KSPORTS:
- Equipo 2K Sports.
NBA2K:
- Equipo de desarrollo NBA 2K.
VCTEAM:
- Equipo de Visual Concepts.
2KCHINA:
- Equipo 2K China.

No More Heroes 2

NIVEL DE DIFICULTAD MAYOR
Este modo se desbloqueará cuando completéis el juego en el nivel medio de dificultad.
DESBLOQUEAR DEATMATCH
Completad el juego y podréis seleccionarlo en el menú principal.
VER EL TRAILER DEL E3
Cuando hayáis completado el juego, id al Menú TV y podréis visualizarlo.
CONSEGUID EL VÍDEO BJ5
Completad el juego BJ5 y podréis verlo en el Menú TV.
JUGAR SIN CHAQUETA
Completad todas las misiones del tipo revancha.
DESBLOQUEAR EL NUEVO JUEGO+
Completad el juego y salvad la partida. Al comenzar de nuevo podréis iniciar una nueva aventura con todo el equipamiento y los objetos recogidos en la partida anterior.
MÁSCARAS «NO MORE HEROES»
Si al jugar a esta segunda parte de la saga tenéis una partida guardada de «No More Heroes», todas las máscaras que recojáis durante el juego se colocarán en las paredes de la habitación del protagonista.
ATAQUE "STEP-IN SLICE"
Para conseguirlo tenéis que jugar a los minijuegos en la habitación con Jeane. Si vuestro peso llega a ser menor de 11 libras este nuevo ataque se activará para que podáis utilizarlo.
MEMORIA DEMONÍACA
Esta vez es el gato el que debe bajar de las 11 libras. Cuando lo consigáis, la habilidad Memoria Demoníaca del primer «No More Heroes» quedará desbloqueada. Se usa agitando el Nunchako y



libera más energía de la normal.
LIBRARSE DE LA MUERTE
Cuando os quedéis sin vida, mientras Travis cae, agitad rápidamente el Nunchako y el Wiimote. Si lo hacéis correctamente, Travis no morirá sino que volverá a levantarse con una pequeña cantidad de salud. Tened cuidado, porque no funcionará si lo hacéis cuando ya esté tirado en el suelo, sólo mientras está cayendo. Esta habilidad especial sólo puede utilizarse 5 veces seguidas.
CONSEGUIR UN GOLPE MORTAL
Si movéis el Wiimote de nuevo, justo hacia donde la flecha señala al atacar, Travis realizará un golpe algo más fuerte de lo normal y más poderoso.
CONTRARRESTAR ATAQUES
Para contrarrestar ataques y prevenir el daño, pulsad Z justo en el momento en el que os van a golpear. Haciendo esto se os permitirá a su vez contraatacar para hacer frente a los enemigos.

TRUCOS A LA CARTA

Metroid Prime 2: Echoes

Francesc Rosques (email)
A las buenas, amigos del mando. Me preguntaba si podéis darme algún truco para la segunda parte de «Metroid». Me he comprado la trilogía para Wii y en concreto este juego se me está resistiendo. Muchas gracias.
Hola Francesc. Aquí van esos trucos que tan escuetamente nos pides y que tan amablemente te proporcionamos nosotros. Lo malo es que no disponemos de ninguno para hacerte más fácil el avance.

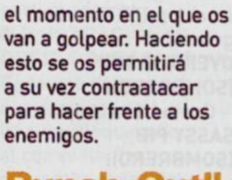
CONSEGUIR EL MODO DIFÍCIL
Para conseguir el modo difícil, todo lo que tienes que hacer es acabar el juego de manera normal y, al iniciar una partida nueva, te encontrarás disponible la opción de elegir el nivel de dificultad normal o difícil.

OBTENER TODAS LAS GALERÍAS
Existen seis galerías diferentes en las que se pueden ver gráficos y dibujos del juego (es necesario que tengas activada al menos una de ellas para que esta opción aparezca en el Menú Principal).
La primera galería aparece al lograr el 40% de los escaneos del Banco de Datos.
- La segunda al alcanzar el 60% de los escaneos del Banco de Datos.
- La tercera al tener el 80% de los escaneos del Banco de Datos.
- La cuarta al conseguir el 100% de los escaneos del Banco de Datos.
- La quinta al acabar el juego de forma normal.
- La sexta al acabar el juego en nivel difícil.

DIFERENTES FINALES DEL JUEGO
El final del juego siempre será más o menos igual. La única diferencia es que se pueden ver dos escenas extra dependiendo del porcentaje de objetos que hayas encontrado durante la partida. Si obtienes el 75% o más verás a Samus fuera del traje justo antes de montarse en su nave para salir del planeta Éter. Si además de todo esto logras el 100% de los ítems, también verás una especie de constelación en el espacio con la forma de Samus Oscura. Esto ocurrirá al final del todo, después de perder de vista la nave de Samus tras despegar de Éter.

Punch-Out!!

RELLENAR ENERGÍA



Cuando mandéis a un contrincante a la lona, aprovechad el tiempo que esté tendido para recargar parte de vuestra energía. Para ello pulsad rápida y alternativamente los botones 1 y 2, o haced lo mismo pero agitando el mando de Wii y el Nunchako.
RECUPERARSE DE UN KO
Cuando un adversario os de un golpe que suponga un KO (o TKO), pulsad rápida y alternativamente los botones 1 y 2 del mando de Wii antes de caer a la lona (o haced lo mismo pero agitando el mando de Wii y el Nunchuk, depende de que tipo de control tengáis).
Si todo sale bien, os recuperaréis y podréis seguir peleando (este truco solo funciona una vez por combate y en el modo campeonato, no en los Desafíos del modo Exhibición).
GOLPEA ANTES DE UN CARA A CARA
Entrad al modo Cara a Cara, y una vez os encontréis en la pantalla en la que el jugador 2 ha de elegir perfil, apuntad a la pantalla y golpead al personaje del jugador rival. No sirve para nada, pero es divertido.
MELODÍAS DE LOS ADVERSARIOS
Completad los tres desafíos que tiene cada rival cuando



luchéis con ellos en el modo Exhibición (tras proclamaros campeón del mundo, en el apartado de aspirante al título).

■ RECUPERAR SALUD ENTRE ROUNDS

Este truco es fácil pero muy eficaz. Presionad simultáneamente los botones + y – entre los rounds y escucharéis una campana (esto no quiere decir que empiece ya el combate, tranquilos). Al comienzo del siguiente round, se incrementará vuestra salud.

■ EL PROTECTOR DE CABEZA

Para poder tener una cabeza bien amueblada, lo mejor es llevarla siempre protegida. Para ello tenéis que perder 100 combates (ya sabemos que es una faena) y la máquina interpretará que sois tan malos que os vendrá bien tener este artilugio.

Silent Hill: Shattered Memories

■ CONSEGUIR EL FINAL DEL OVNI

Para desbloquear el final del ovni, debéis fotografiar los 13 ovnis ocultos en el juego.

■ SERVICIO AL CLIENTE DE KONAMI

Pulsad 1 en el Wiimote, id a pistas y pulsad en Llamadas de Teléfono Móvil. En la imagen veréis el teléfono de Harry con un número. Llamad al número escrito en el teléfono para llamar al servicio de atención al cliente de Konami, que no podrá ayudaros debido a que estáis en Silent Hill...

Wii Fit Plus

■ PUERTA SECRETA DE MI Wii

Entrad en la opción Mi Wii Fit Plus desde el menú de ejercicios, y así haréis aparecer una puerta en el Menú principal del juego para acceder directamente a dicha opción.

■ OPCIÓN ¿QUÉ ES UN MET?

Consumid un mínimo de 25 kcal en un día haciendo los ejercicios que queráis, y así haréis aparecer la opción "¿Qué es un MET?" en el menú Mi Wii Fit Plus. El MET es la energía consumida en reposo.

■ CONSEGUIR EL PERRO GUÍA

Cuando estéis corriendo



en las actividades de Footing a dos, veréis que hay veces en que os adelanta un perro. Cuando eso ocurra, adelantad enseguida al guía al que váis siguiendo desde el inicio para sustituirle por el perro, el cual os llevará a una línea de meta situada en un lugar diferente del habitual.

■ OBTENER LOS SELLOS

Para tener más sellos que Correos haced lo que os indicamos.

- 2º. Realizad 2 veces el Test Físico.
- 3º. Realizad 4 veces el Test Físico.
- 4º. Realizad 6 veces el Test Físico.
- 5º. Realizad 10 veces el Test Físico.
- 6º. Realizad 14 veces el Test Físico.
- 7º. Realizad 22 veces el Test Físico.
- 8º. Realizad30 veces el Test Físico.

■ HUCHA DE OTRO COLOR

Podéis acumular horas en la hucha Wii Fit para hacer que cambie de color. Con 10 se pondrá de color bronce, con 20 de color plata y con 40, de color oro.



RED STEEL 2

■ CONSEGUIR ARMAS

Para haceros con más armas id al apartado "Extras" en el menú principal. Una vez allí elegid la opción "Reservar" e introducid los códigos que os vengan en gana.

360378:
- Espada Perdida del Clan Kusaragi.

3562880:
- Barracuda.

360152:
- Katana Sora del Clan Katakara.



NINTENDO DS



Alicia en el País de las Maravillas

DGAMER DESBLOQUEABLES

Registraros en la página del juego para obtener una cuenta DGamer y crear un avatar que desbloquee estos items. Las acciones que os indicamos a continuación tenéis que hacerlas durante el juego.

VESTIDO DE ALICIA Y ARMADURA DE ALICIA:
- Ganad todas las piezas de la armadura mágica.

VESTIMENTA DE ORUGA:
- Conseguid que Absolem se una al grupo.

VESTIMENTA DE CHESHIRE:
- Conseguid que Cheshire, el gato, se una al grupo.

ABRIGO DE LIRÓN:
- Escribid "3676" en la pantalla de contraseña.

VESTIMENTA DEL SOMBRERERO:
- Conseguid que el Sombrerero se una al grupo.

ORACULUM VIVO:
- Desbloquead todos los capítulos.

MAESTRO DE ROMPECABEZAS:
- Encontrad todas las piezas del mapa y explorad todas las ubicaciones del mapa.

VESTIMENTA DE LA GUARDIA ROJA:
- Venced a uno de los guardias rojos más duros.

CONEJO APURADO:
- Venced a 50 enemigos usando la habilidad "McTwisp's SLOW DOWN".

SALVADOR DE UNDERLAND:
- Venced al Jabberwocky!.

EL PARCHE DE STAYNE:
- Venced a Stayne doble.

EL MANTO DE STAYNE:
- Venced a Stayne



simple.

ESPADA VORPAL:
- Encontrad la espada Vorpal.

RARO, SABIO Y MALICIOSO:
- Conseguid los tres personajes que faltan en el grupo.

LA CHAQUETA DEL CONEJO BLANCO:
- Debéis completar el capítulo 1.

Pokémon Oro Heart Gold

CONSEGUIR NUEVAS TARJETAS

Para desbloquear diversas tarjetas tenéis que ganar estrellas en las tareas que os vais a encontrar en el juego. Estas estrellas son acumulables, hasta llegar a un máximo de 5.

TARJETA NEGRA:
- Ganad 5 estrellas.

TARJETA AZUL:
- Ganad una estrella.

TARJETA DE ORO:
- Conseguid 4 estrellas.

TARJETA DE PLATA:
- Lograd 3 estrellas.

TARJETA DE BRONCE:
- Acumulad 2 estrellas.

Pokémon Plata Soul Silver

CONSEGUIR NUEVAS TARJETAS

Al igual que ocurre en el título de Oro, aquí también tenéis que conseguir estrellas para desbloquear las tarjetas.

TARJETA ROJA:
- Se empieza con ella.

TARJETA NEGRA:
- Lograd 5 estrellas

TARJETA AZUL:
- Acumulad 1 estrella.

TARJETA DE ORO:
- Conseguid 4 estrellas.

TARJETA DE PLATA:
- Haceos con 3 estrellas.

TARJETA DE BRONCE:
- Lograd 2 estrellas.

CONSEGUIR EL DEX NACIONAL

Para conseguirlo, tenéis que vencer a la Elite Four una vez e ir después al barco S.S. Aqua que está en la ciudad de Olivine.

Puzzle Bobble Galaxy



DESBLOQUEAR MUNDO 7

Debéis conseguir las 21 burbujas cosmo que se encuentran en los seis planetas.

CONSEGUIR EL TEST DE SONIDO

Reunid las 24 burbujas cosmo que se encuentran en los siete planetas y lo podréis comprar por 10.000 puntos en la tienda.

CRÉDITOS FINALES DEL JUEGO

Tenéis que derrotar al jefe final del mundo 7 y mirar los créditos que aparecerán después de haberlo conseguido. Podréis comprar los créditos finales por 500 puntos.

Rhythm Paradise

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS

Unas cuantas ayudas para que no perdáis el "ritmo" de este título.

MINI-JUEGO TABLA DE AIRE:
- Completad las primeras seis remezclas.

DESAFÍOS PERFECTOS CONSTANTES:
- Conseguid una medalla en las cincuenta canciones para no volver a esperar nunca más entre los desafíos perfectos.

LECCIONES DE GUITARRA BÁSICAS:
- Completad el nivel Rockero (6-3) y conseguid al menos quince medallas.

LECCIONES DE GUITARRA TÉCNICA:
- Terminad el nivel Rockero 2 (10-3) y lograd un mínimo de treinta y cinco medallas.

TODAS LAS CANCIONES EN LA MÁQUINA DE DISCOS:
- Conseguid una calificación de "perfecto" en los cincuenta niveles del juego.

Sonic Classic Collection

SELECCONAR NIVEL EN SONIC



En la pantalla del título, presionad ↑, ↓, ← y →. Si lo hacéis bien escucharéis un sonido como si hubierais recogido un anillo. Ahora, dejad pulsado **Y** y presionad **Start**.

NUEVO FINAL EN SONIC THE HEDG.

Completad el juego con todas las esmeraldas del caos.

SELECCIÓN DE NIVEL EN SONIC 2

Presionad ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, →, ←, →. Luego, dejad pulsado el botón Y y apretad **Start** para seleccionar el nivel de Knuckles.

The Legend of Zelda S. Tracks



DESBLOQUEAR LAS LOCOMOTORAS

El número que acompaña a los nombres es la cantidad de piezas que necesitáis para la locomotora.

MÁQUINA ESPONJOSA:
- Cáliz real (1), Jade misterioso (2), Moneda arcana (1).

MÁQUINA GALVANIZADA:
- Collar de perlas (3), Corona de Ruto (1), Ámbar Goron (1).

MÁQUINA DE ORO:
- Piedra de Alquimia (1), Moneda arcana (2), Jade misterioso (3) o Nácar de dragón (4).

MÁQUINA CALAVÉRICA:
- Cráneo de stalfos (4), Crías de abeja (3), Corona de Ruto (4).

MÁQUINA DE MADERA:
- Castaña (4), Trozo de estrella (3), Perlas negras (3).

MÁQUINA CABALLAR:
- Moneda arcana (1), Nácar de dragón (3), Crías de abeja (8).

TRUCOS A LA CARTA

Call of Duty WaW Mobilized

Luis Montero (email)
Estimados todos. ¿Qué tal va todo? Me llena de consternación ver que la revista tiene en los últimos meses menos páginas de las habituales. Supongo que son cosas de la crisis, pero espero que pase pronto porque a lo que no estoy dispuesto es a quedarme sin mis análisis de cada mes. El motivo de este mail es pediros algún truco para el «Call of Duty: World at War Mobilized». Gracias y suerte.

Hola Luis. No te preocupes porque nuestro nivel de exigencia sigue igual que siempre y de eso sí que no nos va a separar ni la crisis ni nadie, pero gracias por tu apoyo.

MODO SUPERVIVENCIA:
- En primer lugar, ve a la Sala de Guerra del menú principal. A continuación, ve a la pantalla de opciones y pulsa la siguiente combinación de botones: **Select, L, R, Select, Y, Y, X, R, L, X, R, Y**. Eso sí, tendrás que introducir este código cada vez que enciendas el juego.

MODO ARCADE:
- Completa la campaña en la modalidad de dificultad regular o difícil.

MODO MINI-JUEGO:
- Terminad la campaña en cualquier nivel de dificultad.

¡¡Consulta nuestras guías online!!
- Final Fantasy XIII
- God of War III
- Darksiders
- Heavy Rain
- The Legend of Zelda Spirit Tracks
- New Super Mario Bros para Wii

www.hobbytrucos.es

PSP

Army of Two 40th Day



DESBLOQUEAR MÁS PERSONAJES
Para que tengáis opciones para elegir:
JONAH:
- Completad el juego una vez en cualquier nivel de dificultad.
SMILEY:
- Completad el juego una vez en cualquier nivel de dificultad.
DANTE:
- Completad el juego en cualquier nivel de dificultad, eligiendo todas las opciones moralmente malas.
ISAAC CLARKE:
- Completad el juego en cualquier nivel de dificultad, eligiendo todas las opciones moralmente buenas.

Astro Boy

ALGUNAS VENTAJAS EXTRA
Durante el juego, pulsad Start e introducid cualquiera de los códigos en el menú de pantalla para conseguir lo que os indicamos.
DESHABILITAR SUPERS.
- L, L, R, R, L, ←.
IMPULSOS INFINITOS:
- R, R, L, R, ←, ↑.
CAMBIAR TRAJE:
- R, ↑, L, ↑, ↓, R.
HABILIDADES AL MÁXIMO:
- ←, ←, L, ↓, ↓, L.
INVENCIBLE:
- ↑, ↓, ↓, ↑, L, R.



Dante's Inferno

CONSEGUIR COMIC DESBLOQUEABLE
Tenéis que completar el juego en cualquier nivel de dificultad para desbloquear un Comic de Dante's Inferno.

DIFICULTAD INFERNAL
Se logra completando también el juego en cualquier nivel de dificultad.

OBTENER ALMAS ILIMITADAS
En ocasiones, Virgilio aparece en los puntos de guardado. Si os acercáis a él y presionáis **R**, os narrará una parte de la historia. Si volvéis a hacerlo, Virgilio contará algo más y os dará algunas almas. Una vez obtengáis las almas, guardad la partida y suicidaos o cargad la partida desde el punto guardado. Virgilio volverá a aparecer y obtendréis más almas. Realizad este truco las veces que queráis para ir consiguiendo almas. Otra buena forma de conseguir almas es en la Lujuria, donde la Emperatriz descansa su mano sobre el elevador y tenéis que tirar de las palancas de uno u otro lado de ese área. En vez de tirar de las palancas, seguid matando a los enemigos, que saldrán constantemente, para obtener cuantas almas queráis.



Half Minute Hero

DESBLOQUEAR MODOS EXTRA
Para darle un poco más de vidilla al juego.
HÉROE 3:
- Completad Héroe 300.
HÉROE 300:
- Terminad Caballero 30.
CABALLERO 30:
- Terminad Héroe 30, Rey Demonio 30 y Princesa 30.

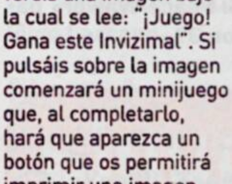
REPRODUCTOR DE MÚSICA
Completad Héroe 3. Una vez lo hayáis conseguido, presionad el botón Select para abrir el reproductor de música.

Invizimals

CONSEGUIR UN INVIZIMAL SECRETO
Acceded a la web oficial del juego (www.invizimals.com) y en la esquina inferior derecha veréis una imagen bajo la cual se lee: "¡Juego! Gana este Invizimal". Si pulsáis sobre la imagen comenzará un minijuego que, al completarlo, hará que aparezca un botón que os permitirá imprimir una imagen con un código. Este código os permitirá, si seguís paso a paso las indicaciones del texto que lo acompaña, conseguir al Invizimal Uberjackall.

NBA Live 10

TODOS LOS EXTRAS Y VENTAJAS
Introducid los siguientes códigos en el menú de opciones para conseguir los extras.
HDOGDRAWHOTICNS:
- Partidos clásicos Hardwood extras de los Cleveland Cavaliers, Golden State Warriors, Minnesota Timberwolves, Orlando Magic, Philadelphia 76e.
ADAODQAUIEINTS1:
- Zapatillas Adidas Equations.
ATCIADSSTSDHECF:
- Zapatillas Adidas TS Creators.
CEOBDABACARSTCY:
- Camisetas alternativas del Charlotte Bobcats' 2009/2010 Race Day.
IAPORCDIAN3EJIS:
- Zapatillas Jordan CP3 IIIs.
EMLARME006AJDSN:
- Calzado Jordan Melo M6s.
AONDSUILYJRSPXT:
- Zapatillas Jordan Sixty Pluses.
NDNBA1ROOAESDC0:
- Camisetas alternativas para los equipos Atlanta Hawks, Dallas Mavericks, Houston Rockets y Memphis Grizzlies.
NISHRAG1ROSMAD0:
- Camiseta alternativa de los New Orleans Hornets' 2009/2010 Mardi Gras.
AOIEUCHRAHELGN:
- Zapatillas Nike Huarache Legions.
KK2TESAOSEPINRD:
- Zapatillas Nike KD 2s.
EPFNOZAEMINOLKI:
- Calzado Nike Zoom Flip'Ns.
ANDSICDSMATDNSR:
- Calzado TS Supernatural Commanders.
ARD8SISCDNATSTR:
- Zapatillas TS Supernatural Creators.

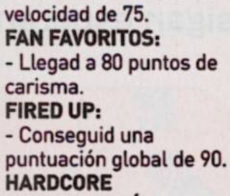


WWE vs Smackdown 2010

NUEVOS PERSONAJES
Aquí todos reparten de lo lindo, pero por si no tenéis bastante con los que ya están, tomad un par de ellos más. Introducid estos códigos en el menú de trucos.
DIRT SHEET Y EL SECTOR DE OFICINAS DE VINCE:
- BonusBrawl.
LUCHAR COMO THE ROCK:
- The Great One.

TRAJES PARA LOS LUCHADORES
Para que además de lucir músculo luzcan ropa chula. Introducid estos códigos en el menú de trucos.
RANDY ORTON:
- ViperRKO.
SANTINO MARELLA:
- Milan Miracle.
DX PARA TRIPLE H:
- Suck IT!.
DX PARA SHAWN MICHAELS:
- Bow Down.
JOHN CENA:
- CENATION.

DESBLOQUEAR HABILIDADES
Realizad las siguientes tareas para conseguir el efecto deseado. Podéis asignar los puntos en Create-A-Moveset.
DURABILIDAD:
- Puntuación de atributo de 85.
EXPLODER TUNBUCKLE ATTACK:
- Puntos de atributo de velocidad de 75.
FAN FAVORITOS:
- Llegad a 80 puntos de carisma.
FIRED UP:
- Conseguid una puntuación global de 90.
HARDCORE RESURRECCIÓN:
- Puntuación de hardcore de 90.
KIP UP:
- Conseguid una puntuación técnica de 85.
LOCK PICK:
- Conseguid una puntuación de presentación de 80.
OBJETO ESPECIALISTA:
- Puntuación hardcore de 70.
RESISTENCIA:
- Llegad a una calificación general de 92.
GOLPES FUERTES:
- Obtened puntuación de fuerza de 75.



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Dead or Alive. Paradise
Me gustaría contribuir a esta gran revista con unos trucos para «Dead or Alive Paradise» de PSP. Sé que no es el juegazo del año, pero bueno. Un saludo.
REGRESA A CASA MAÑANA:
- Completad el juego con cualquiera de las chicas y desbloquearéis esta opción en el Hotel.
PARAÍSO PRIVADO:
- Completad el juego con cualquiera de las chicas y desbloquearéis esta opción en el menú principal.
PLAYA BANDERA:
- Acumulad un total de 50 "Venus clips" desbloqueados en todo el juego, con cualquiera de las chicas.
RIO:
- Conseguid el ítem "Zack's Challenge" en el Hotel. Después id al casino, desafiad a Rio Blackjack, y ganad una partida de Blackjack.

Julián Tardanza (email)

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Me dicen los de nuestra web que les pase una foto para ponerla en la página. Ilusos... les he pasado este dibujo, que como es tan antiguo se ha pixelado. Y que sigan esperando...

Cine negro con L.A. Noire

@ Hola, Yen. Me llamo Aitor Marchena, tengo 18 años y soy fan de vuestra revista desde hace unos once años. Es la primera vez que escribo y tengo unas preguntas que espero me podáis contestar.

■ Sobre «Demon's Souls», ¿se sabe si va a salir en España? ¿Qué me podríais explicar sobre él? Sobre si se puede crear personaje y eso...

Hace poco Sony reconoció que fue un error no traerlo a occidente. Sin embargo, es muy posible que llegue a nuestro país traducido, de mano de otra compañía y en cuestión de meses. Es un juego de rol occidental, con muchas posibilidades (y dificultad) en el que creas a tu personaje.

■ ¿Sabes si los de Konami adaptarán «MGS: Peace Walker» para PlayStation 3?

No, yo lo descartaría totalmente. El próximo «Metal Gear» para PS3 será «Rising».

■ ¿Podremos ver algún día un «Monster Hunter» en PS3?

Por poder... si el juego sigue teniendo éxito, es una posibilidad.

■ ¿Qué me podrías explicar sobre «L.A. Noire»?

Pues que es un juego de Rockstar con muy buena pinta, que está ambientado como una película de cine negro, y que tendrá un desarrollo con final abierto. Tiene buena pinta.

■ Y por último ¿Sabes si sacarán remakes de los juegos «MGS», «Resident Evil 1», 2, 3 y del «Shadow of the Colossus»?

No, que yo sepa. El primer «Metal» está descargable, eso sí.

Aitor Marchena



DEMON´S SOULS es un juego de rol al estilo occidental de From Software que salió para PS3 el año pasado. Por desgracia, y a pesar de su calidad, Sony no se decidió a distribuirlo en Europa, y ahora reconocen que fue un error.

Lanzamientos para PSP

@ Hola, me llamo Víctor y os leo desde hace tres años. Creo que sois los mejores, me gusta mucho como puntuáis los juegos y sois la única revista que compro todos los meses. Ahí van mis dudas:

■ ¿Qué juego me recomiendas para PSP, «God of War Chains of Olympus» o «Resistance»?

«God of War», aunque «Resistance» también está muy bien.

■ ¿Con la salida de PS3 Slim, Sony ha abandonado definitivamente la opción de la retrocompatibilidad o es posible que futuros modelos la incorporen? ¿Existe hoy día algún tipo de adaptador para poder jugar con los juegos de PS2 en la PS3?

Los únicos de PS2 que se pueden jugar en PS3 son los «Singstar». Como nos dijo James Armstrong, presidente de Sony España, en la entrevista que le hicimos hace tiempo, no está ahora mismo en los planes de Sony y es muy difícil que retomen la idea salvo que encuen-



METAL GEAR PEACE WALKER será uno de los grandes juegos para PSP de este año. En el juego será fundamental el modo online ya que podremos jugar hasta con tres amigos. Llega en mayo.

¿La pregunta del mes?

¿Cómo serán los juegos de iPad?

■ ¡Hola, Yen! Me llama mucho la atención el iPad que acaba de lanzar Apple en EE.UU, pero no tengo claro cómo se jugará con él, ni qué títulos serán compatibles, ¿me lo puedes aclarar?

Este dispositivo, a medio camino entre el iPhone y un tablet PC, cuenta con una pantalla táctil y acelerómetros, de modo que podemos jugar tocando (como si hubiera una cruceta en la propia pantalla) o inclinando el aparato. Los juegos que han aparecido hasta el momento son conversiones directas (con mayor resolución) de títulos de iPhone e iPod Touch, como «Resident Evil 4», «Top Gun», «NOVA» o «Metal Gear Solid Touch» y se pueden descargar a través de la App Store.

Por cierto, Apple ha retrasado el lanzamiento de su iPad en Europa hasta finales del mes de mayo debido a la enorme demanda que está teniendo en Estados Unidos, así que aún tendremos que esperar un poco parar poder jugar con él.

Virginia Beas (Madrid)

¡HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor".

tren la manera de hacerlo por software, porque su estrategia está centrada en PS3 y en sus propios juegos.

■ **¿Va a salir próximamente algún «GTA» (o similares) para PSP? ¿Cuál de los 3 que existen es mejor?**

Acaba de salir «Chinatown Wars», así que no creo que haya uno a corto/medio plazo. El mejor para mi gusto es «Vice City Stories», aunque «Liberty City» le queda muy muy cerca.

■ **¿Cuáles son los próximos "bombazos" para PSP a medio plazo? ¿Va a salir próximamente alguna conversión de juegos de las consolas mayores de Sony para PSP, como ha pasado con «Little Big Planet»?**

Pues en mayo llega nada menos que «Metal Gear Peace Walker», un súper bombazo. Durante este año tendrás también «Kingdom Hearts» o «Modnation Racers».

■ **He leído algunos rumores sobre un próximo lanzamiento de «Guitar Hero Led Zeppelin». La verdad es que me encantaría. ¿Qué hay de cierto en ello?**

Pues yo no he oído nada, pero visto lo visto, no lo descartes.

■ **Y por último, he leído sobre un juego para Xbox (la original), que se llama «Piratas de Caribe», pero que no comparte argumento con la película, aunque sí salieron a la vez, en 2003. Es de Ubisoft. ¿Qué me puedes decir de él?**

Efectivamente no tenía nada que ver con la película. La ambientación de piratas estaba bien conseguida, pero técnicamente andaba algo justito.

Victor Rodríguez

« LA OPCIÓN DE JUGAR TÍTULOS DE PS2 EN PS3 ESTÁ CASI DESCARTADA POR SONY SALVO QUE SE CONSIGA HACER POR SOFTWARE »

En busca de una buena tele

@Hola Yen, tengo una duda existencial... me voy a pillar una LCD nueva, sobre todo para jugar a mi PS3. Llevo varias semanas mirando datos, leyendo foros, estudiando pros y contras... y cada vez tengo mas lío. Sé que quiero una Full HD de 32 pulgadas, eso está claro. Sobre todo tengo muchas dudas por el famoso input lag, que hace que algunos LCDs no permitan jugar con normalidad a las consolas. Así que me he dicho... ¡Seguro que Yen que está harto de jugar tiene la clave!

■ **Por favor, ¿Qué LCD me recomiendas para sacarle el máximo partido a mi PS3? Por favor, dime algún modelo en concreto porque estoy totalmente perdido. ¡¡Gracias!!**

Pues cualquiera que tenga más de 100 Hz o "modo videojuegos" (como las de Sony). Una recomendación puede ser esta Samsung UE-32B6000 LED 32" Full HD por unos 800 euros.

Iñigo Lazcano

No sabe qué juego comprar

@¡¡¡Yen!!!! Tengo un grave problema y necesito la opinión de un psicólogo experto en videojuegos, es decir, ¡tú! Verás, acaban de salir «Heavy Rain», «Final Fantasy XIII» y «God of War III». Debido a un presupuesto bajo, solo me puedo permitir uno de ellos, aunque a la larga pienso tenerlos todos, je... He jugado al «Fahrenheit», a «Final Fantasy VII, VIII, IX y X» y las dos entregas anteriores de Kratos.

■ **¿Cuál me recomiendas escoger primero?**

Pues sí que me lo pones difícil, Mira, siendo prácticos, hazte primero con «Final Fantasy XIII», que es el que más tiempo te va a ocupar, y cuando acabes con él quizá hayas ahorrado para uno de los otros dos, que no te deberías perder. ▸▸



Alabanzas al pasado

Ivalice27 (Jérez de la Frontera)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Hola compañeros, aquí una treinteañera que ha participado bastante en vuestra revista.
Esto es una reflexión que me he parado a hacer en estos días difíciles en que nos hallamos, desgraciadamente el mercado está un poco congelado por la crisis que nos asola. ¿Renovar o morir?, nunca. Soy una jugadora que posee todos los sistemas del mercado actual pero, ¿qué ha pasado con lo retro? yo no me olvido, me he dado cuenta de que las personas que amamos y sentimos pasión por los videojuegos, no debemos dejar morir el pasado. Me entristece mucho poner una gran joya en una Supernintendo y que un joven te diga que es un rollazo.
Yo disfruto jugando en una Nintendo 64, una GameCube, una Sega Saturn... amo los videojuegos. He crecido con Mario, Sonic, Link!! Hemos sido parte de la historia de los videojuegos! Esos juegos que podían hacer de una día aburrido el día más divertido junto a tus amigos, que te hacían soñar, salir corriendo del cole para encender una Nes, y eso, no tiene precio. No todo empezó con un magnífico Halo o un intrépido Drake. Por favor mirad atrás, a todos los que amais este arte, sentís pasión por los videojuegos, seguid manteniendo vivos los cimientos de nuestras fantasías, no lo olvidéis nunca. Un abrazo para todos.

Yen: Los videojuegos son lo que son gracias a todo lo que cuentas.Está bien que se mantenga su herencia..



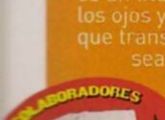
L.A. NOIRE es un juego ambientado en el cine negro y las novelas policiacas de James Ellroy. En él se mezclarán investigación y acción, y el objetivo será resolver unos extraños crímenes en la ciudad de Los Ángeles en los años 40.

vuestra OPINIÓN



¿Merece la pena GoW III?

César Iniesta Herrero



Empezaré con un rotundo sí, pero con algunos peros de por medio. Por un lado el juego es de esos que venden consolas por sí mismos, es un título que entra por los ojos y las sensaciones que transmite hace que sea imposible dejar de jugar. Creo que el gran acierto de este título es dejar su jugabilidad exactamente igual que sus antecesores pero al mismo tiempo se echa en falta más novedades, no me malinterpretéis, el juego es genial con las fases a lomos de los titanes y los combates son los mas salvajes de la saga pero te queda un regustillo y una sensación un poco de "podrían haber metido esto o aquello". Su único gran punto negativo es su historia, con momentos bestiales (literalmente) y otros superflojos, a mí sinceramente el final me ha parecido horrible y soso, y es que el juego da tanta caña que cuando ves la conclusión te da un poco de pena que la saga concluya de una manera tan floja. Mi conclusión es que el mejor título de la serie es la segunda entrega (es más completo en términos generales) y el más espectacular técnicamente es esta entrega de PS3. Esperemos ver a Kratos pronto embarcado en nuevas aventuras que nos hagan pasar tan buenos ratos como lo ha hecho hasta ahora.

Yen: El dilema de siempre: ¿Apostar por lo mismo o por algo diferente?. En este caso, claramente es más y mejor... pero con el mismo estilo.

«LA SAGA ONIMUSHA PARECE HABER TERMINADO DEFINITIVAMENTE. SUS CREADORES ESTÁN CENTRADOS EN DEAD RISING»

Tengo que comentar que la demo de «God Of War III» me sale en blanco y negro, ¿Es normal o es por el televisor?

No es normal, así que será un problema de la tele o de que se ha descargado mal.

¿Para cuando un «Formula 1» para PS3?

Para septiembre. Lo está haciendo Codemasters y promete ser espectacular.

Y por último, tengo una PS3 de 80 Gb ¿Algo para utilizar los juegos de PS2, o por lo menos los pulsadores del «Buzz» de la PS2? Gracias por contestar, un saludo.

No hay nada, salvo que sean los «Singstar». Los pulsadores de «Buzz» sí los puedes usar.

Jonathan Bortolozzo

Sobre juegos japoneses

@ Hola, Yen. Soy un gran fan de vuestra revista y de los juegos, es la primera vez que os escribo, así que espero que la publiquéis. Soy un orgulloso portador de una PS3, Xbox 360 y Wii. He aquí las cuestiones...

He visto por Internet que se prepara un nuevo juego de Naruto, «Ultimate Ninja Storm 2», ¿Cual es su fecha de salida? ¿Me podíais dar algunos detalles?

Pues está previsto que salga a finales de este año. Profundiza en la saga de Akatsuki y de momento se sabe que incluye un nuevo modelo de combates que es más jugable que el anterior.

¿Hay algún juego de «Bleach» en camino? Sé que está la saga «Heat The Soul» para PSP, ¿llegará a España?

Hace muy poco acaba de salir uno para Nintendo DS, «Bleach: The 3rd Phantom», aunque no está muy allá. En cuanto a la rama «Heat the Soul», ya hace tiempo que salieron todas sus entregas, y ninguna llegó a España, así que da por hecho que no van a salir aquí. Es una pena...

¿Se ha mostrado algún Gameplay del «Final Fantasy vs XIII» o la fecha de salida?

No se ha mostrado nada jugable todavía. Ni siquiera aseguran que puedan ofrecer algo en el próximo E3. Lo que sí han dicho sus creadores es que será mucho más abierto –y menos lineal- que «FF XIII».

Hace ya tiempo que salió la noticia de un juego de Dragon Ball llamado «Dragon Ball Online», ¿Se sabe cuando llegará a tierras españolas?

Uf, eso quedó en el limbo más absoluto. Ni está ni se le espera.

¿Se sabe cuándo saldrá «Rock Band Green Day»? ¿Saldrá un «Guitar Hero» o «Rock Band» de Linkin Park?

El de Green Day saldrá en junio, y de Linkin Park, que yo sepa, no hay nada.

Álvaro Bellerín Reyes

De secuelas y nuevos juegos

@ Hola, me llamo Mathias Suárez y si no fuera por esta revista y sus criticas cada vez mas elegantes a los juegos, hoy en día no tendría la cantidad que tengo ahora en mi abasto. Mis preguntas son las siguientes:

¿Se tiene pensado algún juego de la saga «Onimusha» para la nueva generación de consolas? ¿O se cerró la saga con «Dawn Of Dreams»?

Como dije hace unos meses, los responsables de esta saga están centrados en otra franquicia, «Dead Rising», así que «Onimusha», de momento, está parado.

¿Hay fecha para el lanzamiento de los tres primeros «Devil May Cry» en PS3? ¿Tienen pensado algún pack especial como la Caja de Pandora en «God Of War»?



F1 2010, el simulador oficial del campeonato de Formula 1 realizado por Codemasters para PS3 y 360, continúa en desarrollo. Su apartado técnico y realismo prometen superar todo lo visto en este tipo de juegos hasta la fecha.

Capcom ha apuntado en alguna ocasión esa posibilidad. Pero no hay nada en firme.

Independientemente de que el sistema de juego sea igual, ¿Qué me recomiendas, «Dante's Inferno» o «God Of War III»?

«God of War III» sin lugar a dudas.

Si te gusta el «Resident Evil 5», pero no eres un fan de la saga ¿recomendarías la Gold Edition?

Si ya tienes el juego, y no eres un fan, pues no te merece la pena. Pero si no tienes el juego, con la «Gold Edition» tendrías el juego al completo con contenidos descargables incluidos.

¿Se sabe algo de «Dead Space 2»? O por lo menos tentarnos con algo para que "pique el gusanillo".

Lo último que se ha dicho es que estará más orientado a la acción que al terror, y que es muy probable que finalmente llegue en 2011.

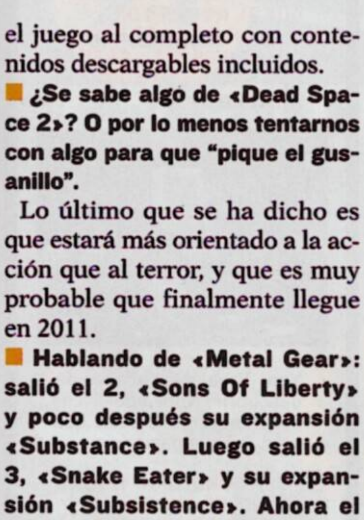
Hablando de «Metal Gear»: salió el 2, «Sons Of Liberty» y poco después su expansión «Substance». Luego salió el 3, «Snake Eater» y su expansión «Subsistence». Ahora el 4, «Guns Of The Patriots», está en Platinium... Y su expansión, ¿para cuándo?, ¿o es que lo que se ve de ese "juego" en el que el prota es Raiden es lo que será la famosa expansión?

No parece que Konami tenga intención de lanzar una de esas "expansiones" como tú las llamas, puesto que «MGS Rising» será un juego totalmente nuevo.

Mathias Suárez



NARUTO SHIPPUDEN: ULTIMATE NINJA STORM 2 saldrá hacia finales de año para Xbox 360. En el veremos al protagonista en plena madurez e inmerso en unos espectaculares combates que ofrecerán una nueva mecánica.



DEAD SPACE 2 llegará a PS3 y Xbox 360 a principios de 2011. Isaac Clarke volverá a ser el protagonista, y además de mantener los poderes de la primera entrega añadirá nuevas habilidades para combatir.

« FINAL FANTASY VS XIII SIGUE EN DESARROLLO. SQUARE AFIRMA QUE SERÁ MENOS LINEAL Y MÁS ABIERTO QUE EL ORIGINAL »

Problemas técnicos con Wii

@ Hola Yen, te escribo por primera vez porque necesito que me des alguna solución al problema que tengo. El caso es que me acabo de comprar un televisor LCD de 32" y pensaba al conectar mi Wii que se vería de lujo, por lo que compré el cable por componentes de Nintendo para que la calidad fuera inmejorable. La sorpresa es que al conectar la Wii descubro que se ve fatal, con unos dientes de sierra que hieren a la vista. Por eso escribo para ver si me puedes decir la forma de ver la Wii de la mejor manera posible; he probado a bajar la nitidez de la tele, pero los dientes de sierra no desaparecen y lo único que consigo es que se vea muy borroso.

¿Debería volver a poner el cable que viene con la consola?

A ver, la resolución de Wii es 480p y por mucho que hagas y muchos cables que compres no va a dar más de sí. El cable por componentes es la mejor forma de verla.

José Manuel Fernández Gracía

Jugando a pantalla partida

@ Saludos, sabio Yen. Me gustaría que me ayudaras, ya que estoy buscando algún juego estilo shooter en 1º persona pero cuyo modo historia pueda ser jugado a pantalla partida para 2 o más jugadores. Hasta ahora he estado jugando al «Rainbow Six Vegas» tanto el primero como el segundo.

¿Hay alguno similar para PS3? Por cierto, ¿se sabe algo de cuál será el próximo título de «Tom Clancy's»? ¿Para cuándo un nuevo «Rainbow Six»? Muchas gracias y felicidades por la revista.

Pues tienes «Borderlands», por ejemplo. También «Resistan- »

vuestra OPINIÓN

Esperaba más de Final Fantasy XIII

Jorge Rincón

COLABORADOR HOBBY CONS

Soy un empresario de 36 años que ha pasado los últimos 25 pegado a los videojuegos. Inicié mi andadura con el Spectrum y he pasado por todas las consolas del mercado incluida la mítica NEO GEO. Os sigo desde el numero 1 y esperaba con cierta expectación vuestra valoración con este juego, porque confio en vosotros pero francamente después de leerla me ha dejado frio por no decir otra cosa. ¿No hay nadie que se atreva a decirles a los señores de Square que esto no es un «Final Fantasy»? ¿Que correr por interminables pasillos no es lo que la gente esperaba después de varios años de espera?
Un cosa está clara, han perdido la magia de sus juegos de PlayStation y no saben como recuperarla.
Yo me compré la versión coleccionista que he devuelto a las dos semanas, totalmente decepcionado, pero debo admitir que me he quedado con ganas de «Final Fantasy» así que he me he bajado de la store el «VII» y el «VIII», si alguien quiere saber lo que es bueno que no dude en probarlos.

Yen: Está claro que este nuevo «Final Fantasy» ha creado disparidad de opiniones. A algunos no os ha gustado este estilo más "lineal" mientras otros lo han considerado un cambio positivo. En fin, a gustos...



ce 2». Y, aunque no sea modo historia, las operaciones especiales de «Modern Warefare 2» también son a pantalla partida. Y de Tom Clancy este mes ya tienes analizado «Splinter Cell». «Ghost Recon Future Soldier» llegará en navidades. Este mes aparece también «Lost Planet 2», nuestro juego de portada, que tiene una campaña cooperativa a pantalla partida bastante chula, aunque no es tan realista y, eso sí, se desarrolla en tercera persona.
Ángel Tudela



CRYSIS 2 continúa levantado muchas expectativas, sobre todo por ver lo que da de sí el nuevo motor CryEngine 2 y por su potente modo online entre otras virtudes. El juego está previsto para finales de año en PS3 y Xbox 360.

« SE SUPONE QUE LOS PROBLEMAS TÉCNICOS DE PS3 Y XBOX 360 SE HAN IDO SOLUCIONANDO POCO A POCO CON MODELOS COMO SLIM »

Retomar sagas clásicas

@ Saludos Yen, soy un admirador tanto de tu trabajo como de la revista. Quiero jubilar mi PS2 y no me decido entre la PS3 o la Xbox 360. Estas son mis dudas, gracias:

■ Prefiero jugar a pantalla partida que online, ¿Qué juegos para la PS3 o la 360 me recomiendas tanto exclusivos como multiplataforma, especialmente shooters?

En 360 tienes «Halo 3» y «Splinter Cell» que acaba de salir. Y en PS3, «Resistance 2». Y para ambos, las operaciones especiales de «Modern Warefare 2», «Borderlands», «Lost Planet 2» o «Army of Two».

■ Me encantaron los «Time Splitters», sé que Free Radical cerró y fue comprada por Crytek. ¿Hay alguna posibilidad de ver un nuevo juego de esta saga que me encantó? ¿Para qué consolas?

Efectivamente Crytek es la propietaria de todas las licencias de Free Radical, incluida «Time Splitters», pero no han dicho nada sobre ello. Ahora la prioridad absoluta de esta compañía es el esperadísimo «Crysis 2».

■ Si me compro la consola de Microsoft ahora, ¿Me podría ocurrir lo de las luces rojas o solucionaron el problema? ¿También se solucionó las luz amarilla en PS3?

Se supone que los nuevos modelos que han ido apareciendo de ambas consolas (sobre todo con PS3 Slim) han ido subsanando esos problemas. No significa que haya una fiabilidad 100% pero desde luego el número de quejas ha descendido.

■ ¿Se sabe algo de nuevos juegos para estas sagas: «Doom», «GTA», «Jak and Daxter», «Jade Empire» y «Blink»?

No, y solo las sagas de «GTA» (del que llegarán nuevas entregas seguro) y de «Jak and Daxter», que acaba de ofrecer un nuevo juego, siguen activas. De las otras no creo que veamos ya ninguna entrega más.

■ ¿Trabaja Rare en algún juego, que no sea de «Natal»? ¿Un nuevo «Conker», «Perfect Dark», «Kameo» o «Jet Force Gemini» quizás?

Recientemente, Matt Betteridge, el jefazo de la compañía, no ha mostrado mucho entusiasmo en retomar esas sagas, y sí en «Project Natal». No me haría muchas ilusiones.
Jaime Fernández

Juegos de rol para PSP

@ ¡Hola Yen! Soy una gran seguidora de la revista, y quisiera que me resolvieras unas preguntas.

■ ¿Se sabe si va a salir en España o Europa la Lightnight Edition de PS3, en la que viene la PS3 decorada con un diseño de «FFXIII»?

Por desgracia no se va a comercializar aquí.

■ ¿Qué juegos de rol van a sacar para la PSP el año que viene?

Tienes «Monster Hunter», «Kingdom Hearts BBS», «Final Fantasy Agito XIII», «Parasite Eve», «Valkirya Chronicles 2»...

■ Me voy a comprar la PS3 este verano y ya de paso estoy buscando una tele nueva. ¿Cuál sería la mejor, cuál me recomiendas?

Si tienes ahorrillos, vete a por una de 40", Full HD, más de 60 Hz y menos de 4 milisegundos de refresco.
Cristina Mestre HC



VALKYRIA CHRONICLES 2 será la continuación de este juego de rol de Sega en PSP. Se trata de un enfrentamiento entre dos facciones mediante un sistema de juego por turnos, y con una estética muy manga. Llegará este verano.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@ SOLO ESPERO QUE NO COMETÁIS EL MISMO ERROR CON OTROS JUEGAZOS COMO JUST CAUSE O EL PRÓXIMO PRO. LO DICHO: OS VIGILO. PDT: SI LAS COSAS NO CAMBIAN TENDRÉ QUE LLAMAR A CHUCK NORRIS

Yen: Uuuuuuuh, qué miedito. Pues que sepas que Chuck Norris es tío segundo mío así que a ver si el capón te lo vas a llevar tú...

@ PD: ¿EN ESTA SECCIÓN DAN GORRA?

Yen: No, responden preguntas... por la gorra.

@ HOLA YEN, EN EL MES PASADO OS EQUIVOCASTEIS CON UN NÚMERO EN LOS TRUCOS DE «S.H. SHATTERED MEMORIES», PUSISTEIS QUE EL NÚMERO DE EMERGENCIAS ES 511 CUANDO ES 911, ¿ERES DE UNA SECTA QUE ADORA EL NÚMERO 5?



Yen: ¡Vaya! ¡Nos acabas de descubrir! Nunca dejará de sorprenderme lo listos que sois. Ay, qué paciencia...

@ HOLA EURO, DIGO YEN. SORRY, ES QUE EL ALZHEIMER ME TIENE FATAL. ESTOY PENSANDO EN JUBILARME. POR CIERTO TENGO LA PS3, LA PSP Y LA NDS ASÍ QUE YA QUE TRABAJAS EN LOS VIDEOJUEGOS TENDRÁS UN MONTÓN. ASÍ QUE ¡DAME ALGUNO, QUE FALTA ME HACE ¡POR CIERTO! ENHORABUENA POR LA REVISTA Y PON TU FOTO, ¡POR DIOS!

Yen: Uf, que de cuestiones, no sé ni por dónde empezar:
1. Me parto con lo de euro... de lo más original, colega.
2. Yo respondo preguntas, no regalo juegos.
3. ¿Tú te crees que con solo pedírmelo voy a poner mi foto después de tanto tiempo? Vas listo...

JUEGOS PARA MÓVILES

Cada vez son más las grandes sagas que deciden dar el salto a los dispositivos móviles. Este mes le ha tocado a «Street Fighter», que ha conseguido mantener toda su esencia en un "tarro" de lo más pequeño.

EL JUEGO DEL MES

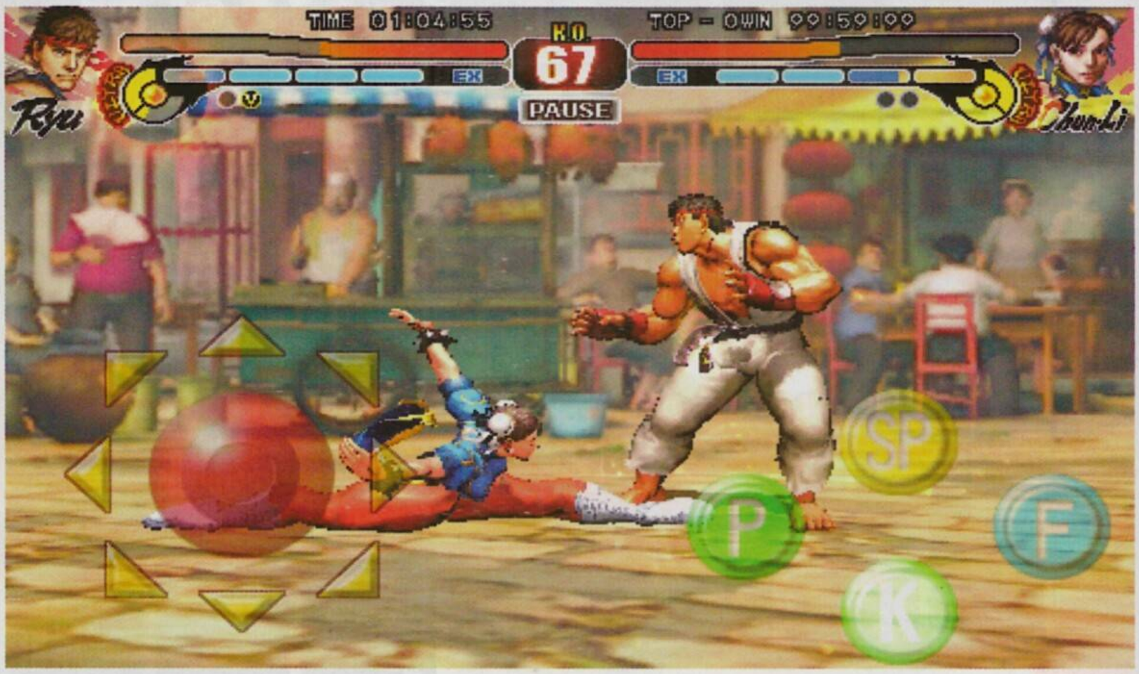
- precio: 8 € - compañía: CAPCOM - género: LUCHA
- dónde descargarlo: Apple Store
- Móviles compatibles: iPhone e iPod Touch.

1


2


3


1. LOS GRÁFICOS tienen un nivel altísimo. Sobre todo destaca el tamaño de los luchadores y la fluidez con la que se mueven.
2. EL BOTÓN "SP" nos permite ejecutar los movimientos especiales de forma muy sencilla.
3. EL MODO DOJO sirve para practicar los distintos movimientos de cada uno de los luchadores.



HADOKENS TÁCTILES

STREET FIGHTER IV

Parece que fue ayer cuando íbamos a los recreativos a jugar a «Street Fighter»... ¡y ahora podemos llevarlo siempre encima!

PREPARAOS PARA SALTAR AL DOJO, porque la versión de «Street Fighter IV» para iPhone e iPod Touch llega con mucha fuerza, aunque también con algunos recortes importantes.

Para empezar, en esta ocasión sólo contamos con 8 personajes seleccionables, como Ryu, Ken o Blanka, con los que podemos disputar combates en 3 modos de juego distintos: torneo (el modo clásico), Dojo (un entrenamiento) y multijugador (sólo por Bluetooth). ¿Algo decepcionados? Esperad, no os derrumbéis, porque ahora viene lo bueno...

→LOS COMBATES SON ESPECTACULARES y conservan todo el espíritu de la saga, por lo que, con algo de práctica con el "stick táctil" es posible realizar todos los golpes y movimientos clásicos. Además, y pensando en los principiantes, es posible añadir un botón que simplifica los ataques especiales, y que junto a los 4 niveles de dificultad consigue que los combates sean accesibles para cualquier jugador. Por suerte, este equilibrio jugable se ve apoyado por un excelente apartado técnico, que combina escenarios en 2D con unos enormes y bien animados personajes en 3D, y que culmina un arcade de lucha muy intenso, aunque algo corto en posibilidades. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	94
SONIDO	90
DURACIÓN	83
DIVERSIÓN	86

Valoración Sin duda se trata de todo un derroche técnico y jugable, pero el escaso número de luchadores y modos de juego nos deja un sabor final un poco agridulce.

PUNTUACIÓN FINAL 86

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor".

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

A tope con Android



¡Buenas! Acabo de adquirir un HTC Hero con la compañía Orange. ¿Me decís como descargar aplicaciones? También he oído algo de una actualización del móvil ¿es cierto?

Hola Ignacio. Para descargar aplicaciones en el Hero tienes que hacerlo directamente desde el servicio de descargas de HTC, al cual se accede desde el icono "Market" de tu teléfono. Por supuesto, para entrar a este servicio debes conectar el terminal a Internet. Una vez dentro, verás que es muy fácil navegar entre las distintas categorías de aplicaciones, así como descargar las que sean gratuitas y adquirir las de pago. En cuanto a la actualización, todo apunta a que a finales de abril estará disponible la versión 2.1 del sistema operativo Android para HTC Hero, que vendrá a sustituir a la actual 1.5, y que incluirá un montón de mejoras. Para descargarla visita la página de HTC o simplemente conecta el terminal a Internet periódicamente y se hará de forma automática.

Ignacio Herrero (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Metal Gear Solid Mobile (N-Gage)
2. GTA: Chinatown Wars (iPhone)
3. N.O.V.A (iPhone)
4. Resident Evil 4 (iPhone)
5. God of War: Traición
6. One (N-Gage)
7. Metal Slug M3
8. The Secret of Monkey Island (iPhone)
9. Real Football 2009 (iPhone)
10. Modern Combat: Sandstorm (iPhone)



METAL GEAR SOLID MOBILE
La difunta plataforma N-Gage nos dejó alguna que otra joyita durante el tiempo que estuvo operativa. De entre todas ellas, la más destacable fue esta gran versión de «Metal Gear», con el que aún seguimos disfrutando en nuestro teléfono móvil.

Los más descargados

MOVISTAR

1. Reto Mental 3
2. Bubble Bash 2
3. ¿Quién Quiere Ser Millonario? Ed. 2010

VODAFONE

1. Pasapalabra 2
2. Call of Duty: Modern...
3. Texas Hold Em Poker

ORANGE

1. Los Sims 3
2. Need For Speed Shift
3. Risk



¿QUIÉN QUIERE SER...?
Aunque ya no está en nuestra parrilla televisiva, la edición 2010 del popular concurso de preguntas y respuestas está triunfando entre los usuarios de Movistar. ¿Os lo vais a descargar o preferís utilizar el comodín de la llamada?

Los móviles recomendados por HC



1 iPHONE
Desde 39 € (Movistar)



2 NOKIA N97
Desde 19 € (Movistar)



3 SONY ERICSSON W595
Desde 19 € (Vodafone)



4 NOKIA N95
Desde 189 € (Vodafone)



5 SAMSUNG F480
Desde 0 € (Orange)



6 HTC HERO
Desde 0 € (Orange)



7 LG NEW CHOCOLATE BL20
Desde 19 € (Yoigo)

NOTICIAS MÓVILES

NOKIA PRESENTA SYMBIAN 3

La compañía finlandesa ha desvelado algunos detalles de su **nuevo sistema operativo**, Symbian 3, que empezarán a incluir sus terminales a partir del segundo semestre de este año. Además de un renovado diseño de menús y funciones, así como de una mayor fluidez, este nuevo SO será capaz de reproducir vídeo con gran soltura e incluso (con los terminales que lo permitan) emitir su señal por HDMI, para poder visualizar sus contenidos en la TV con gran calidad.



MOTOROLA MILESTONE

Ya es posible adquirir lo último en móviles de Motorola a través de la compañía telefónica Orange. Por si no todavía lo conocéis, os aclaramos que este potente terminal **cuenta con la versión 2.1** del sistema operativo Android, lo que le permite realizar varias tareas al mismo tiempo, navegar por Internet a pantalla completa o ejecutar cualquiera de las aplicaciones dedicadas de Google con gran soltura.

¿MÓVIL PLAYSTATION?

Desde hace bastante tiempo son frecuentes los rumores del posible lanzamiento de un **teléfono móvil con la firma PlayStation**. Pues bien, según las recientes declaraciones de un portavoz de Sony, es muy probable que 2010 sea el año elegido para lanzar este terminal, que estaría desarrollado por Sony Ericsson y cuyo punto fuerte serían sus juegos gracias al apoyo de los desarrolladores y las "Third-Parties" con el que cuenta PlayStation.

«FF XIII» EN TU IPHONE

Los fans más acérrimos de «Final Fantasy» están de enhorabuena. Y es que al lanzamiento de las dos primeras entregas de la saga hace poco tiempo se suma ahora un nuevo contenido. Bajo el nombre de **«FF XIII Larger Than Life Gallery»** se esconde una extensa galería de imágenes de la última entrega de la serie, que además pueden ser usadas como reloj o calendario. Eso sí, los 6,99 € que vale sólo le merecerán la pena a los auténticos fanáticos de la saga.

GAMELOFT CON iPAD

Acompañando a la salida de iPad, Gameloft lanzará nada menos que 8 juegos para que podamos disfrutar a tope del último "gadget" de Apple desde el primer día. La mayoría de ellos son adaptaciones de juegos que ya hemos visto en iPhone o iPod Touch, como **«N.O.V.A», «Real Football 2010» o «Asphalt 5»**, aunque el enorme tamaño de la nueva pantalla consigue que luzcan mejor que nunca. Para haceros con ellos sólo tendréis que entrar a la App Store desde el iPad, descargarlos y... ¡a disfrutar!



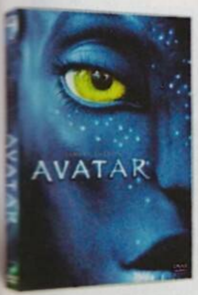
MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS

DVD







Avatar

- Género **Ciencia ficción**
- Protagonistas **Sam Worthington, Zoe Saldana, Joel Moore...**
- Director **James Cameron**
- Precio **19,95 €**
- También en Blu Ray **29,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ☆☆☆☆

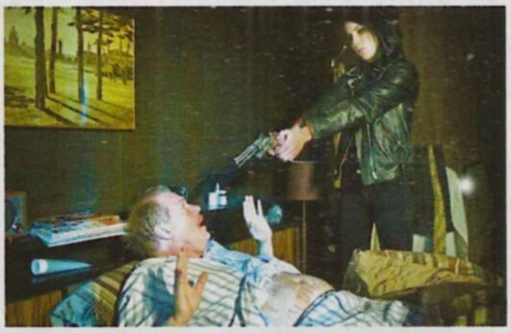
ARGUMENTO: El ex-marine Jake Sully debe cumplir una misión en el planeta Pandora. Convertido en avatar, un híbrido entre humano y Na´vi (los habitantes de Pandora), debe infiltrarse entre ellos para doblegar su resistencia a la explotación de los recursos que existen en su planeta.
EXTRAS DVD: No incluye extras.



Millennium 2

- Género **Thriller**
- Protagonistas **Noomi Rapace, Michael Nyqvist, Lena Endre...**
- Director **Daniel Alfredson**
- Precio **34,95 € (Edición Colec.)**
- También en Blu Ray **30 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★☆☆



ARGUMENTO: Lisbeth Salander es acusada por el asesinato de dos periodistas que investigaban un escándalo sobre el comercio sexual en Suecia. Mikael Blomkvist sabe que Salander es inocente, e inicia una investigación para demostrar su teoría, pero a medida que transcurre descubre que Lisbeth es un ángel vengador.
EXTRAS DVD: Millennium en el Festival de Cannes, Entrevistas al productor y a Michael Nyqvist y Noomi Rapace.



Número 9

- Género **Ciencia ficción**
- Protagonistas **Número 9, La Gran Máquina...**
- Director **Shane Acker**
- Precio **19,95 €**
- También en Blu Ray **29,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★☆



ARGUMENTO: El invento conocido como la Gran Máquina activa y aporta energía a las máquinas que se han alzado contra la raza humana. El mundo pronto quedará destruido, pero un grupo de pequeños seres intenta salvar lo poco que queda de civilización. Lo componen nueve criaturas a las que un científico infundió vida, y las lidera Número 9.
EXTRAS DVD: Escenas inéditas, El largo o el corto, El aspecto de 9, La representación, 9-El corto original...

MÚSICA

God of War III

El regreso de Kratos con su espectacular aventura de PS3 es uno de los acontecimientos del año. Como es habitual en la saga, el espartano envuelve la intensa acción en una épica banda sonora. Si queréis disfrutarla en cualquier parte, la podéis comprar en sitios como iTunes Store.

- Compañía **Sony Music**
- Precio **9,99 €**



LIBROS

Gears of War: Los supervivientes

Marcus Fenix, Dom Santiago y sus compañeros luchan para llevar a un lugar seguro a los refugiados de Jacinto, pero se encuentran en un mundo sin ley donde el enemigo es humano...

- Editorial **Timun Mas**
- Precio **19,50 €**

VIDEOJUEGOS



ESTRENOS

DVD



Bienvenidos a Zombieland

- Género **Acción**
- Protagonistas **Woody Harrelson, Jesse Eisenberg, E. Stone...**
- Director **Ruben Fleisher**
- Precio **17,99 €**
- También en Blu Ray **24,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★☆



ARGUMENTO: El joven Flagstaff ha sobrevivido en un mundo lleno de muertos vivientes a pesar de su cobardía. Ahora debe sacar valor para unirse a la banda de Alburquerque, un cazador de zombis.
EXTRAS DVD: Escenas eliminadas, Comentario de los actores, Detrás de los escenarios, Efectos visuales de las escenas...



Dragon Ball Z Las películas

- Género **Fantástica**
- Protagonistas **Goku, Gohan, Piccolo, Vegeta...**
- Director **Varios**
- Precio **39,95 €**
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★☆☆☆



ARGUMENTO: Por fin llega una recopilación con las OVAs de "Dragon Ball Z" remasterizados. En este volumen 1 se incluyen las 8 primeras OVAs, en las que Goku, Vegeta, Trunks y todos los demás han de enfrentarse a rivales tan poderosos como Garlick Junior, Tulece, Slug, Cooler, el doctor Willow, los androide Nº 13, 14 y 15... y Broly, en el primero de muchos combates.
EXTRAS DVD: Ficha técnica y artística y notas de producción.



Pack Toy Story

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Woody, Buzz Lightyear, Rex, Slinky...**
- Director **John Lasseter**
- Precio **29,95 € (Ed. Especial)**
- También en Blu Ray **50 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Mientras esperamos a que llegue el 30 de julio para asistir al estreno de "Toy Story 3" en 3D, podemos hacernos con este pack para repasar las dos primeras aventuras de Woody, Buzz y el resto de los juguetes. Incluye las dos ediciones especiales, así que tenemos extras para disfrutar mucho tiempo.
EXTRAS DVD: Toy Story 3 en primicia: la historia, 3 historias del Estudio Pixar, Un día en Pixar, Buzz en Nueva York, La pandilla Pixar, Comentarios...



CINE

Iron Man 2



Ahora que todo el mundo sabe que Tony Stark es Iron Man, el gobierno, la prensa y la opinión pública le presionan para que comparta su tecnología con el ejército. Sin embargo, Tony es reacio a desvelar los secretos de la armadura, porque teme que caiga en manos indeseables.

- Productora **Paramount**
- Estreno **30 de abril**

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



SACKBOY TE ABRIRÁ TODAS LAS PUERTAS

Además de sortear todo tipo de escenarios plataformeros, el simpático protagonista de «Little Big Planet» también hace horas extras sujetando vuestras llaves. Un llavero que no puede faltar en el bolsillo de los fans de este juego de Sony.

Más información en: www.vistoenpantalla.com
Precio: 13,92 €



¿UN CAFÉ, PROFESOR?

El Profesor Layton se ha convertido en uno de los personajes más conocidos de Nintendo gracias a los enigmas que nos propone resolver en sus juegos. Por eso no nos extraña que lleguen figuras como esta, que tiene licencia oficial y está articulada.

Más información en: www.camiseto.es
Precio: 42,49 €



LOS MARCIANITOS SE CUELAN EN TU ARMARIO

Hay clásicos que nunca pasan de moda, y uno de ellos son los inolvidables marcianitos contra los que luchábamos en «Space Invaders». Además, como lo retro se lleva, con esta camiseta vais a ir a la última moda sin necesidad de poner otra vez en marcha el cañón láser de vuestra nave.

Más información en: www.skynet-shop.com
Precio: 14,95 €



ESTALLA LA FIEBRE POR «FINAL FANTASY XIII»

Lightning, la protagonista del último «Final Fantasy», ya es una estrella de los videojuegos, y como tal, tiene su propia figura oficial. Es una edición limitada de la marca japonesa Kotobuyika, y viene con más de 20 puntos de articulación. ¿No os morís de ganas de iros de aventuras con ella?

Más información en: www.strikesp.com
Precio: 29,90 €



GANA BATALLAS "POR LA GORRA"

Ahora que ha pasado el invierno, conviene estar preparado para el buen tiempo. Si queréis protegeros del sol, nada mejor que hacerlo con esta gorra, que lleva un emblema de «Call of Duty» para que quede claro que os mola esta saga.

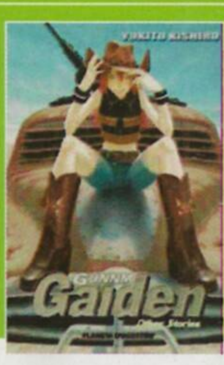
Más información en: www.vistoenpantalla.com
Precio: 20,95 €

MANGA Y CÓMIC

Gunnm Gaiden

Con la coletilla de "Other Stories", Yukito Kishiro ahonda en el universo de su famosa "Alita, Ángel de Combate". Cuatro historias basadas en distintos puntos del argumento de este gran manga. Como siempre, destaca un dibujo magistral.

Publicado por: Planeta DeAgostini
Precio: 9,95 €



La noche más oscura

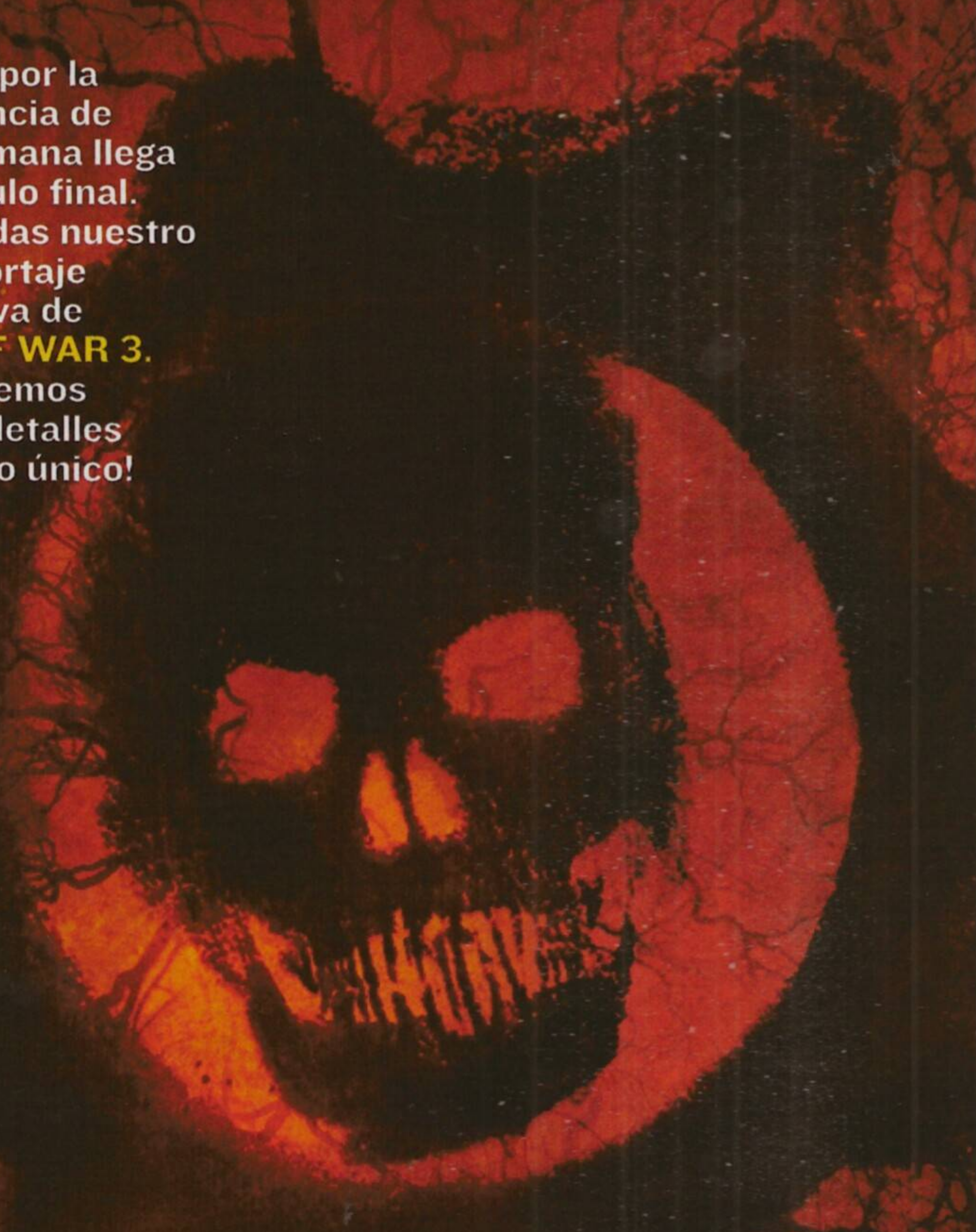
La profecía de la Noche más Oscura se cierne sobre el universo DC, con Hal Jordan y los Green Lantern Corps en el centro de la tormenta. ¿Y si los muertos, sean héroes o villanos, volvieran a la vida con un nuevo Anillo?

Publicado por: Planeta DeAgostini
Precio: 3,95 €



Los contenidos más destacados del próximo número

Prepárate para vivir un nuevo infierno...



La batalla por la supervivencia de la raza humana llega a su capítulo final. No te pierdas nuestro súper reportaje en exclusiva de **GEARS OF WAR 3.** ¡Te contaremos todos los detalles de un juego único!

Y además...

- **Nos vamos a Londres para ver y jugar en primicia el esperado Little Big Planet 2.**
- **Entrevistamos en exclusiva a Hideo Kojima ante el lanzamiento de Metal Gear Peace Walker.**
- **Analizamos a fondo Red Dead Redemption, Prince of Persia ... ¡y muchos más!**

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

DIRECTOR: Manuel del Campo

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
REDACTOR JEFE: David Martínez
JEFE DE SECCIÓN: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

DIRECCIÓN DE ARTE
Abel Vaquero

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Patricia Gamo, Carlos Hergueta, Carlos Villasante, Borja Abadíe, Rafael Aznar, Luis M. Galán, Raúl Barrantes

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
JEFA DE SERVICIOS COMERCIALES: Jessica Jaime
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
PUBLICIDAD: Noemí Rodríguez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Santiago de Compostela, Nº 94.
28035-Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS:
Amalio Gómez
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO:
José Aristondo
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES:
Virginia Cabezón
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val
DIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández

REDACCIÓN: C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: Rotedic S.A. Tlf. 91 8066151
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 06/2010

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
Tlf.: 902 73 42 43
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por ojd

Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.

ARI Asociación de Revistas de Información


YO SOY BLANKA
¿TÚ QUIÉN ERES?
SUPER
STREET FIGHTER IV
Desde el 30 de abril a la venta por 39,99 €
12
www.pegi.info
PlayStation Network
PS3
XBOX 360
XBOX LIVE
www.iamstreetfighter.com
CAPCOM
©CAPCOM CO., LTD. 2010 ALL RIGHTS RESERVED. "PlayStation", "PS3" and are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft.